

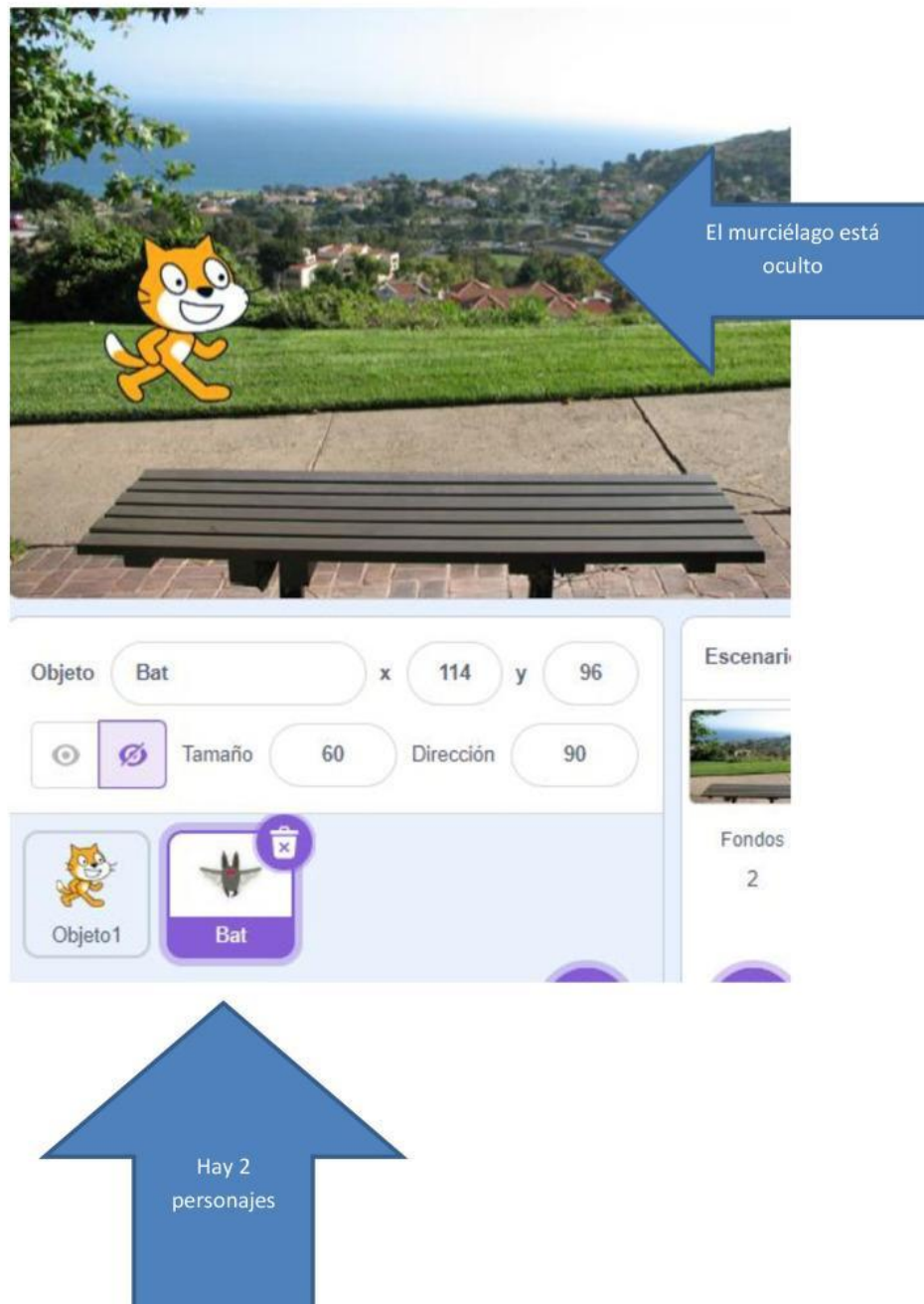
5 GRADO – ÁREA: INFORMÁTICA
OCTUBRE DEL 2024

NOMBRE Y APELLIDO:.....

A o B:.....

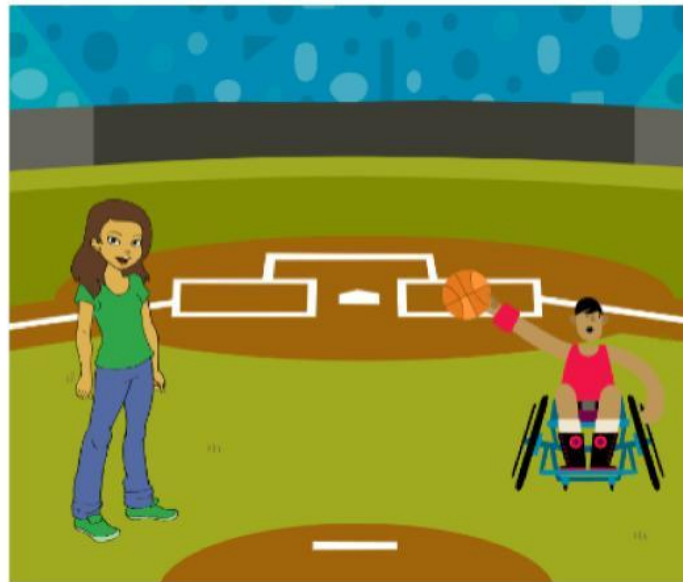
Para que dos o más personajes se **COMUNIQUEN** en SCRATCH se utilizan los **MENSAJES**.

Veamos el siguiente ejemplo:





Para pensar y responder en el siguiente escenario:



Si la chica le tiene que indicar al muchacho que puede lanzar la pelota. Quién le debe mandar el mensaje a quién? Y quién lo debe recibir?

OPCIÓN A



OPCIÓN B

