

Nama : Iwil Trisanty

Kelas : A

Nim : 2205156019

Mata pelajaran : Pengembangan Media Pembelajaran

Tugas mencari 3 media pembelajaran yang interaktif berserta kelemahan dan kelebihan masing-masing media pembelajaran tersebut.

1) Wordwall

Media pembelajaran wordwall merupakan salah satu media interaktif yang mudah digunakan oleh guru maupun peserta didik. Media ini dapat didesain dengan mudah untuk meningkatkan minat belajar peserta didik baik individu maupun kelompok, selain itu dapat juga melibatkan peserta didik dalam pembuatannya secara aktif. Sehingga proses pembelajaran menjadi sangat interaktif dan terhindar dari jenuh.



- **Kelebihan:**

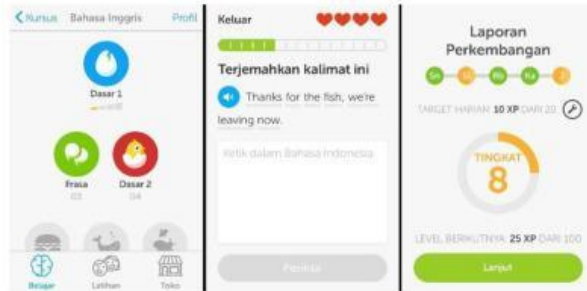
- Media bersifat fleksibel, dapat digunakan untuk berbagai tingkatan pada peserta didik
- Menarik dan tidak monoton
- Bersifat kreatif dan mampu meningkatkan motivasi belajar peserta didik

- **Kelemahan:**

- Membutuhkan waktu yang lebih untuk membuatnya
- Media ini hanya dapat dilihat karena berupa media visual
- Media ini bersifat Online

2) Duolingo

Duolingo adalah aplikasi belajar bahasa gratis yang diciptakan oleh Luis von Ahn dan Severin Hacker. Aplikasi ini selain tersedia dalam versi web juga tersedia dalam versi Android dan iOS. Pada November 2016, aplikasi ini menyediakan 66 kursus bahasa.



- **Kelebihan:**

- Sangat interaktif, dengan penekanan pada latihan berulang dan pencapaian level
- Cocok untuk belajar mandiri dengan kecepatan masing-masing siswa
- Latihan berulang yang meningkatkan hafalan, duolingo mengandalkan metode pengulangan yang membantu pengguna mengingat kosakata dan struktur kalimat
- Fleksibel dan mudah diakses, dapat digunakan kapan saja dan di mana saja melalui perangkat mobile atau web, sehingga memungkinkan pengguna belajar sesuai jadwal mereka sendiri
- Beragam pilihan bahasa, menawarkan pembelajaran untuk banyak bahasa, termasuk bahasa-bahasa yang jarang dipelajari.
- Gratis untuk pengguna dasar, versi dasarnya gratis, sehingga akses pembelajaran bahasa terbuka untuk banyak orang

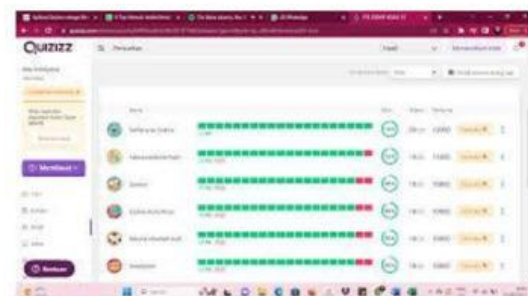
- **Kelemahan:**

- Terlalu bergantung pada metode hafalan tanpa pemahaman mendalam.
- Tidak ideal untuk diskusi atau belajar konsep bahasa yang lebih kompleks
- Keterbatasan untuk pembelajaran mendalam, duolingo lebih fokus pada kosakata dan frasa dasar, sehingga kurang efektif untuk pengguna yang ingin menguasai bahasa di tingkat lanjut atau membutuhkan penjelasan tata bahasa yang lebih mendalam

- Pendekatan terlalu berbasis terjemahan, banyak latihan yang mengandalkan terjemahan langsung, yang mungkin tidak mencerminkan penggunaan bahasa secara alami
- Membutuhkan koneksi internet, sebagian besar latihan dan pembaruan membutuhkan koneksi internet, yang bisa menjadi kendala di area dengan akses terbatas
- Fitur tambahan berbayar, beberapa fitur tambahan, seperti akses tanpa iklan atau "lives" tak terbatas, hanya tersedia dalam versi berbayar (Duolingo Plus)

3) Quizizz

Quizizz adalah platform digital berbasis gamifikasi yang dapat digunakan untuk memudahkan Pendidik dalam menyelenggarakan pembelajaran dan asesmen yang interaktif dan menyenangkan untuk Peserta Didik. Materi yang Anda buat di Quizizz juga dapat diakses oleh Pendidik ataupun Peserta Didik dari berbagai perangkat dan Anda juga bisa mendapatkan data laporan dari asesmen yang Anda buat ataupun gunakan.



• Kelebihan:

- Interaktif dan menyenangkan, elemen permainan seperti leaderboard dan poin menjadikan pembelajaran lebih seru dan kompetitif, yang dapat meningkatkan motivasi siswa
- Umpan balik langsung, siswa mendapat umpan balik dan skor secara langsung, sehingga mereka bisa mengetahui hasilnya segera setelah menjawab soal
- Akses fleksibel, quizizz dapat diakses dari berbagai perangkat seperti PC, tablet, dan ponsel, dan dapat digunakan di dalam kelas atau sebagai tugas rumah

- Fitur kustomisasi, quizizz memungkinkan guru menyesuaikan waktu menjawab soal, jumlah soal, serta tingkat kesulitan sesuai kebutuhan pembelajaran
- Penggunaan asinkron, memungkinkan siswa untuk mengerjakan kuis sesuai waktu mereka sendiri, sehingga cocok untuk pembelajaran jarak jauh atau kegiatan mandiri

- **Kelemahan:**

- Ketergantungan pada koneksi internet, quizizz memerlukan koneksi internet yang stabil untuk diakses, yang bisa menjadi kendala di daerah dengan akses internet terbatas
- Potensi fokus pada game daripada pembelajaran, elemen permainan dan leaderboard dapat mengalihkan fokus siswa pada kompetisi atau skor daripada pemahaman materi
- Kurang cocok untuk materi kompleks, quizizz lebih efektif untuk latihan soal atau pengulangan materi sederhana, sehingga kurang optimal untuk topik yang memerlukan penjelasan mendalam
- Gangguan konsentrasi pada siswa, fitur seperti timer atau leaderboard dapat membuat beberapa siswa merasa tertekan atau terburu-buru dalam menjawab soal