

LKPD



LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK POLA BILANGAN

Nama : _____

Kelas : _____

Pola Bilangan Persegi Panjang



ayo amati !



Gambar 1.4 Motif Batik Grompol

Gambar 1.4 menampilkan motif batik grompol yang berasal dari Keraton Yogyakarta. Motif ini memiliki ciri khas berupa pola geometris yang tersusun rapi dan seragam, menyerupai pola grid atau kisi-kisi. Perhatikan susunan motif di bawah ini yang membentuk pola persegi panjang.



Ayo Memahami

Tentukan banyaknya motif  pada masing-masing kotak !





Ayo Bereksplorasi

Uraikan banyaknya motif  pada masing-masing kotak di atas sehingga membentuk suatu pola bilangan persegi panjang!



Ayo selesaikan

Pak Yanto, seorang pembatik Grompol, membuat motif di mana jumlah ornamen pada setiap baris dan kolom mengikuti pola bilangan persegi panjang. Pada baris pertama terdapat 2 ornamen, pada baris kedua ada 6 ornamen, pada baris ketiga ada 12 ornamen, dan seterusnya, mengikuti pola bilangan persegi panjang. setelah sampai pada baris ke 4 dan 6 Pak Yanto bingung berapa jumlah lubang yang harus dibuat,

1. cobalah untuk membantu Pak Yanto menentukan jumlah lubang pada baris ke 4 dan 6!
2. Berapa jumlah total ornament jika ia menyelesaikan motif batik hingga baris ke-6?



Manakah pola bilangan dibawah ini yang termasuk pola bilangan persegi panjang beserta alasannya!



a. 2, 6, 12, 20, 30

b. 1, 4, 9, 16, 25

Alasan:



Ayo simpulkan

Berdasarkan kotak-kotak tersebut, buatlah rumus pola bilangan persegi panjang!



Pola Bilangan Ganjil



ayo amati !



Gambar 1.6 Motif Batik Nitik

Gambar 1.6 menampilkan salah satu motif batik khas Yogyakarta, yaitu motif batik nitik. Motif ini menggambarkan pola bilangan ganjil melalui susunan titik-titik yang membentuk pola geometris yang teratur.



Ayo Memahami

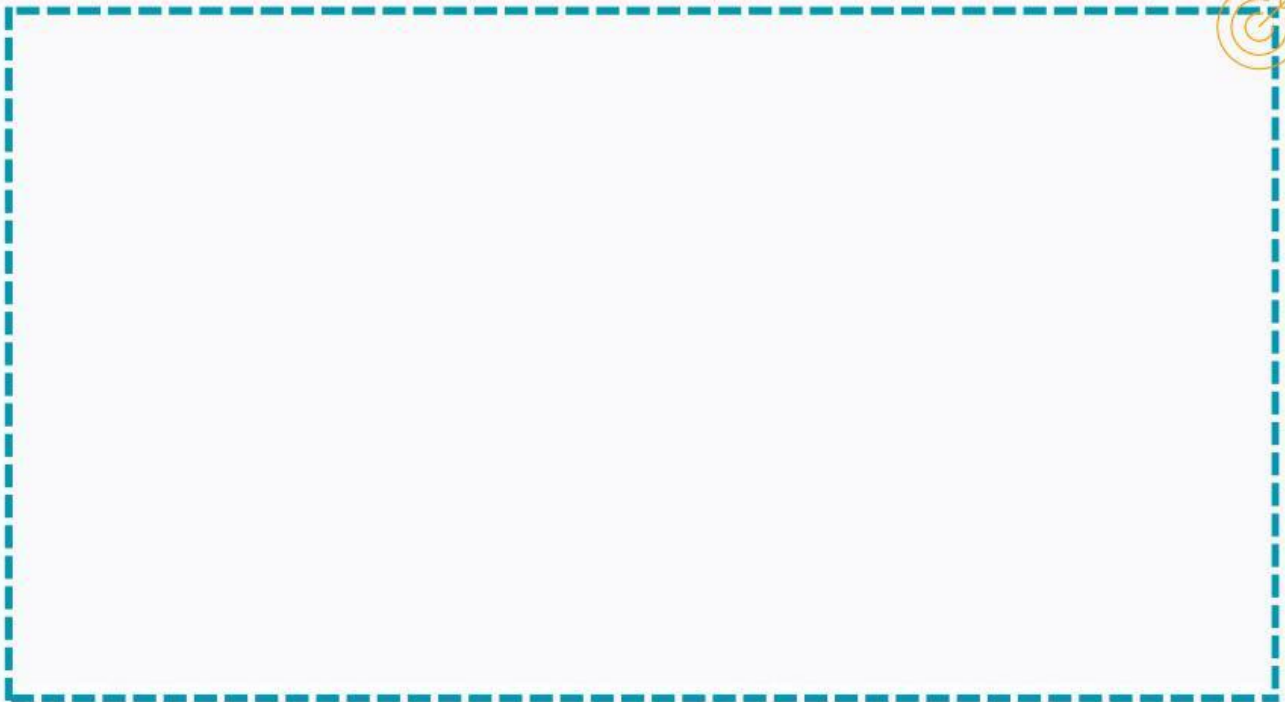
Tentukan banyaknya motif  pada masing-masing kotak gambar !





Ayo Bereksplorasi

Uraikan banyaknya motif  pada masing-masing kotak di atas sehingga membentuk suatu pola bilangan ganjil!



Ayo Selesaikan

Seorang pengrajin Batik Nitik di Yogyakarta sedang mendesain motif baru yang mengikuti pola bilangan ganjil untuk menyusun titik-titik pada kain batik. Dalam desain tersebut, setiap baris memiliki jumlah titik yang mengikuti urutan bilangan ganjil. pada baris kesatu ada satu titik, baris kedua ada 3 titik, baris ketiga ada 5 titik, dan baris ke 4 ada 7 titik.

1. Berapa titik pada baris ke 7
2. Berapa jumlah total lubang jika ia menyelesaika hingga baris ke-7?



Manakah pola bilangan dibawah ini yang termasuk pola bilangan ganjil beserta alasannya!



a. 2, 6, 12, 20, 30

b. 1, 4, 9, 16, 25

c. 1, 3, 5, 7, 9, 11

d. 1, 3, 6, 10, 15

Alasan:



Ayo simpulkan

Berdasarkan kotak-kotak tersebut, buatlah rumus pola bilangan ganjil!



Pola Bilangan Genap



ayo amati !



Gambar 1.7 Motif Batik Sekar Jeram

Gambar 1.7 merupakan salah satu motif batik asal Yogyakarta, yaitu motif batik sekar jeram. Motif batik sekar jeram, yang memiliki pola geometris yang teratur, dapat dihubungkan dengan pola bilangan genap melalui susunan elemen-elemen dalam motif tersebut.



Ayo Memahami

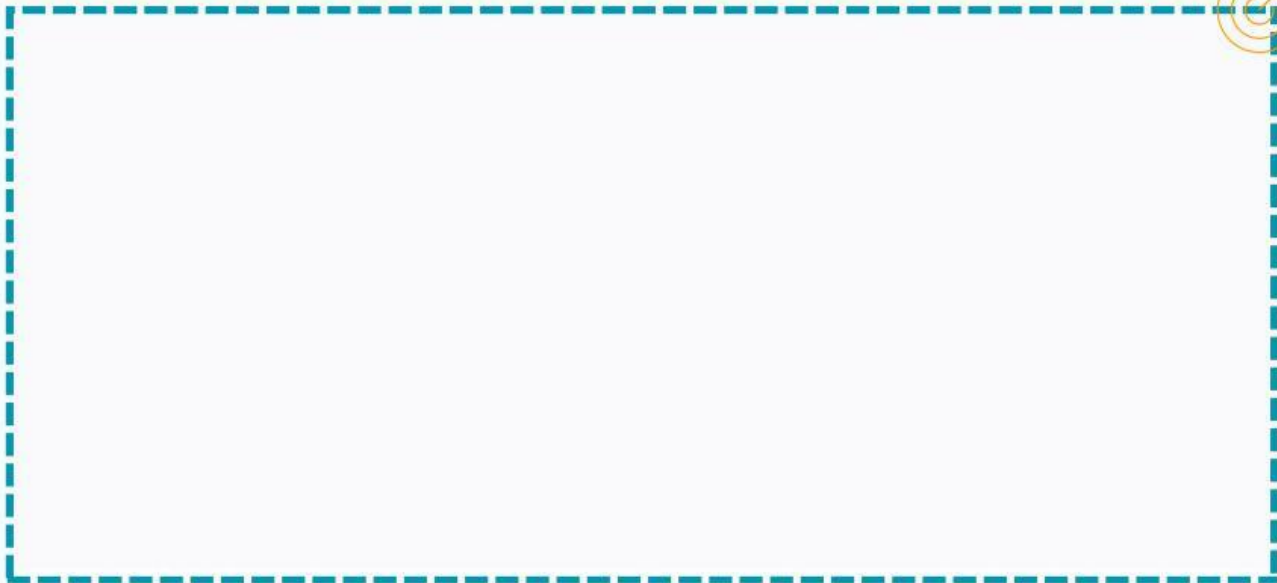
Tentukan banyaknya motif  pada masing-masing kotak gambar !





Ayo Bereksplorasi

Uraikan banyaknya motif  pada masing-masing kotak di atas sehingga membentuk suatu pola bilangan genap!



Ayo Selesaikan

Budi, seorang pengrajin Batik Sekar Jeram di Yogyakarta, sedang merancang motif dengan pola berdasarkan bilangan genap untuk menghiasi kain batik. Dalam desain tersebut, jumlah motif pada setiap baris mengikuti urutan bilangan genap. Pada baris pertama terdapat 2 motif, baris kedua memiliki 4 motif, baris ketiga berjumlah 6 motif, dan baris keempat berisi 8 motif.

Pertanyaannya, berapa jumlah motif pada baris ketujuh? Dan berapa total motif jika Budi menyelesaikan desain hingga baris ketujuh?



Manakah pola bilangan dibawah ini yang termasuk pola bilangan genap beserta alasannya!



- a. 2, 6, 12, 20, 30 c. 1, 3, 5, 7, 9, 11 e. 2, 4, 6, 8, 10
b. 1, 4, 9, 16, 25 d. 1, 3, 6, 10, 15

Alasan:



Ayo simpulkan

Berdasarkan kotak-kotak tersebut, buatlah rumus pola bilangan genap!

