

CENTRO ESCOLAR URBANIZACIÓN LOS ANGELES
MATERIA: INFORMATICA
GRADO: SEXTO

UNIDAD :	1. FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACIÓN
CONTENIDO:	Software y Sistemas Operativos
OBJETIVO:	Identificar los diferentes tipos de software y describen la función de un sistema operativo, explicando cómo este permite el funcionamiento y la gestión de los programas y aplicaciones en una computadora.

1. Se crea el sistema operativo MS-DOS y aparece el disquete

1RA.
GENERACIÓN

2RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN

4RA.
GENERACIÓN

2. Las computadoras funcionan con circuitos integrados

1RA.
GENERACIÓN

2RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN

4RA.
GENERACIÓN

3. Aparecen lenguajes de programación como COBAL y FORTRAN

1RA.
GENERACIÓN

2RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN

4RA.
GENERACIÓN

4. Se crea el sistema operativo UNIX

1RA.
GENERACIÓN

2RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN

4RA.
GENERACIÓN

5. Las computadoras funcionan con transistores:

1RA.
GENERACIÓN

2RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN

4RA.
GENERACIÓN

6. Las computadoras funcionan con tubos de vacío:

2RA.
GENERACIÓN

1RA.
GENERACIÓN

4RA.
GENERACIÓN

5RA.
GENERACIÓN

7. Aparecen los microcomputadores (PC) y portátiles

4RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN

5RA.
GENERACIÓN

3RA.
GENERACIÓN