

புள்ளிகள்

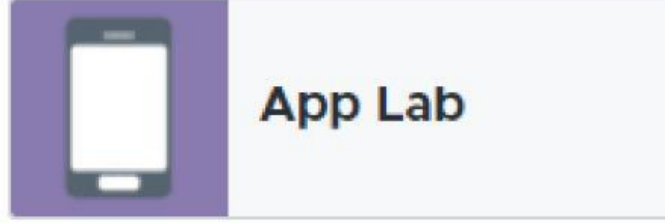
# Assessment 02

## மதிப்பீடு 2



Coding  
School

நேரம்:1 மணித்தியாலம் 40 வினாடிகள்



பெயர்	
email முகவரி	
மத்திய நிலையம் DP IT CAMPUS	

நீர் App Lab இற்குள் பயன்படுத்தும் கீழே காட்டப்படும் ஒவ்வொரு Blocks உரித்தாகும் Toolbox தொகுதியின் பெயரை தேர்வு செய்க.

```
onEvent(▼"id", ▼"click", function() {  
  ;  
});
```

```
var str = "Hello World";
```

```
setActiveCanvas(id)
```

```
moveBackward(pixels)
```

```
randomNumber(1, 10)
```

```
for (var i = 0; i < 4; i++) {  
  ;  
}
```

```
getKeyValue(key, callback)
```

```
function myFunction() {  
  ;  
}
```

## செயற்பாடு - 1

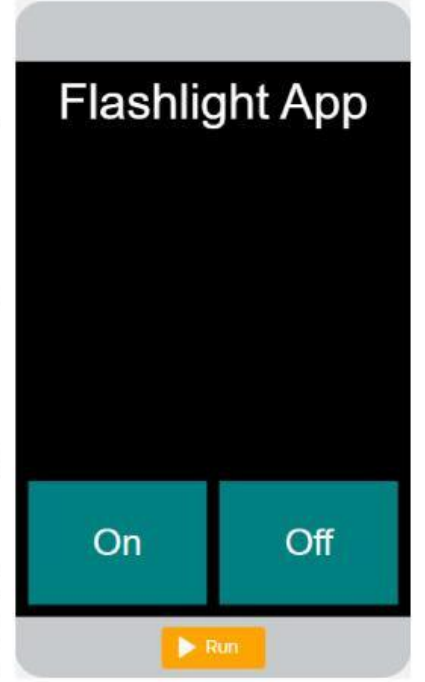
மேலே [ஆரம்பிக்கவும்](#) . என காட்டப்படும் link மூலம் App Lab செயற்றிட்டத்துக்கு உட் செல்லவும்.

[Remix](#) click பண்ணி உங்கள் செயற்றிட்டத்தை ஆரம்பிக்கவும்.

[Rename](#) மூலம் உங்கள் பெயரை பெற்றுக் கொடுத்து

[Save](#) மூலம் அதனை save பண்ணிக் கொள்க.

கீழே உள்ள அறிவுறுத்தல்களுக்கு ஏற்ப அதற்கு உரிய blocks பயன்படுத்தி படிப்படியாக செயற்றிட்டத்தை பூரணப்படுத்தவும்.



- "onButton" ஐ click பண்ணும் போது திரையில் "பின்னணி நிறம்" " வெள்ளை" ஆகவும் label இல் " எழுத்தின் நிறம்" " கருப்பு" ஆகவும் உருவாகுமாறு வெற்று onEvent() இற்குள் blocks சேர்க்கவும்.
- "offButton" ஐ click பண்ணும் போது திரையில் "பின்னணி நிறம்" " கருப்பு" ஆகவும் label இல் " எழுத்தின் நிறம்" "வெள்ளை" ஆகவும் உருவாகுமாறு இன்னுமொரு onEvent() block ஒன்று மற்றும் அதன் உள்ளே blocks சேர்க்கவும்.

- App ஐ Run பண்ணி மேல் உள்ளவாறு சரியாக செயல்படுகின்றதா என பார்க்கவும்.

கீழே காட்டப்பட்டுள்ள படங்களுக்குள் "onButton" இற்கு நீர் பயன்படுத்திய சரியான block code அமைப்பை தேர்வு செய்க.

```
onEvent (▼ "onButton", ▼ "click", function() {  
  setProperty (▼ "onButton", ▼ "background-color", ▼ "white");  
  setProperty (▼ "screen1", ▼ "text-color", ▼ "black");  
});
```

```
onEvent (▼ "onButton", ▼ "click", function() {  
  setProperty (▼ "screen1", ▼ "background-color", ▼ "white");  
  setProperty (▼ "label1", ▼ "text-color", ▼ "black");  
});
```

```
onEvent (▼ "onButton", ▼ "click", function() {  
  setProperty (▼ "onButton", ▼ "text-color", ▼ "white");  
  setProperty (▼ "screen1", ▼ "background-color", ▼ "white");  
});
```

கீழே காட்டப்பட்டுள்ள படங்களுக்குள் "offButton" இற்கு நீர் பயன்படுத்திய சரியான block codes அமைப்பை தேர்வு செய்க.

```
onEvent (▼ "offButton", ▼ "click", function() {  
  setProperty (▼ "offButton", ▼ "background-color", ▼ "black");  
  setProperty (▼ "screen1", ▼ "text-color", ▼ "white");  
});
```

```
onEvent (▼"offButton", ▼"click", function() {  
    setProperty(▼"screen1", ▼"background-color", ▼"white");  
    setProperty(▼"label1", ▼"text-color", ▼"blue");  
});
```

```
onEvent (▼"offButton", ▼"click", function() {  
    setProperty(▼"screen1", ▼"background-color", ▼"black");  
    setProperty(▼"label1", ▼"text-color", ▼"white");  
});
```

- "onButton" ஐ click பண்ணும்போது திரையில் "பின்னணி நிறம்" "yellow" எனவும் label இல் "எழுத்தின் நிறம்" "green" எனவும் உருவாகுமாறு கூறப்பட்டால் அதற்கு பொருத்தமானவாறு பின்வரும் வரைபடத்தில் சரியான சொல்லை தெரிவு செய்து block codes அமைப்பை உருவாக்கவும்.

```
onEvent ( , , function() {  
    setProperty( , , );  
    setProperty( , , );  
});
```

## செயற்பாடு - 2

### ஆரம்பிக்கவும்

மேலே காட்டப்பட்டுள்ள link மூலம் செயற்பாடு - 2 செயற்றிட்டத்திற்கு செல்லவும்.

Remix

click பண்ணி உமது செயற்றிட்டத்தை ஆரம்பிக்கவும்.

Rename

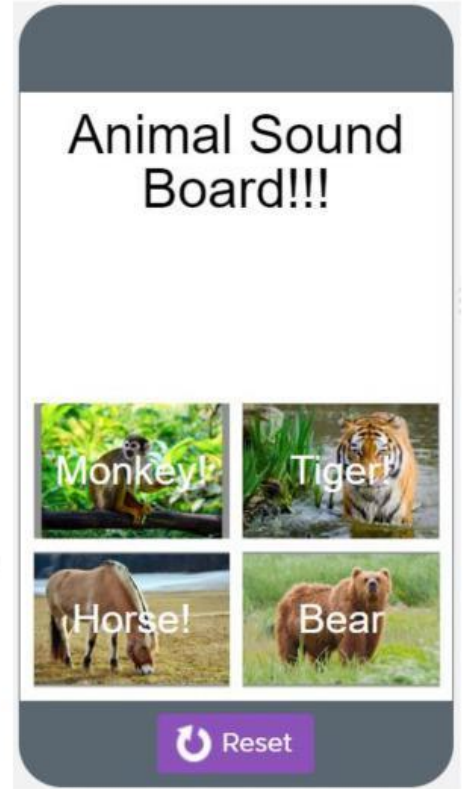
மூலம் உமது பெயரை பெற்றுக் கொடுத்து.


Save

மூலம் அதனை save பண்ணிக் கொள்க.

கீழே உள்ள அறிவுறுத்தல்களுக்கு ஏற்ப அதற்குரிய blocks பயன்படுத்தி படிப்படியாக செயற்றிட்டத்தை பூரணப்படுத்துக.

- இங்கு button1 இற்குரிய blocks பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது.



button இற்கு பயன்படுத்த வேண்டிய படத்தை இந்த link இல்  Activity02 மூலம் download பண்ணிக் கொள்க.

. Button1 இற்குரிய படத்தை உட்படுத்துவதற்கு "setProperty" block ஐ பயன்படுத்தி அந்த படத்தை Upload பண்ணவும்.

```
1 setProperty(▼ "button1", ▼ "image", ▼ "https://code.org/images/logo.png");  
Choose...
```

இவ்வாறு எஞ்சி உள்ள button இற்கும் blocks பயன்படுத்தி படத்தை Upload பண்ணுக.

- button1 இற்குரிய ஒலியை உட்படுத்துவதற்கு "onEvent" block ஐ பயன்படுத்தி அதற்குரிய ஒலியை தேர்வு செய்க.
- இவ்வாறே எஞ்சியுள்ள button இற்கு blocks பயன்படுத்தி அதற்குரிய ஒலியை தேர்வு செய்து கொடுக்க.
- App ஐ Run பண்ணி சரியான முறையில் செயற்படுகின்றதா என பார்க்கவும்.

நீர் ஒவ்வொரு buttons இற்கும் தெரிவு செய்து உருவாக்கிய ஒலியுடன் ஆன blocks இற்கு உரிய படத்துடன் பொருந்துமாறு தொடர்புபடுத்தவும்.



```
onEvent(▼ "button3", ▼ "click", function() {  
  playSound(▼ "sound://category_animals/horse.mp3");  
});
```



```
onEvent(▼ "button4", ▼ "click", function() {  
  playSound(▼ "sound://category_animals/bear.mp3");  
});
```



```
onEvent(▼ "button1", ▼ "click", function() {  
  playSound(▼ "sound://category_animals/monkey.mp3");  
});
```



```
onEvent(▼ "button2", ▼ "click", function() {  
  playSound(▼ "sound://category_animals/tiger.mp3");  
});
```

button4 இற்கு பயன்படுத்திய codes பொருந்துமாறு கீழே உள்ள வரைபடத்தில் சரியான சொல்லை தெரிவு செய்து block codes அமைப்பை உருவாக்கவும்.

```
setProperty( , , );  
onEvent( , , function() {  
  playSound( "sound:// );  
});
```

செயற்பாடு - 3

ஆரம்பிக்கவும்

மேலே காட்டப்படும் link மூலம் செயற்பாடு - 3 செயற்றிட்டத்துக்கு செல்லவும்.

Remix

click பண்ணி செயற்றிட்டத்தை ஆரம்பிக்கவும்.

Rename

மூலம் உமது பெயரை பெற்று கொடுத்து

Save

மூலம் அதனை save பண்ணிக் கொள்க.

- முதலில், உங்களுக்கு பெற்று தரப்பட்டுள்ள app இல்

Design (Design Mode) ஐ தேர்வு செய்க.





- உமக்கு மேலே இடப்பக்கம் போல startScreen ஒன்று கிடைப்பதோடு அதற்கு வலப்பக்க படத்தில் காட்டப்பட்டுள்ளவாறு "Right!" என்று காட்டப்படும் button ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.

அதன் "id" ஐ "rightButton" என பயன்படுத்தவும்.

- அதன் அளவு மற்றும் அமைவிடத்தை சரியான முறையில் உருவாக்கி, "background color" மற்றும் "font size" ஐயும் படத்தில் உள்ளவாறு பொருத்தமானவாறு உருவாக்கவும்.

- தற்போது "rightScreen" என மேலும் Screen ஒன்று உருவாக்கி அதன் "You went right!" என label ஒன்றை சேர்க்கவும்.



- தற்போது நீர் app இல் Code Mode இற்கு செல்லவும்.
- "Left" button ஐ click பண்ணும் போது leftScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block ஐ பயன்படுத்தி அதற்கு உரியவாறு codes உருவாக்கவும்.
- "Right" button ஐ click பண்ணும் போது rightScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block ஐ பயன்படுத்தி அதற்கு உரியவாறு codes உருவாக்கவும்.
- App ஐ Run பண்ணி சரியான முறையில் இயங்குகின்றதா என பார்க்கவும்.

நீர் "Left" button ஐ click பண்ணும் போது leftScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block இற்குரிய codes உருவாக்கியவாறு கீழே உள்ள வரைபடத்தில் சொற்களை தொடர்புபடுத்தவும்.

```
onEvent ( _____ , _____ , function() {
  setScreen ( _____ );
} );
```

நீர் "Right" button ஐ click பண்ணும் போது rightScreen இற்கு மாறும் படியாக onEvent() block இற்குள் codes உருவாக்கியவாறு கீழே உள்ள வரைபடத்தில் சொற்களை தொடர்புபடுத்தவும்.

```
onEvent ( [ ] , [ ] , function() {
  setScreen ( [ ] );
} );
```

- விடைகளை அடையாளம் விட்ட பின் இங்கு கீழே உள்ள Button ஐ click பண்ணவும்.
- இச்செயற்பாட்டு பத்திரத்தின் மேலே உங்கள் புள்ளிகள் தோன்றும்.


FINISH!



**இங்கு புள்ளிகளின் எண்ணிக்கை மற்றும் உங்கள் பெயரை காட்டும் Screen Shot ஒன்றை save பண்ணிக் கொள்க.**

- நீர் பெற்றுக் கொண்ட புள்ளிகளின் எண்ணிக்கை 40 இற்கு குறைவென்றால் 51 ஆவது செயற்றிட்டத்தில் இருந்து மீண்டும் கற்கவும்.
- நீர் பெற்றுக் கொண்ட புள்ளிகளின் அளவு 40 இற்கு அதிகம் என்றால் 65 ஆவது செயற்றிட்டத்தில் இருந்து முன்னோக்கி கற்கவும்.



- save பண்ணிய உங்கள் சான்றிதழை  இற்கு சென்று

**DP Education குழுவிற்கு Share பண்ணவும்.**