

1. Recordamos las partes de una descripción. Pincha y coloca en el lugar adecuado.



**MI PLAYA**

Mi playa preferida se encuentra en un pueblo del norte.

Es una playa muy larga y ancha. El mar es de color turquesa y sus aguas son cristalinas.

Antes de llegar a la arena hay una especie de duna con muchas plantas. Si miras a lo lejos, puedes ver una roca muy grande con forma de sirena a la izquierda.

Lo que más me gusta es que puedes hacer muchas cosas: desde jugar un partido de vóley hasta alquilar un kayak.

Además, es una playa muy limpia. Cuando nos vamos, siempre revisamos que no dejamos nada tirado.

¿Cómo es?

¿Cómo está conservada?

¿Por qué te gusta?

¿Qué hay? o  
¿Qué tiene?

¿Dónde está?

2. Selecciona según sea un verbo en presente, pasado o futuro:

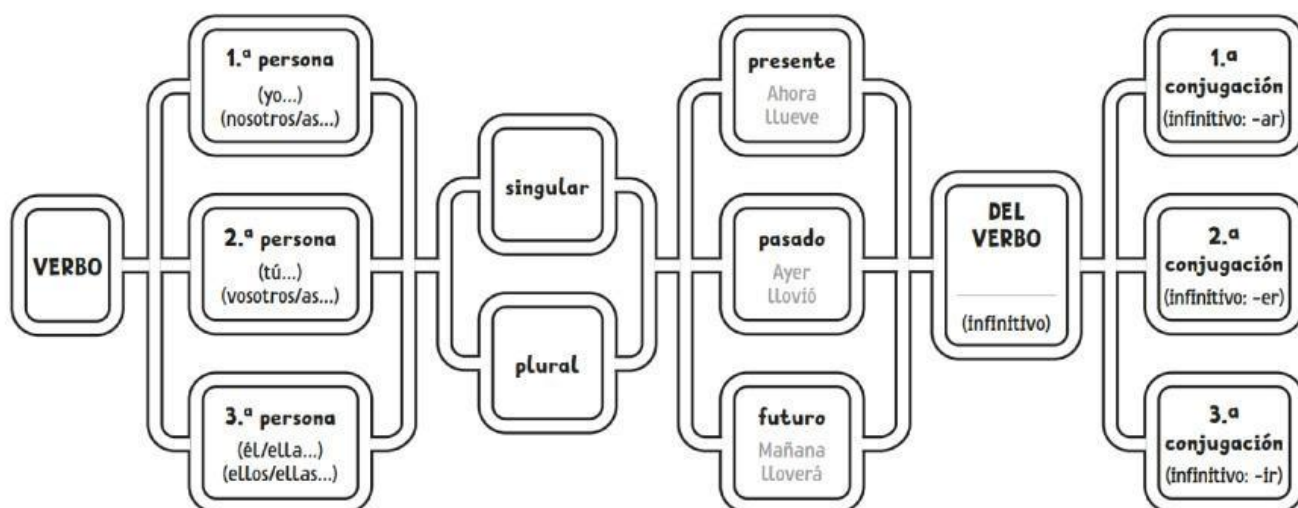
|          |  |
|----------|--|
| SALTARÁS |  |
| REIMOS   |  |
| JUGABA   |  |
| COMIERON |  |
| BEBEN    |  |
| CANTASTE |  |
| VIVIÓ    |  |

|           |  |
|-----------|--|
| LADRAN    |  |
| SUBIRÁ    |  |
| LEEMOS    |  |
| DUERMO    |  |
| RECOGIÓ   |  |
| ESCRIBES  |  |
| CANTARÉIS |  |

### 3. . Clasifica los siguientes verbos:



## LA RUTA LARGA DEL VERBO



**jugaban** : verbo , , , , del verbo , .

**vivo** : verbo , , , , del verbo , .

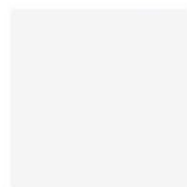
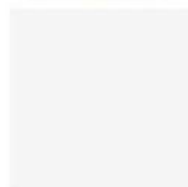
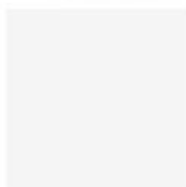
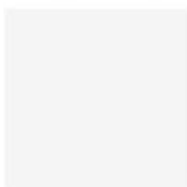
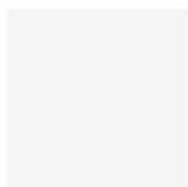
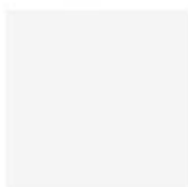
**ayudaste** : verbo , , , , del verbo , .

**bebemos** : verbo , , , , del verbo , .

**podaréis** : verbo , , , , del verbo , .

**recibirá** : verbo , , , , del verbo , .

4. Crea parejas de antónimos con estos dibujos. Pincha y coloca debajo de la imagen.



5. Elige un SINÓNIMO y un ANTÓNIMO para cada palabra pulsando en la opción correcta. El primero está en rojo para que te sirva de ejemplo, no olvides seleccionarlos:

| SINÓNIMOS |                |                 | ANTÓNIMOS       |          |
|-----------|----------------|-----------------|-----------------|----------|
| HORRIBLE  | <b>HERMOSO</b> | <b>BONITO</b>   | <b>HORRIBLE</b> | HERMOSO  |
| EXTENSO   | CORTO          | <b>LARGO</b>    | EXTENSO         | CORTO    |
| OSCURIDAD | CLARIDAD       | <b>LUZ</b>      | OSCURIDAD       | CLARIDAD |
| ECONÓMICO | CARO           | <b>BARATO</b>   | ECONÓMICO       | CARO     |
| ALEGRÍA   | PENA           | <b>TRISTEZA</b> | ALEGRÍA         | PENA     |
| ENGAÑO    | VERDAD         | <b>MENTIRA</b>  | ENGAÑO          | VERDAD   |
| VENDER    | ADQUIRIR       | <b>COMPRAR</b>  | VENDER          | ADQUIRIR |
| GUERRA    | CALMA          | <b>PAZ</b>      | GUERRA          | CALMA    |
| ASEADO    | SUCIO          | <b>LIMPIO</b>   | ASEADO          | SUCIO    |
| CORRECTO  | FALLO          | <b>ACIERTO</b>  | CORRECTO        | FALLO    |

6. Elige un **SINÓNIMO** y un **ANTÓNIMO** para cada palabra pulsando en la opción correcta. El primero está en rojo para que te sirva de ejemplo, no

Alegre

Escuela

Difícil

Viejo

Sucio

Cansado

Pelota

Temprano

Complicado

Pronto

Balón

Manchado

Colegio

Antiguo

Contento

Agotado

7. Une las partes del cómic con su definición:

Viñeta•

•Indica lo que dicen los personajes

Bocadillo de pensamiento•

•Indica la situación, el contexto o lo que cuenta el narrador

Cuadro de texto•

•Cada uno de los recuadros que forman el cómic

Bocadillo de diálogo•

•Indica lo que piensan los personajes

