

	3ro A – B – C - D	PRIMARIA
	GRADO Y SECCIÓN	NIVEL

Docente: Lidia A. Sobrado Valverde

FECHA: 12/ 11 / 24

EDITOR DE PINTURAS EN SCRATCH

1. ¿Cuál es la dirección que coloca Scratch a un objeto recién creado?

- a) -90
- b) 0(Cero)
- c) 90
- d) 180

2. "Al hacer clic en" se encuentra dentro de _____

- a. Control
- b. Eventos
- c. Sensores
- d. Operadores



3. "Pensar Ummm...", se encuentra dentro de _____

- a. Sonido
- b. Control
- c. Movimiento
- d. Apariencia



4. "Ratón presionado" Se encuentra dentro de _____



Escribe la respuesta en el cuadro

5. Un algoritmo es una serie ordenada de instrucciones que generan un evento en un objeto.

Verdadero

Falso

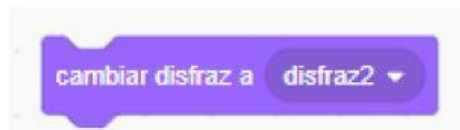
6. ¿Qué palabras muestra el objeto cangrejo al presionar la bandera?

- a. Paraliza el objeto.
- b. Mueve el objeto por siempre y tiene sonido
- c. Mueve el objeto 20 pasos por 10 veces y muestra hola mundo
- d. Mueve el objeto 20 pasos por 10 veces, muestra el mensaje de ¡Hola mundo! Y se escucha el sonido pop.



7. Cambiar disfraz a _____ se encuentra dentro de _____

- a. Apariencia
- b. Control
- c. Movimiento
- d. Sensores



8. Scratch incorpora un editor de pinturas similar a Paint

Verdadero

Falso

9. Completamos las letras que faltan en los espacios vacíos.

- O _ E _ A D _ R E _
- _ A R _ A _ L E S
- _ O V _ M _ E N T _
- A _ A _ I E _ C I _