

Computación

1er. Parcial III U 3ro. Primaria

CLAVE

NOMBRE

GRADO

Instrucción: arrastra cada nombre a su icono correspondiente

1. Relaciona las imágenes con las funciones correspondientes



Permite insertar texto.



Permite grabar un sonido y guardarlo en el proyecto.



Permite guardar el proyecto



Permite parar la reproducción de las animaciones.



Permite abrir un proyecto ya creado



Permite crear botones para reproducir instrucciones.



Permite insertar la tortuga y darle instrucciones para realizar animaciones.

Instrucción: Arrastra cada una de las partes a su lugar correspondiente.

