LA JARRA MÁGICA

Había una vez un anciano que tenía un huerto y se pasaba todo el día trabajando la tierra. Una mañana, encontró enterrada una jarra muy grande.

– ¡Caramba, qué jarra más bonita! –exclamó–. Seguro que me traerá buena suerte.

La desenterró del todo y se la llevó a casa.

Un día que le sobró una moneda, la dejó dentro de la jarra.

–Aquí estará bien guardada.

Pasó mucho tiempo y la moneda continuaba dentro de la jarra, hasta que un día la necesitó. El anciano sacó la moneda de la jarra pero entonces se dio cuenta de que aún quedaba otra.

– ¡Anda! ¿Cómo es posible si yo solo dejé una? –dijo sorprendido.

Sacó aquella moneda y aún quedaba otra, y de esta forma sacó un buen puñado, todas del mismo tamaño y valor. Entonces se le ocurrió probar con una moneda de oro y sucedió lo mismo. Cada vez que sacaba una, quedaba otra dentro de la jarra.

- Ya dije yo que esta jarra me traería buena suerte –dijo el anciano. Ya soy rico para siempre. Pero no quiero que piensen que soy avaro y poco generoso y que crean que quiero toda la fortuna solo para mí. Haré un gran banquete e invitaré a todos mis familiares y amigos sin dejarme a nadie, ni a los más pesados.

Y así lo hizo. El día del banquete su casa se llenó de gente. Todo el mundo decía ser su amigo. El anciano, aunque no conocía a más de la mitad, los sentó a todos en la mesa. Había contratado a los mejores cocineros de la comarca y les había encargado una comida en la que no faltara de nada.

Todos estaban intrigados por saber de dónde había podido sacar el anciano tanto dinero para organizar esta comilona, y él, sincero, se lo explicó. En ese momento, de entre los invitados surgió uno, vecino suyo, que le pidió que le enseñara el lugar exacto donde había encontrado la jarra. Cuando el anciano se lo enseñó, el vecino dijo que la había encontrado en su terreno.

Por este motivo empezaron a discutir y el asunto llegó a oídos del alcalde. Éste, que era muy avaro, igual que toda su familia, al conocer que la causa de la discusión era una jarra mágica que hacía criar monedas, pensó en apropiársela. Llamó a los dos vecinos a su casa y les dijo:

LIVEWORKSHEETS

–Traedme aquí la jarra y veré si es motivo para tanta disputa.

El anciano le llevó la jarra y, cuando la tuvo ante sí, el alcalde les dijo:

- Mirad. He estado pensando sobre vuestro caso y, para no discutir más, la jarra se quedará aquí en mi casa hasta que uno de los dos muera. Entonces el otro podrá venir a buscarla.

Los dos ancianos salieron de casa del alcalde cabizbajos y pensando que les había tomado el pelo, pero sin saber qué hacer para remediarlo.

Justo se habían marchado los dos vecinos cuando el padre del alcalde, un hombre ya muy mayor y avaricioso, cogió una moneda de oro y la tiró dentro de la jarra. Impaciente por comprobar su poder, se asomó para cogerla con tan mala fortuna que cayó dentro. El alcalde se apresuró a ayudarle y, al sacarlo, se quedó horrorizado porque dentro de la jarra quedaba otro anciano y, cuando lo sacó, aún quedaba otro y, después, otro más; por más que sacaba siempre quedaba otro.

Cuando vio aquello, enfurecido, cogió la jarra y la lanzó contra la pared. La jarra se hizo añicos, pero debéis saber que cada pedazo de la jarra se convirtió en un anciano idéntico a su padre, y a todos los tuvo que alimentar y cuidar hasta el fin de sus días.

«El anillo de los cuentos»

I. Canal, T. Serra y R. Vilardel. Editorial Anaya, 2000

LIVEWORKSHEETS

NOMBRE:.....CALIFICACIÓN .....

LA JARRA MÁGICA

1. ¿Dónde encontró el anciano la jarra?

_____

2. ¿Qué dos objetos metió el anciano en la jarra?

_____

3. ¿Conocía el anciano a todos los que fueron a comer al banquete? _____

Copia la ORACIÓN del texto donde lo dice

_____

_____

4. ¿Para qué invitó el anciano a comer a todos sus vecinos y familiares?

A Para celebrar su buena suerte.

B Para hacerse el importante delante de todos.

C Para poder contratar los mejores cocineros.

D Para conocer gente nueva.

5. ¿Qué ocurrió antes y después de la invitación al banquete? Une con flechas

Antes del banquete

° De la jarra sale mucho dinero.

° El alcalde engaña a sus vecinos.

Después del banquete

° Se rompe la jarra en mil pedazos.

° El anciano contrata a los mejores cocineros.

6. ¿Por qué rompió el alcalde la jarra?

A Porque no le gustaba su color.

B Porque quería engañar a los vecinos.

C Porque se enfadó con ella.

D Porque la jarra le hablaba.

7. ¿Cómo crees que son los personajes? Une con flechas.

anciano °	° envidioso
vecino °	° generoso
alcalde °	° avaricioso

LIVEWORKSHEETS

8. Ordena estas oraciones para contar toda la historia:

	El alcalde se queda con la jarra.
	Un anciano encuentra enterrada una jarra y la guarda en su casa.
	De la jarra salen muchos padres del alcalde.
	La jarra es mágica y hace rico al anciano.

9. ¿Qué habría ocurrido si el anciano no hubiese contado nada a nadie?

_____

_____

10. ¿Qué quiere decir avaro en la historia que has leído?

A Egoísta.

B Familiar.

C Anciano.

D Tramposo.

11. ¿Qué personaje crees que actuó correctamente?

A El vecino que puso el pleito.

B El alcalde.

C El anciano que encontró la jarra.

D El padre del alcalde.

12. ¿Crees que esta historia es real o fantástica? ¿Por qué?

_____

_____

_____

13. ¿En qué libro podemos encontrar este texto?

A En un libro de poesía.

B En un libro de cuentos.

C En una enciclopedia.

D En un libro de recetas de cocina.

14. Algunas oraciones llevan una raya (–) al principio. ¿Sabes explicar para qué?

A Para hacer más agradable y fácil la lectura.

B Para que la oración empiece con mayúscula.

C Para indicar lo más importante de la lectura.

D Para indicar cuándo habla algún personaje.

LIVEWORKSHEETS