

El zorro y las ovejas

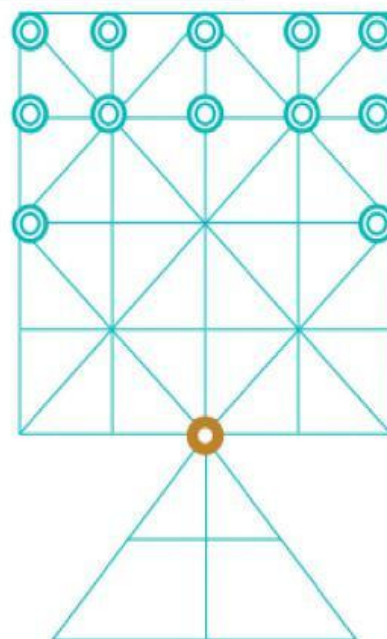


Materiales

- Papelógrafo
- Lápiz
- Una piedrita de un color (zorro) ●
- 12 piedritas de otro color (ovejas) ◎

Instrucciones

- Dibuja el siguiente tablero en un papelógrafo.



- Coloca las ovejas en las intersecciones como se muestra en el tablero: ◎
 - Coloca al zorro en el lugar indicado: ●
 - Las ovejas y el zorro pueden desplazarse de una intersección a otra contigua.
 - Las ovejas solo pueden avanzar en forma horizontal, vertical y diagonal; no pueden retroceder.
 - El zorro puede avanzar y retroceder en forma horizontal, vertical y diagonal.
 - El zorro tratará de comerse a las ovejas siguiendo reglas semejantes a las del juego de las damas (saltando sobre ellas).
 - Las ovejas no pueden comer al zorro; pero sí pueden ocupar su gruta, desalojarlo, acorralarlo o inmovilizarlo.
 - El zorro gana el juego si se come a todas las ovejas.
 - Las ovejas ganan el juego si llegan a la gruta o encierran al zorro sin dejar que se pueda mover.
-
- El zorro gana un punto por cada oveja que se coma.
 - Cada oveja que llega a la gruta gana un punto.

Nombre:

1.- ¿Qué tipo de texto es?

☐ Noticia

☐ Cuento

☐ Instructivo

2.- ¿De qué color se requiere las 12 piedritas?

☐ verdes

☐ Cualquiera

☐ marrones

3.- ¿Qué se debe hacer como primera instrucción?

☐ Colocar las ovejas en las intersecciones

☐ Dibujar el tablero

☐ Cada oveja que llega gana un punto

4.- ¿Qué debe hacer el zorro para ganar?

☐ Comerse algunas ovejas

☐ Comerse todas las ovejas

☐ Comerse una oveja

5.- ¿Quién puede avanzar y retroceder?

☐ ovejas

☐ niños

☐ zorro

6.- ¿las ovejas pueden comer al zorro?

☐ Sí

☐ No

☐ A veces

7.- ¿Las piedras del zorro y las ovejas son del mismo color?

☐ Sí

☐ No

☐ Si deseas