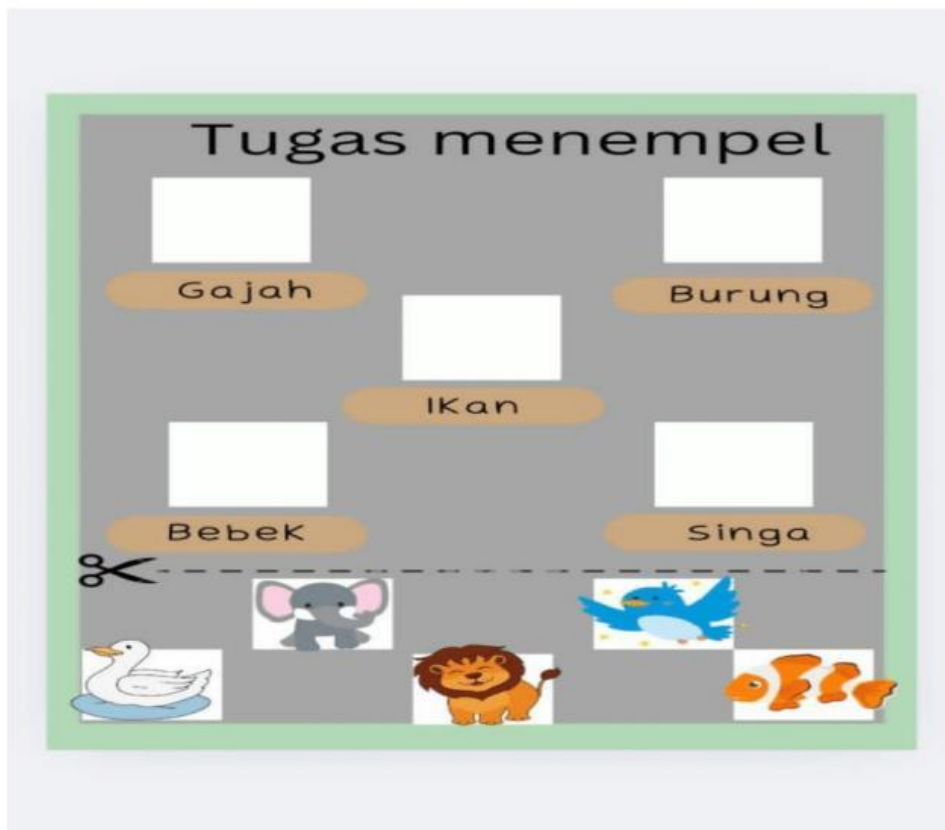


Nama	Finda Aprilia Tri Agustin	Jenjang/Kelas	TK/KB
Asal Sekolah	TK GLOBAL KIDS	Mata Pelajaran	Intrakurikuler
Alokasi Waktu	6 pertemuan 210 menit	Jumlah Siswa	15 Anak
Model Pembelajaran	Tatap Muka		
Fase	Fondasi		
Tema/subtema/topik	Binatang/Bingatang di darat/Ayam,kucing,bebek		
Tujuan Pembelajaran	• Anak dapat mengenal binatang • Anak dapat mengenal binatang sebagai ciptaan Allah SWT. • Anak dapat menghargai binatang dengan cara merawatnya dan menunjukkan rasa sayang terhadap makhluk hidup yang merupakan ciptaan tuhan yang maha esa • Anak dapat mengenal Bagian-bagian tubuh binatang • Anak menggunakan fungsi gerak untuk mengeksplorasi dan memanipulasi berbagai objek • Anak dapat mengenal berbagai informasi dan mengkomunikasikan prasaan dan pemikiran • Anak menunjukkan berfikir kritis,kreatif dann kolaboratif		
Kata kunci	Ayam,Kucingbebek,kendang,makanan		
Materi	Pada kegiatan ini anak di ajak untuk mengetahui jenis-jenis,bagian-bagian,kegunaan,bahaya binatang ayam,bebek,dan kucing. Kegiatan yang dilakukan meliputi: ✓ Mengenal jenis-jenis binatang di darat dan diskusi ✓ Mengenal bagian-bagian tubuh binatang di darat,ayam,bebek,kucing ✓ Menirukan suara dan gerak binatang ayam,bebek,kucing ✓ Menghitung gambar ayam,bebek,dan kucing ✓ Anak Menyusun biji-bijian hingga menjadi kata/bentuk ayam,bebek,dan kucing ✓ Melukis di atas cangkang telur ✓ Berkreasi melipat kertas menjadi binatang ayam,bebek,dan kucing ✓ Menghubungkan gambar binatang ayam,bebek dan kucing sesuai dengan bilangannya ✓ Anak dapat memasang gambar binatang sesuai dengan makanannya ✓ Berimajinasi meggambar binatang		
Pencapaian	• Siswa mampu membuat karya bertema hewan peliharaan • Siswa mampu mengenal konsep baca tulis dan berhitung melalui tema ini • Siswa mampu mengerti karasteristik dasar hewan peliharaan • Siswa mampu bercerita tentang pengalaman mereka merawat dan memelihara hewan peliharaan atau sekedar bermain		
Sarana Prasarana	Ruang kelas,Halaman sekolah		

CONTOH SOAL MENEMPEL:



CONTOH SOAL GARIS:



PILIHAN GANDA!

1. Hewan apa Yang Berkaki 2 ...
 - a. Ayam
 - b. Kelinci
 - c. Sapi
2. Hewan apa Yang terbang ...
 - a. Kambing
 - b. Burung
 - c. Ikan
3. Hewan apa Yang berkaki 6 ...
 - a. Katak
 - b. Kucing
 - c. Laba-laba
4. Hewan apa saja Yang bersayap ...
 - a. Kupu-kupu, capung
 - b. Kelinci, kucing
 - c. Sapi, kambing
5. Hewan apa Yang berkaki 4 ...
 - a. Ayam
 - b. Sapi
 - c. Bebek

PILIHAN ESAI!

- 1) Hewan pemakan rumput(sapi, burung, harimau)
- 2) Hewan pemakan daging(singa, kelinci, kupu-kupu)
- 3) Hewan bisa terbang(capung, gajah, kambing)
- 4) Hewan kepala Panjang(jerapa, monyet, semut)
- 5) Hewan yang bisa berenang(kucing, ikan, tupai)