

Trường Tiểu học Tiến Thắng B

Họ và tên:

Lớp: 4.....

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II

MÔN: TIN HỌC - LỚP 4

Năm học 2023 - 2024

(Thời gian làm bài 35 phút)

Điểm	Nhận xét của giáo viên

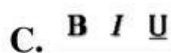
TRẮC NGHIỆM

Chọn câu trả lời đúng.

Câu 1. Biểu tượng của phần mềm Scratch là?



Câu 2. Để thay đổi cỡ chữ cho văn bản em sử dụng lệnh nào sau đây?



Câu 3. Ý nào sau đây là SAI?

A. Mỗi trang chiếu có thể tạo một hiệu ứng khác nhau.

B. Có thể bỏ hiệu ứng chuyển trang đã chọn

C. Không thể tạo hiệu ứng chuyển trang cho tất cả các trang.

D. Ấn phím F5 để trình chiếu.

Câu 4. Phần mềm RapidTyping là phần mềm dùng để làm gì?

- A. Vẽ tranh
- B. Tạo bài trình chiếu
- C. Luyện gõ bàn phím
- D. Học toán

Câu 5. Trong một bài trình chiếu có thể có bao nhiêu trang chiếu?

- A. 5
- B. 10
- C. 20
- D. Không giới hạn

Câu 6. Để tạo dấu đầu dòng trong trang chiếu em chọn:

A. Chọn thẻ Home -> chọn



B. Chọn thẻ Home -> chọn



C. Chọn thẻ Insert -> chọn



D. Chọn thẻ Insert -> chọn



Câu 7. Các lệnh tạo hiệu ứng chuyển trang nằm trong thẻ nào?

- A. Home
- B. Insert
- C. Transitions
- D. View

Câu 8. Trong chương trình Scratch lệnh



nằm trong nhóm lệnh

nào?

- A. Chuyển động
- B. Hiện thị
- C. Điều khiển
- D. Sự kiện

Câu 9. Trong chương trình Scratch lệnh gì?

có ý nghĩa

- A. Nhân vật hiển thị lời nói “Xin chào” trong 2 giây.
- B. Nhân vật phát ra âm thanh “Xin chào”.
- C. Nhân vật bắt đầu âm thanh “Xin chào” trong 2 giây.
- D. Nhân vật hiển thị lời nói “Xin chào”.

Câu 10. Phát biểu nào sau đây là sai?

- A. Chương trình Scratch bao gồm nhiều khối lệnh tạo thành.
- B. Không thể kéo thả chuột để tách một hoặc một số lệnh ra khỏi khối lệnh.
- C. Em nhấp chuột vào biểu tượng  để bắt đầu thực hiện chương trình Scratch.
- D. Mỗi nhóm lệnh trong phần mềm Scratch có màu khác nhau.