

EXEMPLU DE TEST

NR.	ITEM	PUNCTAJ																																																												
	SUBIECTUL I																																																													
1.	Precizați tipul de date a următoarelor variabile: a) -308 b) 2.50 c) -0.101 d) true e) 'g' f) 82	L 0 1 2 3																																																												
2.	Fie date declarațiile de variabile în limbajul C++: int a = 4, b = 8; float c = 4.0, d = 1.5; char q = 'a', z = 'c'; Determinați și scrieți tipul și valoarea fiecărei expresii: <table><tr><th>Expresie</th><th>Tip de date</th><th>Valoarea</th></tr><tr><td>a+b</td><td></td><td></td></tr><tr><td>a+2*b+3.5</td><td></td><td></td></tr><tr><td>b/a+3</td><td></td><td></td></tr><tr><td>q!=z</td><td></td><td></td></tr><tr><td>b%a</td><td></td><td></td></tr><tr><td>c+d</td><td></td><td></td></tr><tr><td>a%b</td><td></td><td></td></tr><tr><td>a==b</td><td></td><td></td></tr></table>	Expresie	Tip de date	Valoarea	a+b			a+2*b+3.5			b/a+3			q!=z			b%a			c+d			a%b			a==b			L 0 1 2 3 4 5 6 7 8																																	
Expresie	Tip de date	Valoarea																																																												
a+b																																																														
a+2*b+3.5																																																														
b/a+3																																																														
q!=z																																																														
b%a																																																														
c+d																																																														
a%b																																																														
a==b																																																														
3.	Alcătuieți tabelul de adevăr pentru funcția: $y = \bar{x}_3 \cup x_1 \cap x_2$ <table><tr><th>x_1</th><th>x_2</th><th>x_3</th><th>$\bar{x}_3$</th><th>$x_1 \cap x_2$</th><th>y</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	x_1	x_2	x_3	$\bar{x}_3$	$x_1 \cap x_2$	y																																																							L 0 1 2 3 4 5 6 7 8
x_1	x_2	x_3	$\bar{x}_3$	$x_1 \cap x_2$	y																																																									
4.	Fie dat programul C++: <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int ____, y; cin >> x >> ____; cout << ____ * ____ - ____; return 0; }</pre>	Cerința : 1. Fiind date două numere naturale x și y determinați valoarea care trebuie adunată la x pentru a obține dublul lui y. 2. Completați spațiile libere din program. 3. Scrieți numele variabilelor utilizate în program: _____ 4. Scrieți ce se va afișa în rezultatul execuției programului, dacă vor fi introduse x=5 și y=12	L 0 1 2 3 4 5																																																											

EXEMPLU DE TEST

NR.	ITEM	PUNCTAJ																																																												
	SUBIECTUL I																																																													
1.	Precizați tipul de date a următoarelor variabile: a) -25.25 b) 260 c) -0.01 d) false e) '/' f) 12.10	L 0 1 2 3																																																												
2.	Fie date declarațiile de variabile în limbajul C++: int a = 5, b = 10; float c = 6.0, d = 2.0; char q = 'a', z = 'a'; Determinați și scrieți tipul și valoarea fiecărei expresii: <table><tr><th>Expresie</th><th>Tip de date</th><th>Valoarea</th></tr><tr><td>a+b</td><td></td><td></td></tr><tr><td>a+2*b</td><td></td><td></td></tr><tr><td>b/a+3.5</td><td></td><td></td></tr><tr><td>q!=z</td><td></td><td></td></tr><tr><td>b%a</td><td></td><td></td></tr><tr><td>c+d</td><td></td><td></td></tr><tr><td>a%b</td><td></td><td></td></tr><tr><td>a==b</td><td></td><td></td></tr></table>	Expresie	Tip de date	Valoarea	a+b			a+2*b			b/a+3.5			q!=z			b%a			c+d			a%b			a==b			L 0 1 2 3 4 5 6 7 8																																	
Expresie	Tip de date	Valoarea																																																												
a+b																																																														
a+2*b																																																														
b/a+3.5																																																														
q!=z																																																														
b%a																																																														
c+d																																																														
a%b																																																														
a==b																																																														
3.	Alcătuieți tabelul de adevăr pentru funcția: $y = x_1 \cup \overline{x_2} \cap x_3$ <table><tr><th>x_1</th><th>x_2</th><th>x_3</th><th>$\overline{x_2}$</th><th>$\overline{x_2} \cap x_3$</th><th>y</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	x_1	x_2	x_3	$\overline{x_2}$	$\overline{x_2} \cap x_3$	y																																																							L 0 1 2 3 4 5 6 7 8
x_1	x_2	x_3	$\overline{x_2}$	$\overline{x_2} \cap x_3$	y																																																									
4.	Fie dat programul C++: <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int ____, y; cin >> x >> ____; cout << ____ * ____ - ____; return 0; }</pre>	Cerința : 1. Fiind date două numere naturale x și y determinați valoarea care trebuie adunată la x pentru a obține triplul lui y. 2. Completați spațiile libere din program. 3. Scrieți numele variabilelor utilizate în program: _____ 4. Scrieți ce se va afișa în rezultatul execuției programului, dacă vor fi introduse x=5 și y=12	L 0 1 2 3 4 5																																																											