

# Mengenal internet

1. Komputer di seluruh dunia saling terhubung menggunakan teknologi \_\_\_\_\_
2. Kegunaan internet yaitu untuk dapat saling \_\_\_\_\_ dan \_\_\_\_\_
3. Aplikasi - aplikasi di internet diwakilkan oleh logo-logo berikut ini

| Logo                                                                                | Nama Aplikasinya |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
|    |                  |
|    |                  |
|    |                  |
|    |                  |
|   |                  |
|  |                  |
|  |                  |
|  |                  |
|  |                  |
|  |                  |

## Penjelajah Web

## ***Web browser***

1. Program aplikasi penjelajah web berguna untuk mengunjungi \_\_\_\_\_ atau \_\_\_\_\_ yang ada di internet.
2. Sebutkan 3 contoh program penjelajah web!  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_

# **Surat Elektronik**

## ***E-mail***

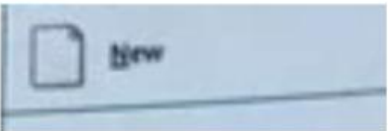
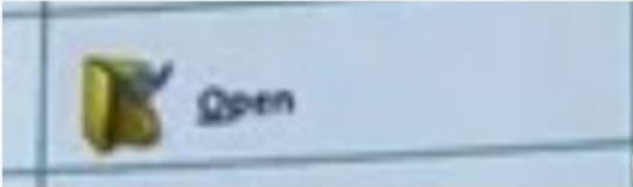
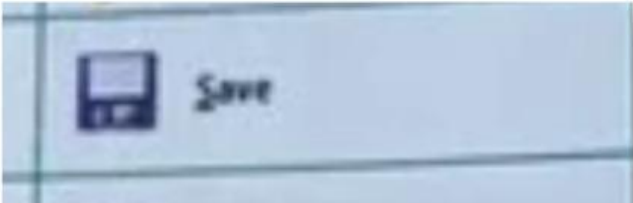
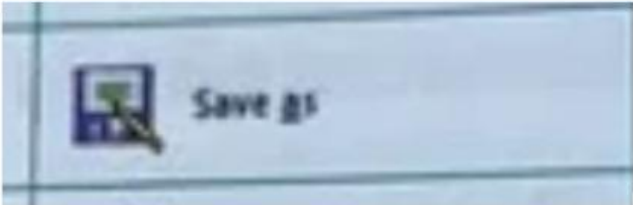
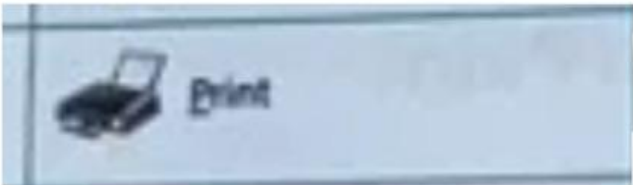
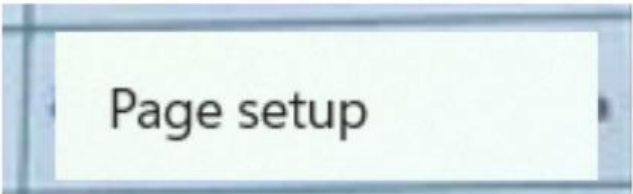
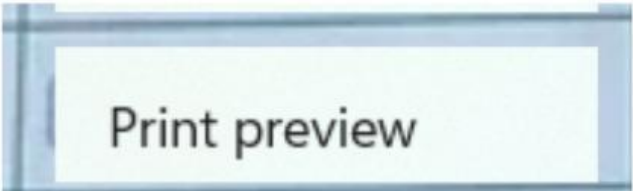
1. Surat yang dikirim melalui internet disebut \_\_\_\_\_ atau \_\_\_\_\_
2. Email merupakan kegunaan Internet yang dapat dijadikan sarana untuk berkirim \_\_\_\_\_
3. Email merupakan kependekan dari \_\_\_\_\_
4. Kelebihan surat elektronik adalah \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

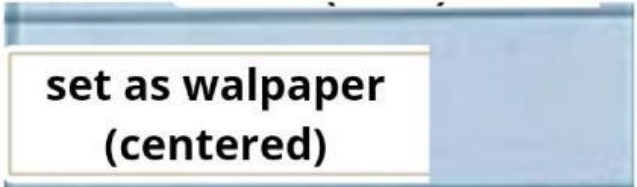
# **Microsoft Paint**

## ***Tampilan Jendela Paint***

1. Toolbar yang menampilkan nama program dan nama file yang sedang aktif adalah \_\_\_\_\_
2. Menu cepat untuk menjalankan sebuah perintah save, undo atau redo adalah \_\_\_\_\_
3. Tempat ikon-ikon yang digunakan pada saat menggambar pada paint adalah \_\_\_\_\_

# **Tampilan Menu File**

| Fungsi                                              |  | Nama Perintah                                                                        |
|-----------------------------------------------------|--|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Keluar dari program Paint                           |  |    |
| Mencetak hasil gambar                               |  |    |
| Melihat hasil gambar                                |  |    |
| Mengatur kertas kerja yang digunakan untuk mencetak |  |   |
| Memulai gambar dengan membuat file baru             |  |  |
| Membuka file gambar                                 |  |  |
| Menyimpan hasil gambar dengan nama (file) lain      |  |  |
| Membuat wallpaper tepat di tengah layar monitor     |  |  |

|                                                                     |  |                                                                                    |
|---------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------------------------------------------------------|
| Membuat wallpaper menjadi gambar besar yang memenuhi layar monitor. |  |  |
| Menyimpan hasil gambar                                              |  |  |
|                                                                     |  |                                                                                    |

## Ikon Shapes

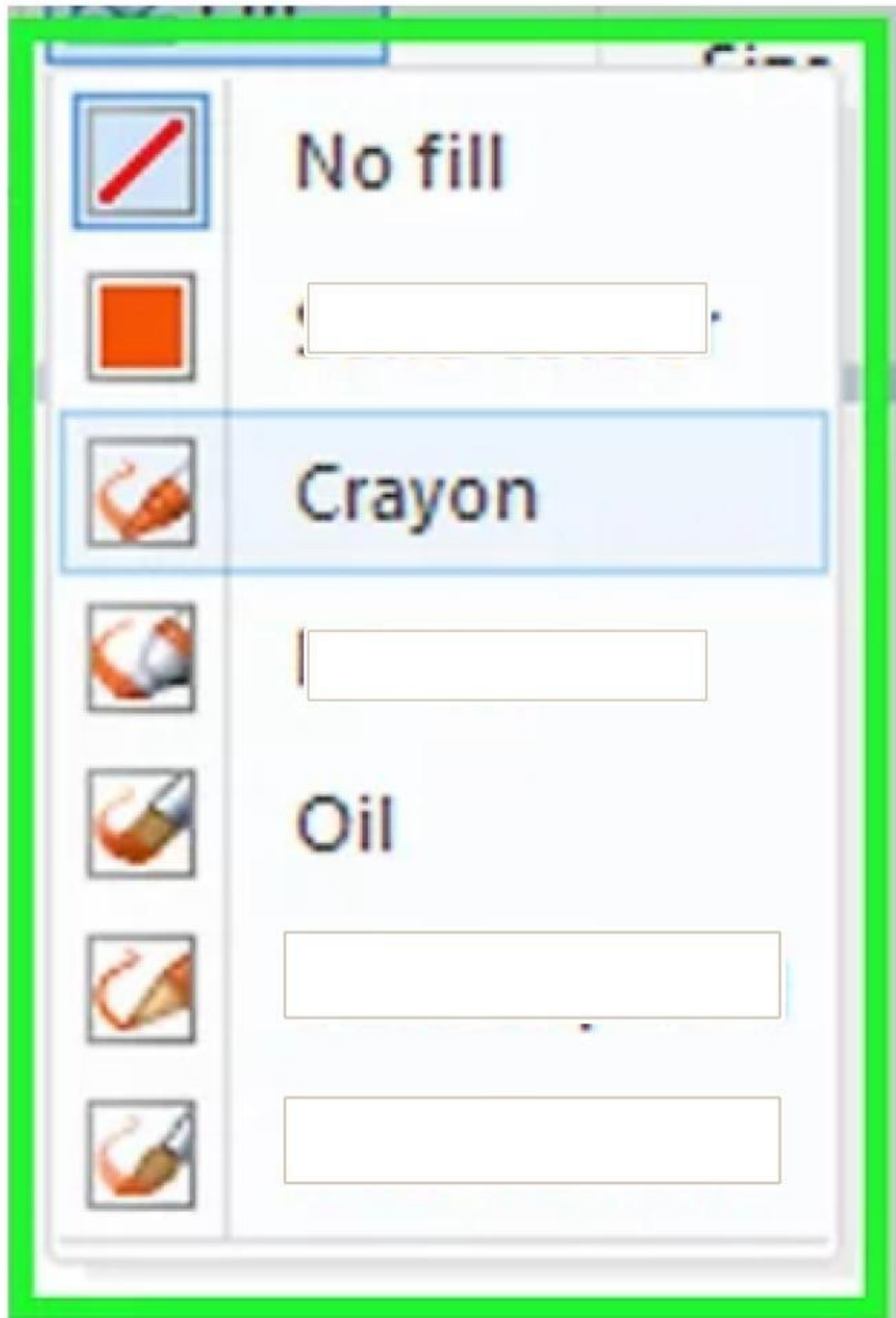
# KOMPUTER IKON SHAPES

| No | Pertanyaan                                                                          | Jawaban                                  |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| 1  | Line berfungsi untuk                                                                | _____                                    |
| 2  | Rectangle berfungsi untuk                                                           | _____                                    |
| 3  | Oval callout berfungsi untuk                                                        | _____                                    |
| 4  | Up arrow berfungsi untuk                                                            | _____                                    |
| 7  |   | Gambar disamping merupakan ikon<br>_____ |
| 8  |  | Gambar disamping merupakan ikon<br>_____ |
| 9  |  | Gambar disamping merupakan ikon<br>_____ |
| 10 |  | Gambar disamping merupakan ikon<br>_____ |

# Ikon Shapes

*Outline dan Fill*

**Ikon outline di program paint mempunyai pilihan efek warna yaitu :**

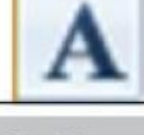




1. Ikon outline dan fill merupakan bagian dari ikon \_\_\_\_\_
  - Colour
  - Menu File
  - Shapes
  - Tools
2. Untuk memberi efek garis tepi pada sebuah gambar menggunakan ikon \_\_\_\_\_
  - Outline
  - Fill
  - No Fill
  - No Outline
3. Untuk memberi efek warna dalam sebuah gambar menggunakan ikon \_\_\_\_\_
  - Outline
  - Fill
  - No Fill
  - No Outline
4. Untuk menghilangkan efek outline pada tepi garis sebuah gambar, maka dapat memilih ikon \_\_\_\_\_
  - Outline
  - Fill
  - No Fill
  - No Outline
5. Jika ingin mengosongkan warna dalam sebuah gambar, maka dapat memilih ikon \_\_\_\_\_
  - Outline
  - Fill
  - No Fill
  - No Outline

## Ikon Clipboards, Images dan Tools

# Kumpulan Ikon tools

| No | Nama Tools              | Gambar                                                                              | Fungsi |
|----|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| 1  | Eraser                  |    |        |
| 2  | Fill With Color         |    |        |
| 3  | Color Picker/Pick Color |    |        |
| 4  | Magnifier               |    |        |
| 5  | Pencil                  |   |        |
| 6  | Brush                   |  |        |
| 7  | Text                    |  |        |

8. Outline



9. Untuk menghilangkan efek outline pada tepi garis sebuah gambar, maka memilih ikon \_\_\_\_\_

10. Jika ingin mengosongkan warna di dalam gambar, maka dapat memilih \_\_\_\_\_

11. Ikon yang digunakan untuk memilih objek adalah \_\_\_\_\_

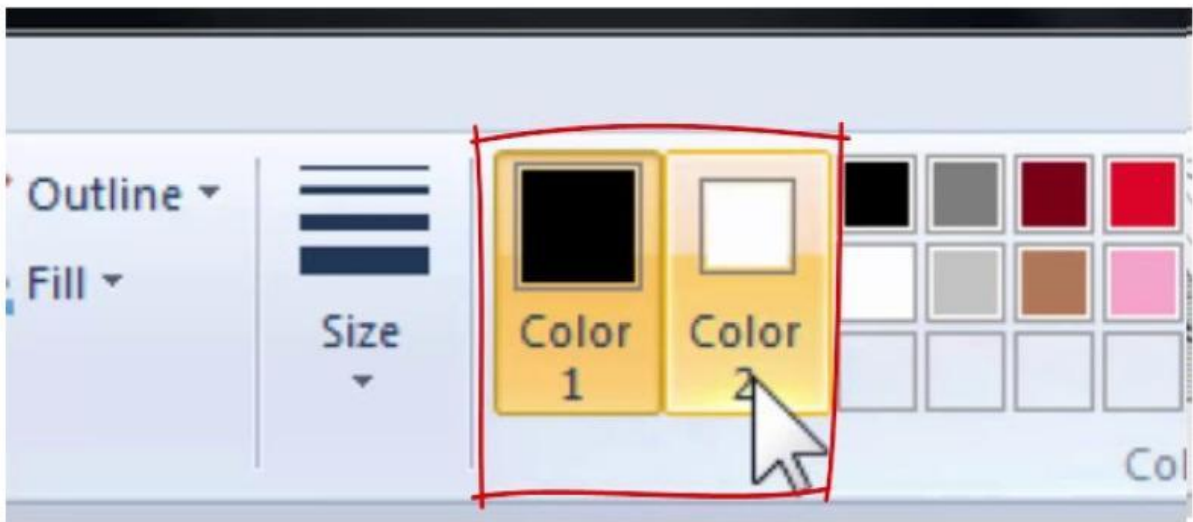
12.  Ikon untuk menyalin objek tanpa meninggalkan salinan adalah \_\_\_\_

13.  Ikon untuk menyalin objek disebut \_\_\_\_\_

14.  Ikon untuk meletakkan salinan objek disebut \_\_\_\_\_

15.  digunakan untuk \_\_\_\_\_

# Ikons Size, Color 1 dan Color 2



1. Ikons yang digunakan untuk mengatur ketebalan garis tepi sebuah gambar adalah ikons \_\_\_\_\_

- size
- Color 1
- color 2
- Outline

2. Ikons yang berada di samping ikons shapes adalah \_\_\_\_\_

- size
- Color 1
- Fill
- Outline

3. Ukuran ketebalan garis mulai dari \_\_\_\_\_ hingga yang \_\_\_\_\_

4. Untuk memberi warna garis tepi gambar menggunakan ikons \_\_\_\_\_

- size
- Color 1
- color 2
- Outline

5. Untuk memberi warna di dalam sebuah gambar menggunakan ikons \_\_\_\_\_

- size
- Color 1
- color 2
- Outline

# Cara menyalakan komputer

- 1) pasang \_\_\_\_\_
- 2) tekan tombol \_\_\_\_\_
- 3) tekan tombol \_\_\_\_\_
- 4) tungguhlah hingga \_\_\_\_\_
- 5) \_\_\_\_\_

# Cara mematikan komputer

- 1) kembalikan \_\_\_\_\_
- 2) gerakkan \_\_\_\_\_
- 3) klik logo \_\_\_\_\_
- 4) tunggu hingga \_\_\_\_\_
- 5) minta bantuan \_\_\_\_\_

