

COLEGIO – TERCER CICLO *		PRUEBA FIN TRIMESTRE 3
ASIGNATURA: COMPUTACION	Tipo de evaluación: Práctica sumativa	Octavo: A ☐ B ☐
PROFESOR:	Unidad: Desarrollo de apps	# LISTA
ALUMNA: APELLIDOS		NOTA

OBJETIVO: Medir la comprensión de los temas desarrollados en clases y prácticas , desarrollo de app- MIT Inventor.
Indicaciones: Arrastre el botón al recuadro de la sección que pertenece.



Seleccione el Icono que representa a MIT INVENTOR



Una las fases de un Proyecto de desarrollo de app, en el orden correcto

Creatividad

Divulgación

Experimentación

Investigación

1

2

3

4

Une cada color con su grupo de bloques correspondientes

		CONTROL
		LÓGICAS
		MATEMATICAS
		TEXTO
		LISTAS
		DICCIONARIOS
		COLORES
		VARIABLES
		PROCEDIMIENTOS

Coloque en los rectángulos los elementos que son:

		ETIQUETA
		PLAYER
		DISPOSICION HORIZONTAL
		BOTON
		CANVA
		IMAGEN
		DISPOSICION VERTICAL