



Kurikulum
Merdeka

ASESMEN AWAL – DIAGNOSTIK

TENTANG SAYA

GAYA BELAJAR

BAKAT-MINAT

KEMAMPUAN AWAL INFORMATIKA

TENTANG SAYA

Panggilan

Nama Lengkap:

Kelas:

Dengan siapa saja anda tinggal di rumah?

Akun sosmed



Dengan siapa anda belajar di Luar Sekolah?

3 Mapel favorit

pesan motivasi

TENTANG SAYA YANG SAYA RASAKAN ...

Pilih salah satu opsi sesuai apa yang anda rasakan.

Pertanyaan	Ya	Tidak
Apakah kamu senang pergi ke sekolah setiap hari?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu melakukan kegiatan favoritmu di sekolah?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu merasa senang saat berada di dalam laboratorium komputer ?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu merasa nyaman dengan teman-teman sekelasmu?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu ikut dalam kegiatan ekstrakurikuler di sekolah?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu mudah memahami pelajaran di sekolah?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu merasa mendapat dukungan & perhatian dari guru-gurumu?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah ada hal yang membuatmu cemas ketika di sekolah?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu merasa memiliki hubungan baik dengan keluargamu?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Apakah kamu merasa bahagia ketika berada di rumah bersama keluarga?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GAYA BELAJAR



Pilih salah satu opsi yang menggambarkan diri anda. Isilah dengan jujur.

1

Saya paling suka belajar dengan ...

A

Membaca

B

Mendengarkan

C

Bergerak

2

Saya suka membaca dengan ...

A

Cepat

B

Suara keras

C

Jari sebagai penunjuk

3

Saya lebih mudah memahami pelajaran dengan

A

Melihat contoh

B

Berdiskusi

C

Praktik

4

Saya mudah mengingat dengan apa yang

A

Saya lihat

B

Saya dengar

C

Saya Tulis

5

Saya berkomunikasi dengan orang lain dengan

A

Memandang lawan bicara

B

Panjang-lebar (bercerita)

C

Diikuti dengan gerakan anggota tubuh

6

Saya lebih mudah ingat dengan cara

A

Membayangkan

B

Mengucapkan

C

Mencobanya terlebih dahulu

Centang salah satu opsi yang menggambarkan diri anda. Isilah dengan jujur.

GAYA BELAJAR

7

Saya berbicara lebih suka

A

Melihat wajah langsung

B

Lewat telepon

C

Kontak fisik (misal
menepuk lawan bicara)

8

Cara saya belajar biasanya suka

A

Mengikuti petunjuk gambar

B

Sambal berbicara

C

Berbicara sambil menulis

9

ketika kesulitan menjawab
soal, biasanya saya akan

A

Membaca ulang

B

Mendengarkan penjelasan
teman

C

Mempraktikkan

10

Saat saya belajar, saya akan

A

Melihat gambarnya dahulu

B

Mudah terganggu dengan
suara keributan

C

Bisa duduk diam dalam
waktu lama

Jumlah Pilihan A

Jumlah Pilihan B

Jumlah Pilihan C

KATEGORI



BAKAT DAN MINAT



Jawab pertanyaan berikut sesuai yang menggambarkan diri anda. Isilah dengan jujur.

Hobiku adalah

Cita-citaku adalah

Idolaku adalah

Yang sering muncul di beranda
sosmedku adalah tentang

Aku ingin mengajak
teman2ku untuk...

KEMAMPUAN AWAL SISTEM KOMPUTER INFORMATIKA

Pilih salah satu opsi sesuai apa yang anda rasakan.

Pertanyaan	Ya	Tidak
Monitor adalah contoh perangkat output.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CPU berfungsi untuk mengolah data dan menjalankan perintah.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Keyboard adalah perangkat yang digunakan untuk mencetak dokumen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RAM adalah penyimpanan permanen untuk menyimpan semua data di komputer.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sistem operasi diperlukan agar komputer bisa berfungsi dan menjalankan program.?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hard Disk adalah perangkat penyimpanan utama yang digunakan untuk menyimpan data secara permanen.?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mouse adalah perangkat input yang digunakan untuk menggerakkan kursor di layar komputer?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Printer adalah perangkat input yang berfungsi untuk memasukkan data ke dalam komputer?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kartu grafis (GPU) digunakan untuk meningkatkan kualitas grafis dan visual di komputer?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Proses booting adalah proses ketika komputer mulai menyala dan menjalankan sistem?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>