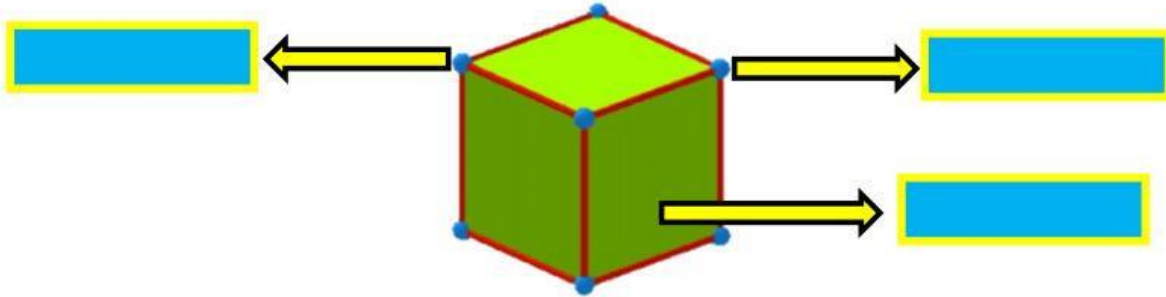


- Observa la imagen del cuerpo geométrico y selecciona el nombre del elemento que se señala



• Une con flechas la figura geométrica con el cuerpo que corresponda

