



مراجعة المفاهيم النظرية للوحدة الأولى والثانية
نهاية الفصل الدراسي الأول
2025-2024

السؤال الأول:

❖ اذكر اثنان من مكونات لعبة جمع الكرات:

1-

2-

❖ اذكر اثنان من خصائص اسم المتغير:

1-

2-

❖ اذكر خطوات إنشاء برنامج

1-

2-

3-

4-

السؤال الثاني:

A- اكتب خوارزمية تحويل المسافة من الكيلومتر إلى المتر (1كم=1000متر)

(1) بداية الخوارزمية

(2)

(3)

(4)

(5)

B- ارسم المخطط الانسيابي لتحويل المسافة من الكيلومتر إلى المتر. (1كم=1000 متر)

C- اكتب خوارزمية تحويل عدد الساعات إلى دقائق (1 ساعة=60دق)

- (1) بداية الخوارزمية
- (2)
- (3)
- (4)
- (5)

D- ارسم المخطط الانسيابي لتحويل عدد الساعات إلى دقائق (1 ساعة=60دق)

السؤال الثالث:

A- صل العلامات الحسابية بوظيفتها في البرمجة:

/
*
-
+

الضرب
القسمة
الجمع
الطرح

B- عرّف مصطلح "المتغير"

.....

.....