



ورقة عمل – الوحدة الثانية (أساسيات حل المشكلات)
الدرس الأول مقدمة إلى البرمجة

الاسم: النصف الخامس:

1) هي لغة تستخدم لكتابة سلسلة من التعليمات أو الأوامر التي يفهمها الحاسوب

A	لغة البرمجة
B	البرنامج
C	الخوارزمية
D	التطبيقات البرمجية

السؤال الثاني: رتب خطوات إنشاء برنامج ترتيباً صحيحاً :

كتابة الكود البرمجي ☐

إنشاء الخوارزمية ☐

رسم المخطط الانسيابي ☐

تطوير البرمجة ☐

LIVEWORKSHEETS