QUIZIZZ Lembar kerja

Nama

Kelas

Tanggal

Latihan Soal Scratch (Bag.1)

Jumlah questions: 10

Estimasi pengerjaan: 8menit

Nama instruktur: Eka Ramdani

1. Hewan apa yang menjadi logo Scratch ?

   a) Koala
   b) Singa
   c) Kucing

2. Karakter dalam Scratch disebut dengan ....

   a) Scratch
   b) Script
   c) Sprite

3. Apa karakter awal ketika membuka Scratch?

   a) Anjing
   b) Kepiting
   c) Kucing

4. Perintah apa yang membuat karakter bersuara?

   a) Sound
   b) Move
   c) Control

5. Perintah apa yang membuat karakter berjalan ?

   a) Control
   b) Move
   c) Looks

6. Warna apa yang menunjukkan "Perintah Gerak" ?

   a) Merah
   b) Biru
   c) Orange

7. Latar belakang scratch disebut ?

   a) Latar
   b) Background
   c) Sprite
   d) Backdrop

LIVEWORKSHEETS

8.

Arti script disamping adalah .....

a) Ketika bendera hijau diklik

b) Ketika klik sembarang tombol

c) Ketika program berjalan

9.

Apa fungsi dari tombol ini pada aplikasi Scratch ?

a) Masuk Rumah

b) Memulai Project

c) Keluar dari Project

10.

Arti perintah ini adalah ....

a) Ke kiri saja

b) Berjalan ke kiri 10 langkah

c) Pulang ke rumah

LIVEWORKSHEETS