



# Lembar Kerja Peserta Didik

## Elemen Algoritma & Pemrograman



### Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik mampu memahami karakteristik algoritma dan bahasa pemrograman
2. Peserta didik dapat menggambarkan perkembangan generasi bahasa pemrograman dan membedakan tingkatan bahasa pemrograman.
3. Peserta didik mampu menjelaskan langkah-langkah dalam proses pembuatan program.



### Materi

#### Algoritma

Konsep-konsep dasar algoritma, Karakteristik algoritma mencakup kejelasan, kebersihan, dan efisiensi dalam menyusun langkah-langkah pemecahan masalah, menjadi panduan utama dalam merancang dan mengeksekusi instruksi program.

#### Pemrograman

Materi pemrograman melibatkan pemahaman tentang bahasa pemrograman, generasi bahasa pemrograman, tingkatan bahasa pemrograman, dan proses pembuatan program



### Petunjuk Umum:

1. Tulis nama lengkap dan kelas
2. Cermati materi pembelajaran tentang Algoritma dan Pemrograman.
3. Dianjurkan untuk mencari referensi lain terkait dengan materi yang dipelajari.
4. Jawablah soal-soal dalam LKPD ini dengan baik dan benar!
5. Materi e-book dapat dilihat dengan cara menekan papan "Start"!



### Identitas Diri

Nama Lengkap :

Kelas :





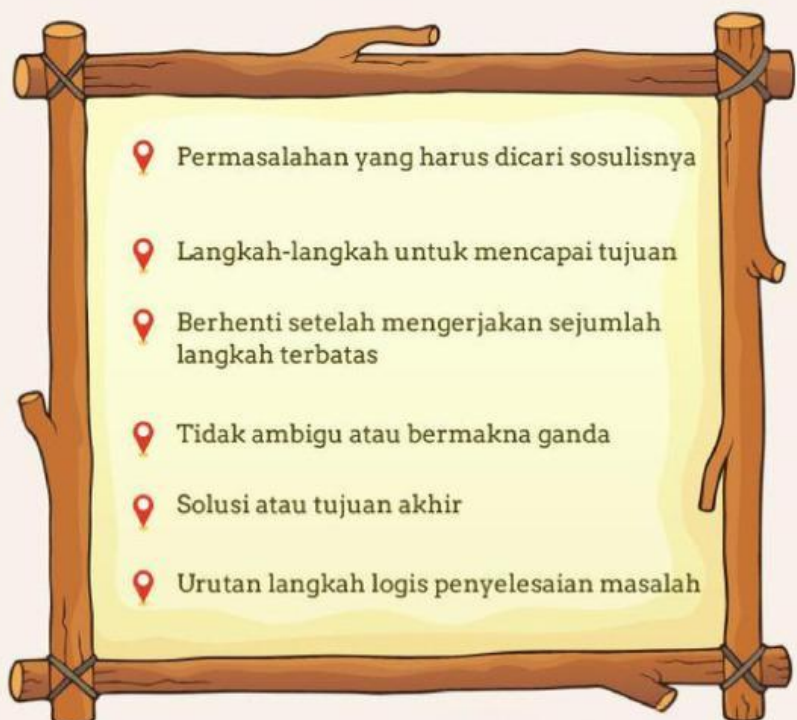
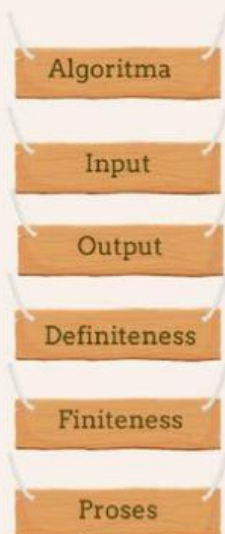
# Lembar Kerja Peserta Didik

## Elemen Algoritma & Pemrograman



### Algoritma Pengertian dan Contoh

Cermati materi pembelajaran berikut ini, tariklah garis sesuai jawaban yang benar!



# Lembar Kerja Peserta Didik

## Elemen Algoritma & Pemrograman



### Generasi Bahasa Pemrograman

Pilih ceklis jika benar dan x jika pernyataannya salah, kemudian drag & drop setiap angka yang mewakili generasi bahasa pemrograman

Bahasa pemrograman digunakan programmer untuk membuat program berupa rangkaian kata dan simbol



Komputer hanya mengerti bahasa mesin yang terdiri dari dua angka 0 dan 1 yang disebut bilangan desimal.



Generasi yang menggunakan bahasa Assembly



Dikenal dengan generasi intelegent programming



Generasi bahasa query terstruktur (very high level)



Generasi yang menggunakan bahasa mesin (biner)



Generasi yang menggunakan bahasa prosedural mirip bahasa manusia





# Lembar Kerja Peserta Didik

## Elemen Algoritma & Pemrograman



### Low Level & High Level Language

Cermati materi pembelajaran berikut ini, kemudian pasangkan dengan tepat!

Bahasa pemrograman yang berorientasi pada manusia

C++, Java, Python, Pascal, PHP

Bahasa pemrograman yang disebut juga sebagai Low level language

1011 0100 0000 0010

**Bahasa Mesin**

**Contoh High Level**

**High Level**

**Contoh Low Level**

# Materi Pembelajaran Elemen Algoritma & Pemrograman

## Simbol Flowchart

Pasangkan simbol Flowchart di sebelah kiridengan  
artinya di sebelah kanan

Garis Alir



Terminator



Proses



Keputusan



Masukkan



SubProgram



## Materi Pembelajaran Elemen Algoritma & Pemrograman

# FLOWCHART

Berikut adalah flowchart Menghitung Luas persegi Masukkan langkah yang tepat sesuai Flowchart

