



الدرس 2: برمجة قصة بسيطة

الوحدة الثانية : أساسيات حل المشكلات

السؤال: أملئ الفراغات بالكلمات التالية:

When / Clicked / Pressed / البرمجي / تشغيل / تشغيل

من بين لبنات القبة في برنامج Scratch

When



.....

..... Key

وظيفة لبنات القبة:

..... المقطع