

MINECRAFT

1. Наклей наклейку с выбранным персонажем

Впиши своё имя



2. Помоги Стиву выбрать верное решение, чтоб подойти к овце (отметь его галочкой)



1 при запуске
переместить вперед
переместить вперед
переместить вперед

2 При запуске
двигаться вперед

3 При запуске
двигаться вперед
двигаться вперед

3. Помоги Стиву начать строительство дома.

Исходные данные



Для этого внимательно посмотри на исходную картинку и команды, которые может выполнить Стив. Реши задачу наименьшим количеством команд

Результат



при запуске

двигаться вперед

разместить березовые доски

повторить 2 раз
выполнить

4. Помоги Стиву постричь овцу

Напиши очередность рядом с командой, чтобы программа работала верно. Если одинаковые команды идут одна за одной, то присваивай им один номер. Если команда не нужна, то присвой ей 0.



при запуске

стричь

переместить вперед

повернуть направо

стричь

повернуть налево

переместить вперед

переместить вперед

переместить вперед

5. Какая команда в четвертом задании лишняя?



6. - агент, моб, который умеет выполнять программный код!

Напиши код для агента, чтобы Стив смог добраться до алмазной кирки.

Место для кода

