

Project 313

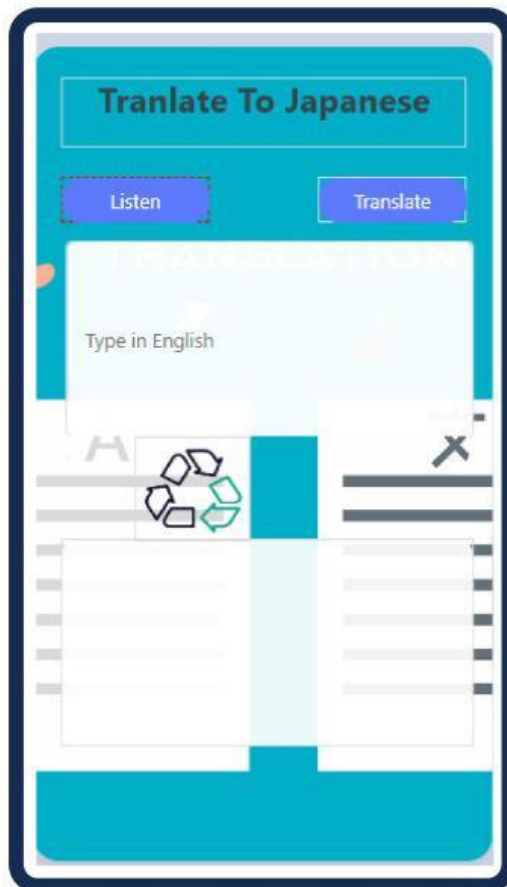
313 වන ව්‍යාපෘතිය



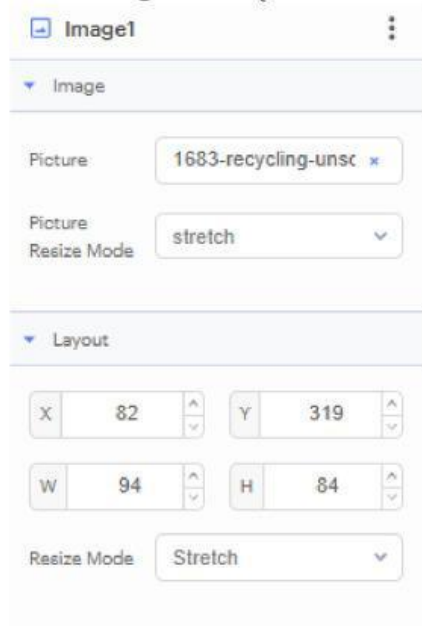
Coding School



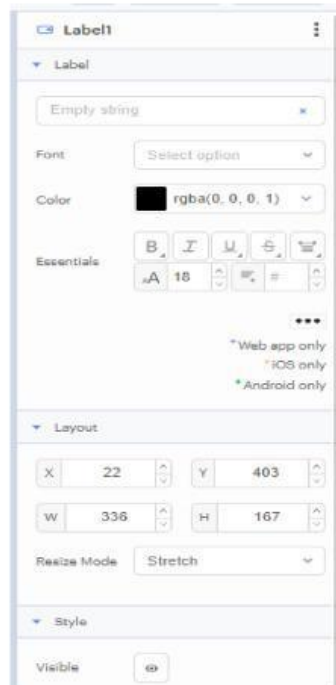
thunkable



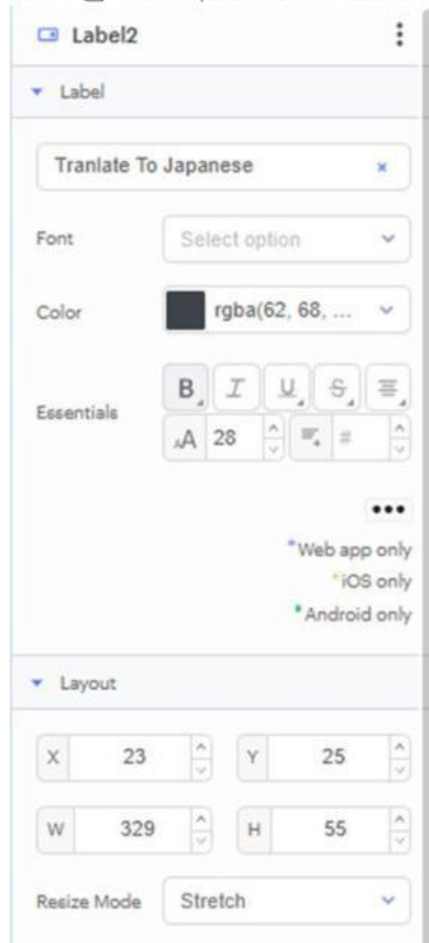
- අද අපි Translator එකක් හදමු.
- ඒ සඳහා මූලිකම Screen එක තුළට image එකක් drag කර,ඔබ කැමති image එකක් යොදන්න.
- එහි settings පහත දැක්වේ.



- ඉන්පසු label එකක් ගෙන පහත පරිදි සකසාගන්න.



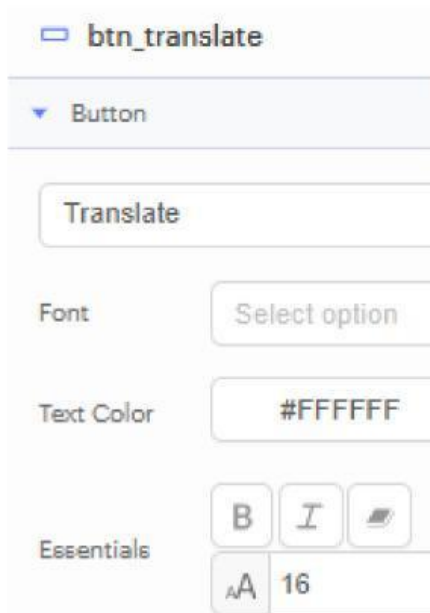
- දැන් තවත් ලෙබල් එකක් මුල් කර "Translate To Japanese" ලෙස title එක දෙන්න.
- ඉන්පසු පහත ආකාරයට සකසාගන්න.



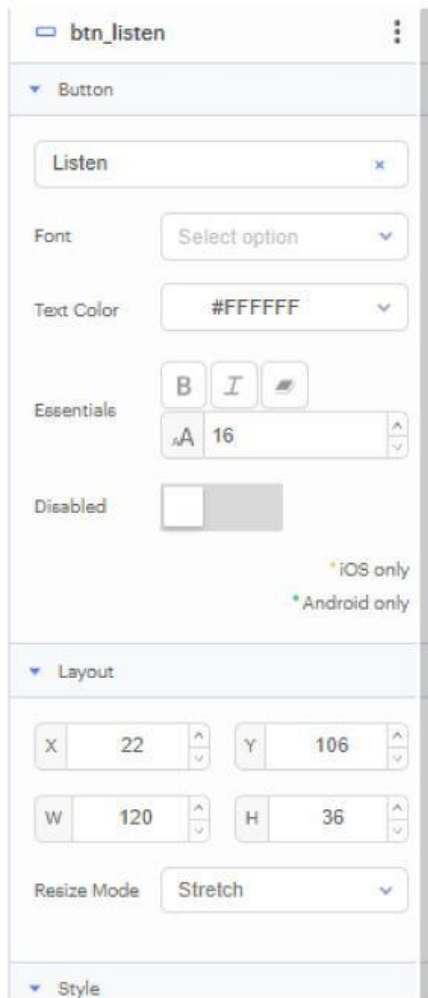
- දැන් text input එකක් ඇඳි කර, hint සඳහා Type in english ලෙස ලබා දෙන්න.



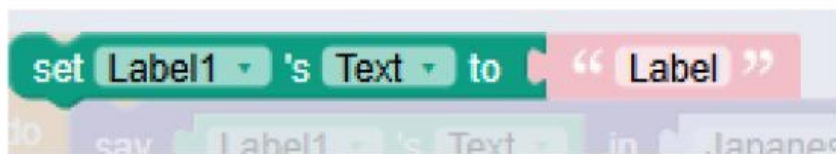
- Button එකක් ඇඳි කර එය btn_translate ලෙස rename කරගන්න.



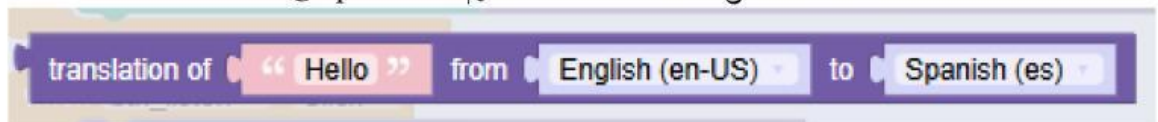
- ඉන්පසුව තවත් button එකක් ගෙන එය btn_listen ලෙස rename කරන්න.



- දැන් අපි blocks කොටස සකසමු.
- Btn_translate වල when - do මුත් කර,do සඳහා label 1 එන පහත කොඩි එක මුත් කරන්න.



- එයට APP Featuresවල speech හි ඇති පහත code එක මුත් කරන්න.



- from එක වම් පසට text_input1 හි ඇති පහත code එක මුල් කරන්න.

```
Text_Input1 's Text
```

- to එකෙන් දකුණු පසට Japanese තෝරන්න

```
when btn_translate Click
do set Label1 's Text to translation of Text_Input1 's Text from English (en-US) to Japanese (ja)
```

- btn_listen වල ඇති when do, code එක මුල් කර, speech වල ඇති පහත කොඩි එක මුල් කරන්න. එහි japanese තෝරන්න.

```
say " Hello " in English (en-US)
```

- එය තුලට පහත පරිදි label1 හි ඇති codes මුල් කරන්න.

```
Label1 's Text
```

```
when btn_listen Click
do say Label1 's Text in Japanese (ja)
```

- ඔබ සදා අවසන් නම් බ්ලොක් පහත පරිදි දිස් විය යුතුය.

```
when btn_translate Click
do set Label1 's Text to translation of Text_Input1 's Text from English (en-US) to Japanese (ja)

when btn_listen Click
do say Label1 's Text in Japanese (ja)
```