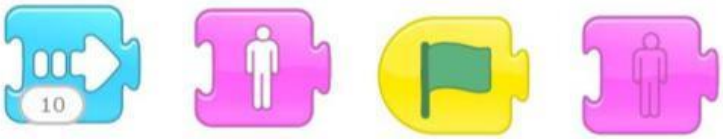
En este programa el personaje principal que es el pez amarillo moverse en el océano.

Ordena los bloques de programación arrastrándolos hasta los cuadros de tal manera que el pez se muestre nade y se esconda.



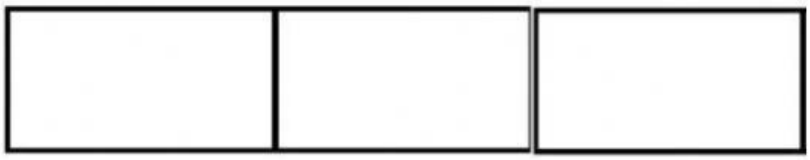




LIVEWORKSHEETS

En este programa el personaje principal que es el sol, debes ordenar los bloques de programación arrastrándolos hasta los cuadros de tal manera que el sol cambie de tamaño haciéndose grande y luego pequeño.







LIVEWORKSHEETS