Bước 1	
Bước 2	
Bước 3	
Bước 4	
Bước 5	
Bước 6	
Bước 7	
Bước 8	
Bước 9	

Mở phần mềm Scratch.

Nháy chuột vào nhóm lệnh Sự kiện, kéo thả lệnh vào vùng tạo chương trình.

Nháy chuột vào biểu tượng để xuất hiện danh sách nhóm lệnh mở rộng. Trong danh sách này, em chọn nhóm lệnh "Bút vẽ" như minh hoạ của **Hình 67**. Khi đó, nhóm lệnh sẽ được thêm vào khu vực nhóm lệnh.

Nháy chuột vào nhóm lệnh, kéo thả lệnh đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 2. Tiếp tục kéo thả lần lượt các lệnh , đặt nối tiếp vào khối lệnh.

Nháy chuột vào nhóm lệnh Chuyển động , kéo thả lệnh đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 4.

Tương tự bước 5, kéo thả lệnh vào chương trình và thay đổi góc quay thành 90 độ.

Nháy chuột vào nhóm lệnh Điều khiển , kéo thả lệnh đặt nối tiếp sau lệnh ở bước 6.

Lặp lại các bước 5, 6, 7 để tiếp tục đưa các lệnh vào vùng tạo chương trình.

Nháy chuột vào nhóm lệnh , kéo thả lệnh đặt nối tiếp sau lệnh cuối cùng ở bước 8.

LIVEWORKSHEETS