



EXPRESIÓN ESCRITA

Texto instructivo:
INVENTAMOS UN JUEGO

1. Busca uno o dos compañeros para jugar a algún juego de mesa de los que hay en clase.

2. **Inventad un juego.** Puede ser un memori, un dominó, un trival, un puzzle... **IMPORTANTE:** El juego ha de tener imágenes y pequeños textos.

ELABORA AQUÍ LAS INSTRUCCIONES DEL JUEGO:

Número de jugadores: _____

Duración de una partida: _____

Objetivo del juego: Gana quién _____

Reglas/funcionamiento:

