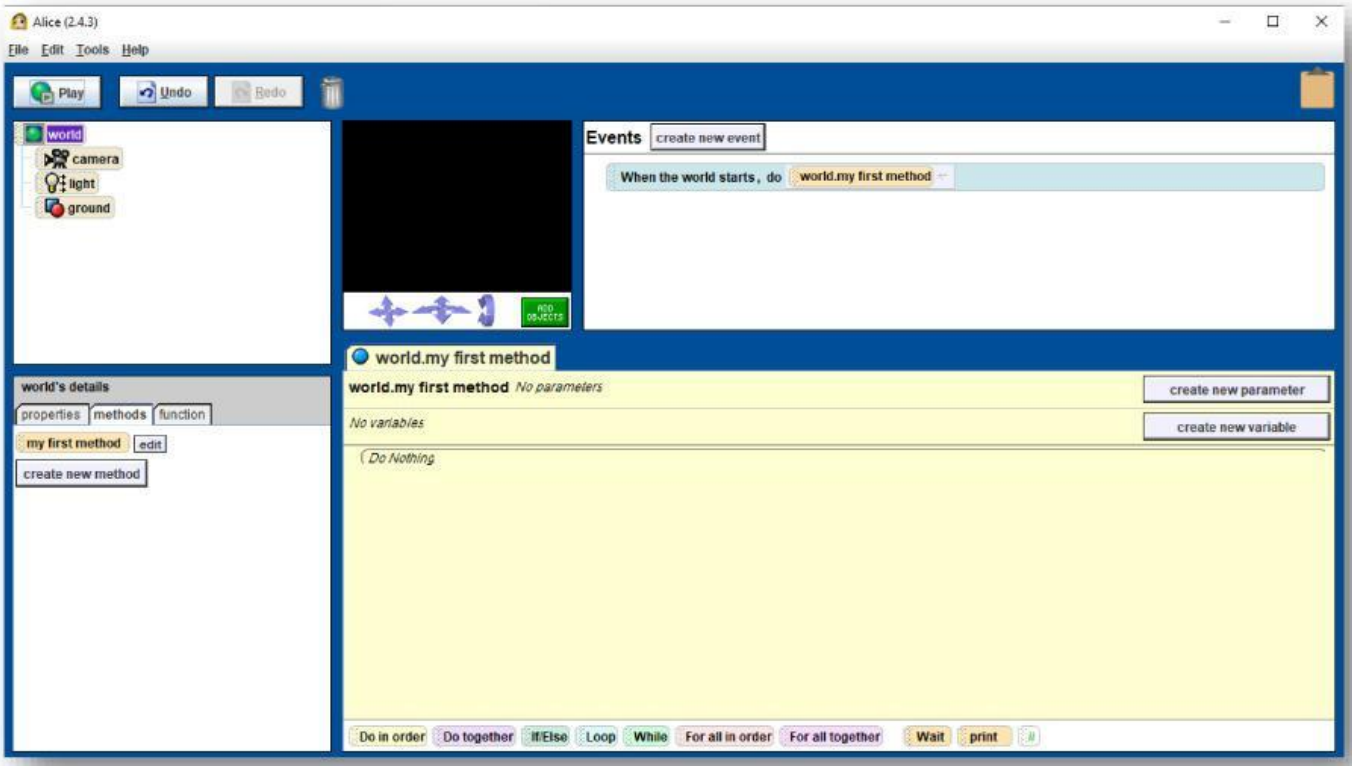

نافذة المشهد

Objects tree شجرة الكائنات
عرض جميع الكائنات المستخدمة في العالم الافتراضي.

Trash سلة المحذوفات
حذف اللبنات البرمجية بسحبها وإفلاتها فيها.

منطقة الأحداث البرمجية .

Worlds details تفاصيل العوالم الافتراضية
عرض الخصائص، الدوال والوظائف الخاصة بالكائنات في عالم اللعبة أو القصة.

Play تشغيل

Code editor محرر الكود
مساحة وضع اللبنات البرمجية لكود البرنامج أو القصة.

LIVEWORKSHEETS