

LKPD

MATEMATIKA FASE\ KELAS 2

DIAGRAM GAMBAR



Disusun Oleh:
Darma Nuraini

Nama :

Nomor Absen:

Tujuan LKPD

- 1. Peserta didik dapat menggabungkan data dalam bentuk diagram gambar maksimal empat kategori.**
- 2. Peserta didik dapat menentukan data dalam bentuk diagram gambar maksimal empat kategori.**

DIAGRAM GAMBAR

Diagram gambar adalah salah satu cara untuk menyajikan data secara visual dengan menggunakan simbol atau gambar yang mewakili sejumlah data tertentu.



Contoh Diagram Gambar



Dari diagram di atas dapat diketahui:

1. Permainan lompat tali digemari 4 anak.
2. Permainan petak umpet digemari 5 anak.
3. Permainan karet digemari 2 anak.
4. Permainan benteng digemari 3 anak.

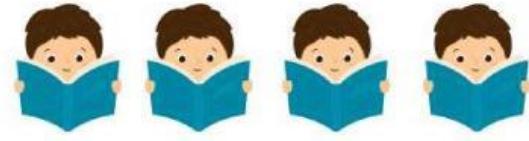


Kegiatan 1

Petunjuk Pengerajan

1. Amati diagram gambar di bawah.
2. Identifikasi setiap kategori data dalam diagram gambar tersebut.
3. Jawab pertanyaan yang tersedia berdasarkan informasi dalam diagram gambar.
4. Tuliskan jawabanmu pada kolom jawaban yang telah disediakan.

Berikut disajikan data hobi siswa kelas 2 Sekolah Dasar Suka Sari:

Hobi	Banyak Anak
Sepak Bola	
Melukis	
Membaca	
Bermain Game	

Keterangan: 1 gambar mewakili 2 anak.

Dari diagram gambar di atas, jawablah jawablah pertanyaan berikut:

1. Berapa jumlah anak yang memiliki hobi Melukis?

2. Hobi apa yang paling banyak diminati?

3. Sebutkan selisih antara anak yang memilih melukis dan sepak bola!

4. Dari diagram gambar berapa jumlah siswa kelas 2 SD Suka Sari?

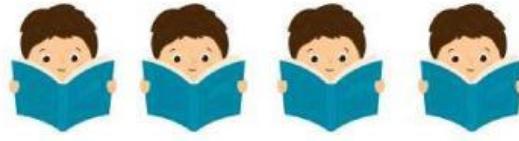


Kegiatan 2

Petunjuk Pengerajan

1. Amati diagram gambar yang ada di bawah ini.
2. Identifikasi setiap kategori data dalam diagram gambar tersebut.
3. Cocokkan hobi dengan banyak anak dengan benar. Dengan cara menarik dari titik kiri ke titik yang ada di kanan, ataupun sebaliknya.

Berikut disajikan data hobi siswa kelas 2 Sekolah Dasar Suka Sari:

Hobi	Banyak Anak
Sepak Bola	
Melukis	
Membaca	
Bermain Game	

Keterangan: 1 gambar mewakili 3 anak.

Mencocokkan



12



3



6



9