

**CENTRO ESCOLAR URBANIZACIÓN LOS ANGELES**  
**MATERIA: INFORMÁTICA**  
**GRADO: OCTAVO**

|                   |  |
|-------------------|--|
| <b>UNIDAD :</b>   | <b>3. PROGRAMACIÓN CREATIVA CON SCRATCH: ANIMACIONES Y JUEGOS INTERACTIVOS</b>   |
| <b>CONTENIDO:</b> | Introducción a Scratch y su Interfaz   |
| <b>OBJETIVO:</b>  | Familiarizarse con la interfaz de Scratch y sus principales características, permitiendo a los estudiantes explorar el entorno de programación visual y comprender cómo acceder a las herramientas necesarias para crear sus propios proyectos interactivos. |

**1. Escribe el número que corresponde a las partes de la interfaz de Scratch**



1. BOTONES DE CODIGO
2. AREA DE PROGRAMACION
3. ESCENARIO
4. BOTONES DE ACCION
5. NOMBRE DEL PROYECTO
6. BOTON IR Y DETENER