

Project 181

செயற்றிட்டம் 181



Coding School



AI and Machine Learning

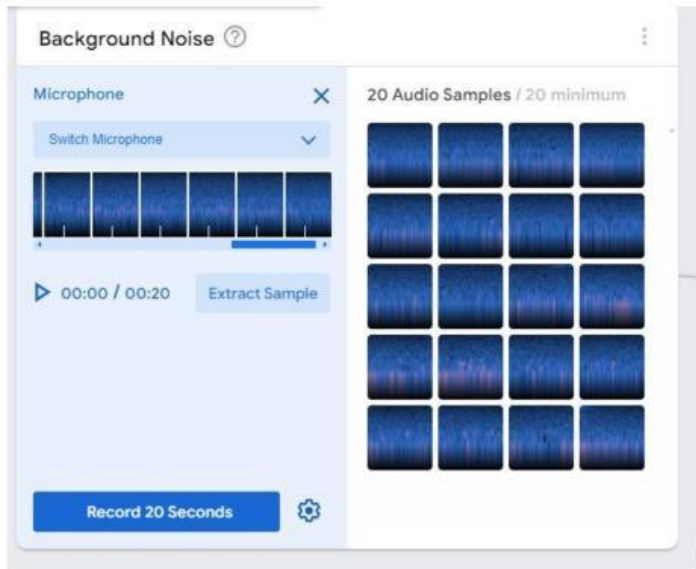


இணையப் பக்கத்தை பார்க்கவும்

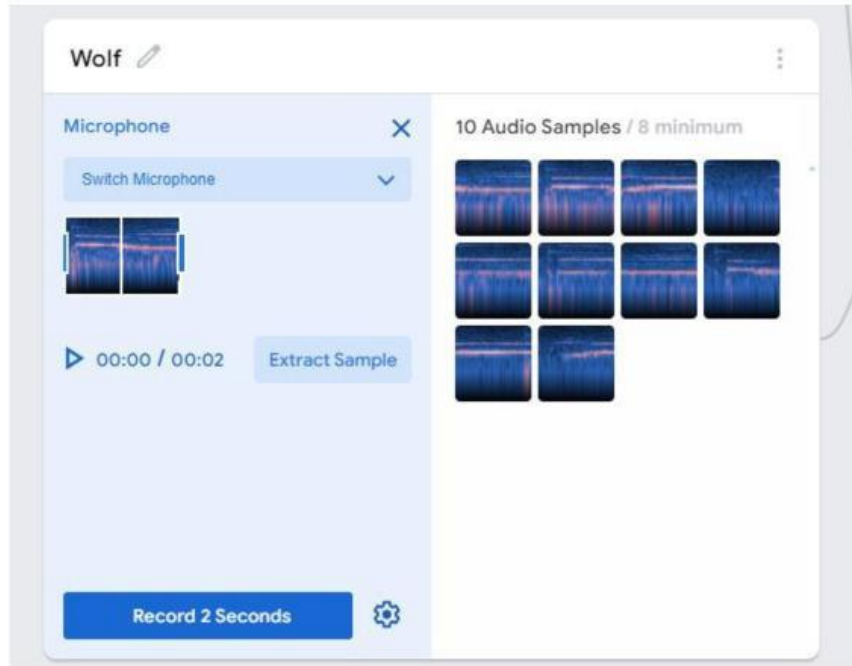
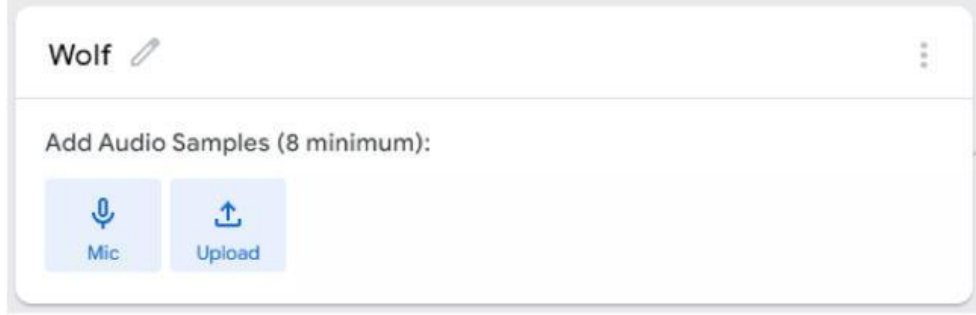
ஆரம்பிக்கவும்

Teachable Machine Audio Project பயன்படுத்தி மிருகங்களின் ஒலியை அடையாளம் காணும் app ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

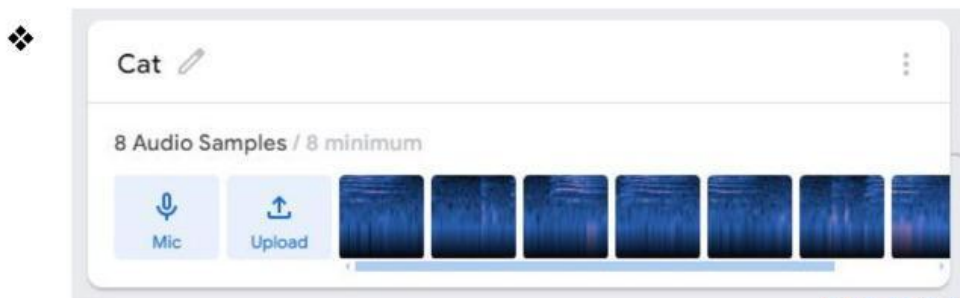
- ❖ முதலில் <https://teachablemachine.withgoogle.com> website இற்கு சென்று get started மூலம் train பண்ணுவதை ஆரம்பிக்கவும். அந்த Audio project இற்குள் சென்று Model ஐ train பண்ணுவதற்கு ஆரம்பிக்கவும் .
- ❖ முதலில் background noise இற்குரிய Samples add பண்ணிக் கொள்வோம். அதற்காக mic மூலம் வினாடி 20 இற்கு அதிகமான background sound பகுதி ஒன்றை record பண்ணிக் கொள்க.

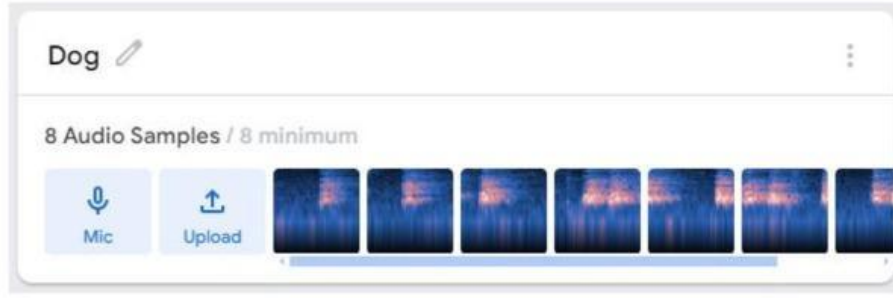


- ❖ கீழே உள்ளவாறு model இல் ஒவ்வொரு மிருகங்களினதும் ஒலிக்கு உரிய samples add பண்ணிக்கொள்ள class உருவாக்கிக் கொள்க.
- ❖ உங்களுக்கு ஆரம்பிக்கவும் என தரப்பட்டுள்ள glitch project இன் assets இற்குள் உள்ள மிருகங்களின் ஒலியை பயன்படுத்தவும்.



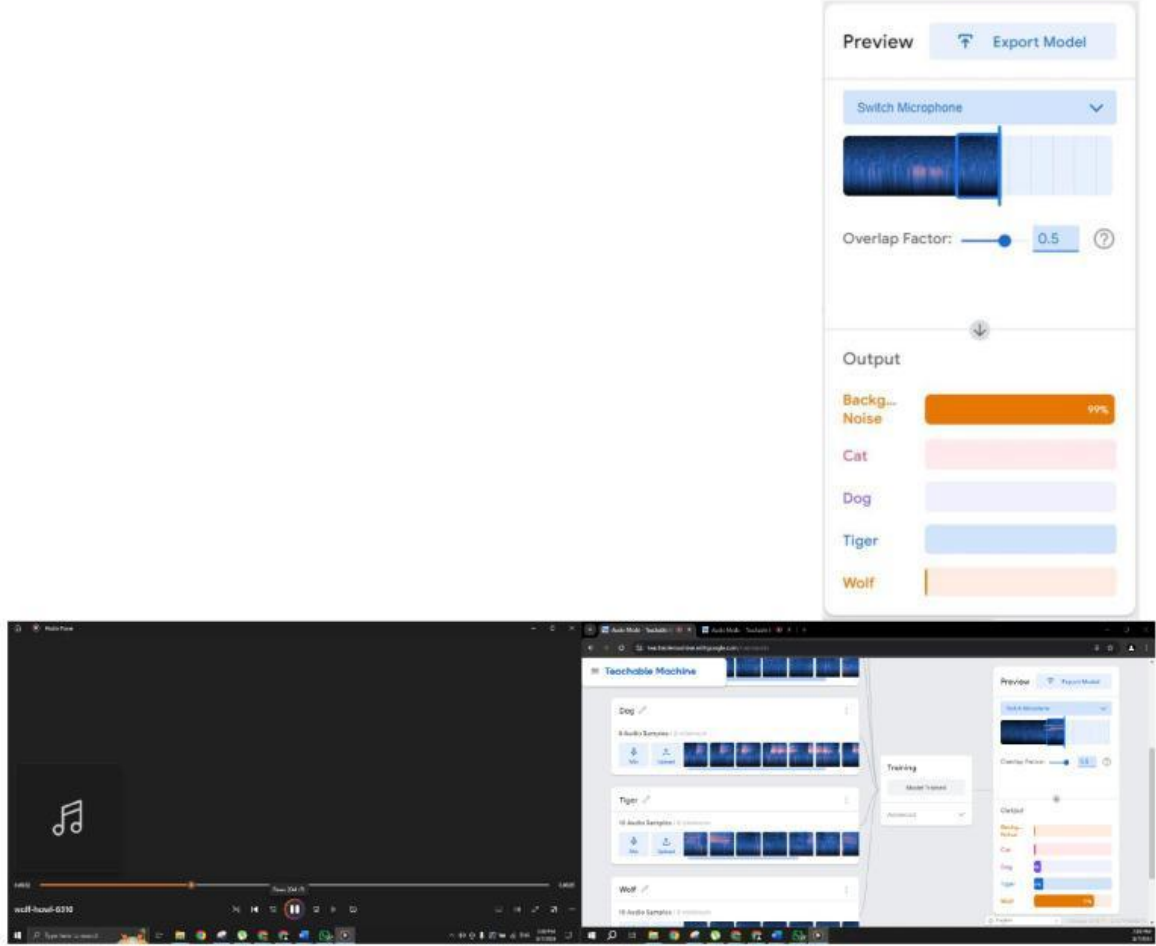
- ❖ தலா 2 வினாடிகள் sample record பண்ணி extract sample button இன் மூலம் sample 8 இற்கு அதிகமான அளவு add பண்ணிக் கொள்க.





- ❖ மேலுள்ளவாறு எல்லா samples classes இற்கு add பண்ணிய பின் train model button மூலம் model ஐ train பண்ணிக் கொள்க.
- ❖ Model ஐ train பண்ணிய பின் teachable machine இற்குள்ளேயே உங்களுக்கு Test பண்ணுவதற்கு முடியும். மிருகம் ஒன்றின் ஒலி ஒன்று play ஆகாத போது background noise output என predict ஆக வேண்டும்.

- ❖ பின்வரும் மிருகம் ஒன்றின் ஒலி ஒன்று play ஆகும்போது அது Predict ஆக வேண்டும்.



- ❖ அவ்வாறு test பண்ணிய பின் model ஐ export பண்ணிக் கொள்க. Sharable link ஐ copy பண்ணிக் கொள்க.

Export your model:

☒ Upload (shareable link) ☐ Download

Your sharable link:

<https://teachablemachine.withgoogle.com/models/7Nya-HlRe/>

Copy

- ❖ இவ்வாறு model ஐ train பண்ணி அதன் link பெற்றுக் கொள்ளப்பட்ட பின் web ஐ உருவாக்குவதற்கு ஆரம்பிப்போம்.

- ❖ உங்களுக்கு ஆரம்பிப்பதற்கு பெற்று தரப்பட்டுள்ள glitch project மூலம் code பண்ணுவதை ஆரம்பிக்கவும்.
- ❖ Index file இற்குள் பின்வருமாறு elements உருவாக்கிக் கொள்க.

```
<body>
  <h1>Teachable Machine Audio Model</h1>
  <button type="button" onclick="init()">Start</button>
  <div id="label-container"></div>
```

- ❖ அதன் பின் body tag இற்குள் பின்வருமாறு script tags உருவாக்கிக் கொள்க.

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow/tfjs@1.3.1/dist/tf.min.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tensorflow-models/speech-commands@0.4.0/dist/speech-commands.min.js"></script>
```

- ❖ மேலும் script tag ஒன்றை open பண்ணி பின்வருமாறு functions உருவாக்கிக் கொள்க.

```
<script type="text/javascript">
  |</script>
```

- ❖ அந்த script tag இற்குள் முதலில் variable பின்வருமாறு உருவாக்கி நீர் copy பண்ணிய sharable link இற்குள் களஞ்சியப்படுத்தவும்.

```
const URL = "https://teachablemachine.withgoogle.com/models/7Nya-HlRe/";
```

- ❖ அதன் பின் script tag இற்குள் creatModel function பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

```
async function createModel() {
  const checkpointURL = URL + "model.json"; // model topology
  const metadataURL = URL + "metadata.json"; // model metadata

  const recognizer = speechCommands.create(
    "BROWSER_FFT", // fourier transform type, not useful to change
    undefined, // speech commands vocabulary feature, not useful for your models
    checkpointURL,
    metadataURL);

  // check that model and metadata are loaded via HTTPS requests.
  await recognizer.ensureModelLoaded();

  return recognizer;
}
```

- ❖ கடைசியாக init function ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

```
async function init() {  
  const recognizer = await createModel();  
  const classLabels = recognizer.wordLabels(); // get class labels  
  const labelContainer = document.getElementById("label-container");  
  for (let i = 0; i < classLabels.length; i++) {  
    labelContainer.appendChild(document.createElement("div"));  
  }  
  recognizer.listen(result => {  
    const scores = result.scores;  
  
    for (let i = 0; i < classLabels.length; i++) {  
      const classPrediction = classLabels[i] + ": " + result.scores[i].toFixed(2);  
      labelContainer.childNodes[i].innerHTML = classPrediction;  
    }  
  }, {  
    includeSpectrogram: true,  
    probabilityThreshold: 0.75,  
    invokeCallbackOnNoiseAndUnknown: true,  
    overlapFactor: 0.50  
  }));  
}
```

- ❖ Style file இற்குள் பின்வருமாறு css உருவாக்கிக் கொண்டு web page உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

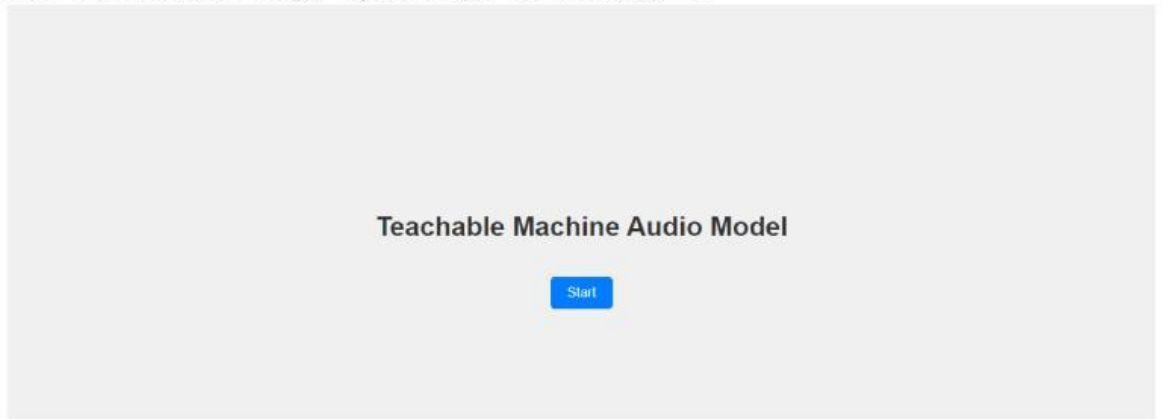
```
body {  
  font-family: Arial, sans-serif;  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  align-items: center;  
  justify-content: center;  
  height: 100vh;  
  margin: 0;  
  background-color: #f0f0f0;  
}
```

```

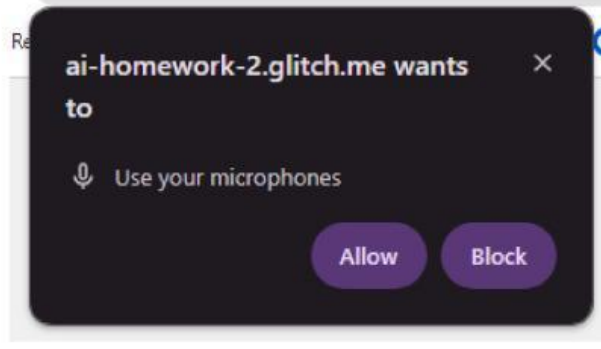
h1 {
  color: #333;
}
button {
  padding: 10px 20px;
  font-size: 16px;
  background-color: #007bff;
  color: white;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
  margin-top: 20px;
}
button:hover {
  background-color: #0056b3;
}
#label-container {
  margin-top: 20px;
  width: 100%;
  max-width: 300px;
  text-align: center;
}
#label-container div {
  background-color: white;
  padding: 10px;
  margin: 5px 0;
  border-radius: 5px;
  box-shadow: 0 0 5px rgba(0,0,0,0.1);
}

```

- ❖ மேல் உள்ளவாறு css உருவாக்கிய பின் உங்களுக்கு web site பின்வருமாறு தோன்ற வேண்டும் .



Start button இற்குள் click பண்ணும் போது microphone இற்கு access browser மூலம் பெரும்பாலும் request பண்ணுவது நடைபெறும். அதற்கு allow பெற்றுக் கொடுக்க .



- ❖ அப்போது பின்வருமாறு prediction model run ஆகுமாறு window தோன்றும்.

Teachable Machine Audio Model

Start

Background Noise: 0.82
Cat: 0.02
Dog: 0.01
Tiger: 0.05
Wolf: 0.10

- ❖ தற்போது உங்களுக்குப் பெற்றுத் தரப்பட்டுள்ள ஏனைய audio மூலம் ஒவ்வொரு மிருகங்களினதும் ஒலியை play பண்ணி predict பண்ணுவதை இதன் மூலம் நிறைவேற்றிக் கொள்ள முடியும் .