

Πνευματικά παιχνίδια

1. Σωστό ή Λάθος;

1. Η λίμνη η οποία ένωνε την ανατολική και τη δυτική πολιτεία ονομαζόταν «Ειρηνική».
2. Ο Ένας κήρυξε τον πόλεμο, επειδή είδε στο όνειρό του ότι ήταν υπηρέτης του Άλλου.
3. Τα παιδιά σκέφτηκαν να φτιάξουν ένα παιχνίδι για να ευχαριστήσουν τους βασιλιάδες.
4. Οι φιγούρες στο παιχνίδι των παιδιών ήταν εμπνευσμένες από την πραγματικότητά τους.
5. Με το μέτρο θα υπολόγιζαν την αξία κάθε φιγούρας.
6. Τα παιδιά έφτιαξαν μόνο τις φιγούρες, ενώ τους κανόνες τους όρισαν οι βασιλιάδες, ο Ένας και ο Άλλος.
7. Τα παιδιά ονόμασαν το παιχνίδι τους σκάκι.

2. Ενώνω ό,τι ταιριάζει

Καμάρι	κιβώτιο
Κασέλα	λίγο πιο πέρα
Παράμερα	υπερηφάνεια
Νήμα	δραστηριοποιούμαι
Λαμβάνω ενεργό δράση	κλωστή