



PEMERINTAH KABUPATEN GARUT
DINAS PENDIDIKAN
YAYASAN PUTRA SOLVA UTAMA
SMP IT BAITURROHMAN GARUT



Email : smp_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 202021137010 | NPSN : 69857727
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 0811 2306 783

PENILAIAN SUMATIF AKHIR SEMESTER (PSAS) GANJIL

Mata Pelajaran	: Informatika
Kelas / Semester	: VIII/ 1 (Satu)
Kurikulum	: Merdeka
Nama	:

Petunjuk :

1. Perhatikan dan ikuti petunjuk pengisian Jawaban yang disediakan;
2. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawab;
3. Laporkan kepada pengawas kalau terdapat tulisan yang kurang jelas, atau jumlah soal kurang;
4. Dahulukan mengerjakan soal-soal yang Anda anggap mudah;
5. Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar dengan menghitamkan bulatan jawaban;
6. Periksalah seluruh pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas.

• Berikan tanda silang (X) pada jawaban yang tepat!

1. Apa fungsi utama dari perangkat lunak (software)?
 - a. Menyimpan data secara permanen
 - b. Memproses dan mengelola perintah dari pengguna
 - c. Menampilkan output dari data input
 - d. Menghubungkan perangkat keras dengan internet
2. Manakah perangkat berikut yang merupakan input device?
 - a. Printer
 - b. Scanner
 - c. Monitor
 - d. Speaker
3. Apa yang dimaksud dengan perangkat keras?
 - a. Komponen fisik komputer yang dapat disentuh
 - b. Program yang mengontrol komputer
 - c. File yang diolah di komputer
 - d. Koneksi internet dalam jaringan
4. Bagian komputer yang berfungsi untuk memproses data disebut...
 - a. Monitor
 - b. Keyboard
 - c. CPU
 - d. Mouse
5. Perangkat yang digunakan untuk memasukkan data ke komputer disebut...
 - a. Perangkat output
 - b. Perangkat input
 - c. Perangkat penyimpanan
 - d. Perangkat jaringan

Baca deskripsi berikut untuk menjawab soal no 6-10!

Teknologi telah menjadi bagian penting dalam kehidupan sehari-hari. Dengan teknologi, kita dapat bekerja lebih efisien, berkomunikasi lebih cepat, dan memperoleh informasi dengan mudah. Namun, penggunaan teknologi juga memiliki dampak, baik positif maupun negatif, yang perlu dipahami oleh setiap individu. Berikut ini adalah soal yang dirancang untuk menguji pemahaman siswa tentang teknologi dan dampaknya.

6. Teknologi informasi adalah...
 - a. Alat untuk mengelola data manual tanpa komputer
 - b. Teknologi untuk membuat komunikasi lebih lambat
 - c. Sistem yang digunakan untuk mengolah, menyimpan, dan menyebarkan informasi
 - d. Teknologi yang hanya digunakan untuk bermain game
7. Berikut ini yang termasuk dampak positif penggunaan teknologi adalah...
 - a. Penipuan online semakin meningkat
 - b. Akses informasi menjadi lebih cepat
 - c. Ketergantungan pada media sosial
 - d. Waktu untuk berinteraksi secara langsung berkurang
8. Apa yang dimaksud dengan perangkat lunak (software)?
 - a. Komponen fisik komputer seperti monitor dan keyboard
 - b. Program atau aplikasi yang digunakan untuk menjalankan komputer
 - c. Media penyimpanan data seperti hard disk
 - d. Kabel penghubung antar perangkat
9. Salah satu contoh perangkat keras (hardware) adalah...
 - a. Microsoft Excel
 - b. Keyboard
 - c. Google Chrome
 - d. Sistem operasi Windows
10. Dampak negatif terlalu sering menggunakan gadget adalah...
 - a. Membantu pekerjaan lebih cepat
 - b. Meningkatkan pengetahuan
 - c. Menyebabkan gangguan kesehatan seperti mata lelah
 - d. Mempererat hubungan keluarga
11. Salah satu bentuk komunikasi yang memanfaatkan teknologi adalah...
 - a. Mengirim surat melalui pos
 - b. Mengirim pesan melalui email
 - c. Berbicara langsung tanpa alat bantu
 - d. Bertemu teman di taman
12. Manakah yang termasuk dalam dampak sosial dari penggunaan teknologi?
 - a. Peningkatan pendapatan negara
 - b. Pengurangan interaksi langsung antarindividu
 - c. Efisiensi dalam pekerjaan
 - d. Perbaikan perangkat keras computer

13. Untuk melindungi informasi pribadi saat menggunakan teknologi, kita harus...

- Membagikan semua data kepada teman dekat
- Menggunakan kata sandi yang kuat dan tidak mudah ditebak
- Tidak pernah menggunakan internet sama sekali
- Membuka semua akun di perangkat public

14. Teknologi dapat digunakan dalam pendidikan untuk...

- Mengurangi semangat belajar siswa
- Memberikan akses pembelajaran jarak jauh melalui internet
- Membatasi kreativitas siswa
- Menghilangkan kebutuhan buku pelajaran

15. Manakah yang termasuk contoh penggunaan teknologi dalam bidang kesehatan?

- Belanja melalui aplikasi e-commerce
- Pemantauan kesehatan pasien menggunakan perangkat wearable
- Bermain game menggunakan komputer
- Menonton video tutorial di YouTube

- Kerjakan soal berikut dengan memberi tanda checklist (✓) pada jawaban yang tepat!**

No.	Pernyataan	Benar	Salah
1.	Komputer adalah salah satu perangkat yang termasuk dalam teknologi informasi.		
2.	Internet digunakan untuk mencetak dokumen tanpa perlu listrik.		
3.	Ponsel dapat digunakan untuk komunikasi jarak jauh dan mengakses internet.		
4.	Teknologi informasi hanya digunakan di dunia pendidikan dan kesehatan saja.		
5.	Radio adalah salah satu perangkat komunikasi yang dapat menyampaikan informasi.		

- Pasangkan gambar dan deskripsi yang sesuai dengan tepat !

A

1.



B

a. Menampilkan gambar dan video

2.



b. Memasukkan data berupa teks

3.



c. Mengarahkan pointer pada layar

4.



d. Mencetak dokumen atau gambar

5.



e. Mengeluarkan suara atau audio