



## اختبار قصير / الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

اسم الطالب : .....

الصف الثامن

اختر الإجابة الصحيحة من بين الخيارات التالية لكل سؤال

1- من سمات اللعبة الناجحة .

A	أن تكون مثيرة للتحدي.	B	أن تصمم للصغار.
C	أن تكون صعبة جداً.	D	ليس لها هدف محدد.

2- أثناء عملية التخطيط للعبة ينبغي التركيز على.

A	الميزات الأساسية والثانوية.	B	النموذج الأولي.
C	الفئة المستهدفة.	D	اكتشاف المشاكل والاختفاء.

3- من ميزات استخدام البرمجة المرئية.

A	صعوبة إصلاح الأخطاء.	B	صعوبة التعديل في البرنامج.
C	تكتب بلغات غير مفهومة.	D	سهولة إنشاء البرامج و تعديلها.

4- هي احدى وسائل التسلية المركبة بشكل منظم بهدف الفوز اوريدج مكافأة .

A	البرمجة	B	اللعبة
C	المونتاج	D	كتابة النصوص

5- طابق كل مرحلة من مراحل تصميم اللعبة مع ترتيبها الصحيح

4

3

2

1

النموذج الأولي	الاختبار	جمع المعلومات	التنفيذ
----------------	----------	---------------	---------