

Project 311

311 එන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable



- ❖ 310 වන ව්‍යාපෘතියේ ඉතිරි block නිර්මාණය පහත පරිදි සිදු කර ගනිමු.
- ❖ When Screen1 opens block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුළට reset Button තුළ ඇති set reset Button' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.

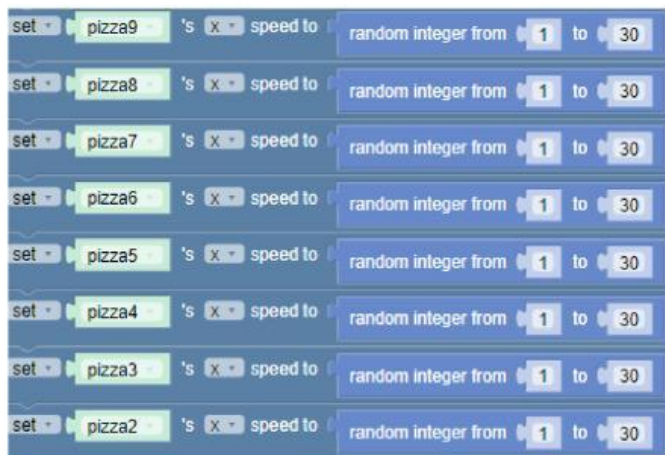


- ❖ Functions තුළ ඇති to do something block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ appFormat ලෙස do something edit කර ගන්න.
- ❖ Pizza angel විය යුතු ප්‍රමාණය, speed එක නිර්මාණය කිරීමට මෙම block නිර්මාණය කරමු.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Direction වල set Sprite's angle to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය pizza2 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Math තුළ ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය ලෙස 1 to 360 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට pizza 8 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.



- ❖ Pizza speed එක නිර්මාණයට මෙම block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Motion වල set Sprite's speed to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය pizza9 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Math තුළ ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය ලෙස 1 to 30 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.

- ❖ මේ ආකාරයට pizza 8 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.



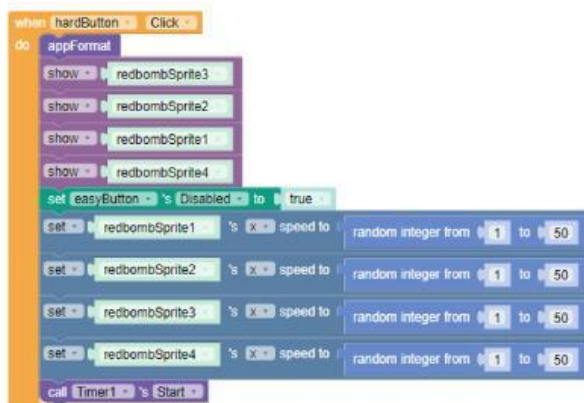
- ❖ Bomb angel විය යුතු ප්‍රමාණය, speed එක නිර්මාණය කිරීමට මෙම block නිර්මාණය කරමු.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Direction වල set Sprite's angle to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය bombSprite5 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Math තුළ ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය ලෙස 1 to 100 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට bomb 5 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.



- ❖ Bomb speed එක නිර්මාණයට මෙම block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Motion වල set Sprite's speed to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය pizzaSprite6 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Math තුළ ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය ලෙස 1 to 200 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට bomb 5 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.



- ❖ මේ වන තෙක් නිර්මාණය කරගත් block සියල්ල නිර්මාණය කර තිබිය යුත්තේ appFormat block එක තුළය.
- ❖ Hard button clicks කල විට red bomb show විමටත්, ඒවායෙහි speed එක 50 දක්වා වැඩි විමටත් අදාල block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ When do hardButton block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුළට Functions appFormat block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Looks වල show Sprite block 4ක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ සඳහා redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ easyButton තුළ ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Motion වල set Sprite's speed to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය redbombSprite1 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Math තුළ ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය ලෙස 1 to 50 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට redbomb 4 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.
- ❖ Call තුළ ඇති call Timer's Start button එකක් drag කර ගන්න.

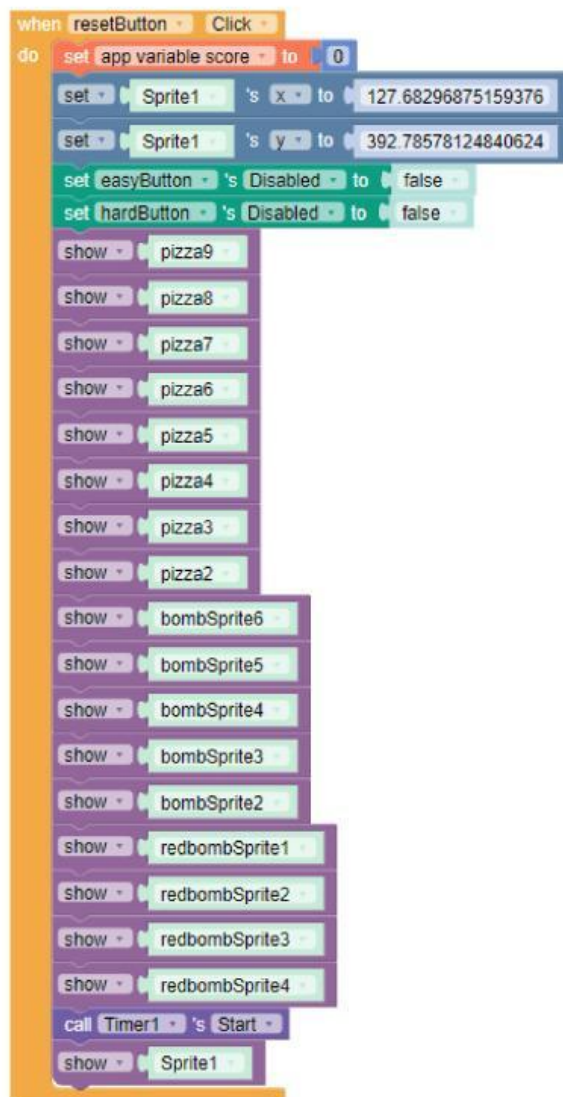


- ❖ Reset button click කල විට score එක 0 වීමටත් pizza2, pizza3, pizza4, pizza5, pizza6, pizza7, pizza8, pizza9, bombSprite 2, bombSprite3, bombSprite4, bombSprite5, bombSprite6, redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 display වීමට අදාල block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ When do resetButton එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුලට Set variable score block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල set Sprite's X to 100 block 2ක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි X අගය ලෙස "127.68296875159376" යොදා ගන්න.
- ❖ එහි Y අගය ලෙස "392.78578124840624" යොදා ගන්න.
- ❖ easyButton තුල ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ hardButton තුල ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ ඒවා false ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Show block එක තුල පහත සඳහන් block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ pizza2, pizza3, pizza4, pizza5, pizza6, pizza7, pizza8, pizza9, bombSprite 2, bombSprite3, bombSprite4, bombSprite5, bombSprite6, redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 display

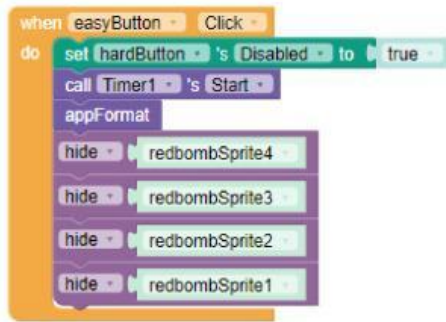


- ❖ Call තුල ඇති call Timer's Start button එකක් drag කර ගන්න.

- ❖ Show block එකක් තුළ sprite1 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.



- ❖ Easy button එකට අදාළ block මෙසේ නිර්මාණය කරමු.
- ❖ Easy Button when do block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ easyButton තුළ ඇති set easyButton's Visible button එකක් drag කර ගන්න'
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Call තුළ ඇති call Timer's Start button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ Functions තුළ ඇති appFormat block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Looks වල hide Sprite block 4ක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒවා redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.



- ❖ Sprite එක bomb එක තුළ වැටුනොත් “You lose. Game Over” ලෙස display වීමට අදාළ block එක නිර්මාණය කරගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Events වල when do collides with block එකක් drag කර ගන්න.



- ❖ Sprite_type- btnSprite ලෙසද, any-bombType ලෙසද වෙනස් කර ගන්න.
- ❖ Sprite block එක වෙනුවට collides1, collides2 block 2ක් add කර ගන්න.
- ❖ Set label text to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි text එක ලෙස “You lose, Game over” add කරගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Motion වල stop all sprites on canvas block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ resetButton තුළ ඇති set resetButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.



- ❖ Sprite එක redbomb එක තුළ වැටුනොත් “You lose. Game Over” ලෙස display වීමට අදාළ block එක නිර්මාණය කරගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Events වල when do collides with block එකක් drag කර ගන්න.



- ❖ Sprite_type- btnSprite ලෙසද, any-redbombSprite ලෙසද වෙනස් කර ගන්න.
- ❖ Sprite block එක වෙනුවට collides1, collides2 block 2ක් add කර ගන්න.
- ❖ Set label text to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි text එක ලෙස “You lose, Game over” add කරගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුළ ඇති Motion වල stop all sprites on canvas block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ resetButton තුළ ඇති set resetButton’ Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.



- ❖ මෙම නිර්මාණය සාර්ථකව සිදු කර අවසන්ය.