



SUMATIF TENGAH SEMESTER (STS) GANJIL
SMP KATOLIK "ST. YUSTINUS DE YACOBIS"
TAHUN AJARAN 2024 – 2025



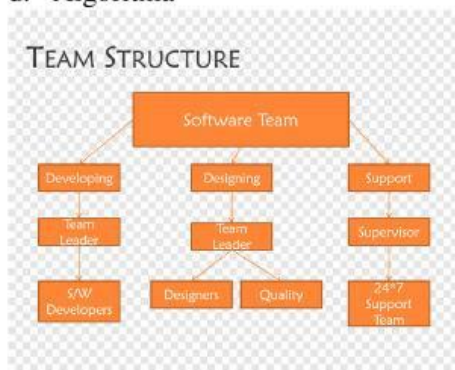
Nama :
Kelas :
No absen :
Hari/Tanggal : **Senin, 30 September 2024**
Waktu : **09.00 – 10.30 (90 menit)**

Petunjuk Pengerjaan :

1. Isikan nama, kelas, dan nomor Anda di tempat yang telah disediakan pada dashboar soal!
2. Kerjakan soal PG *online* melalui android atau laptop yang tersambung dengan jaringan internet!
4. Periksalah kembali dan pastikan seluruh pertanyaan terjawab sebelum dikirimkan!
5. Kirimkan jawaban Anda maksimal 5 (lima) menit sebelum waktu mengerjakan selesai!

-
- I. Pilihlah jawaban yang benar dengan cara memilih salah satu pilihan pada lembar jawab online!
1. Dalam kehidupan sehari-hari Anda tentu menemukan berbagai persoalan sederhana hingga rumit. Seluruh persoalan tersebut tentu memerlukan solusi. Untuk menemukan solusi dari masalah yang kompleks pun dapat dilakukan dengan pendekatan yang tepat. Salah satunya dengan metode sistematis. Metode ini menjadi andalan untuk menyelesaikan permasalahan menjadi lebih mudah. Terutama permasalahan di dunia teknologi yang berhubungan dengan bantuan perangkat komputer. Dalam dunia teknologi metode untuk menyelesaikan masalah dengan pendekatan ini biasa disebut dengan.....
 - a. berpikir komputasional
 - b. berpikir kreatif
 - c. artificial intelligence
 - d. berpikir efisien
 2. kita harus mampu berpikir seperti komputer yang mampu memahami suatu hal atau masalah dengan cepat, sehingga kita bisa menemukan solusi dari suatu permasalahan dengan cepat. Pola berpikir seperti itu dikenal dengan istilah "berpikir komputasional". selain menemukan solusi dalam suatu permasalahan berpikir komputasional tentu memiliki manfaat lain yang bisa kita dapatkan. Berikut yang **bukan** termasuk kedalam manfaat berfikir komputasional adalah....
 - a. Dapat menyelesaikan permasalahan permasalahan menggunakan tahapan-tahapan atau langkah-langkah dengan berpikir secara runtut
 - b. Melatih kita untuk dapat berpikir secara terstruktur dan benar
 - c. Menjadikan kita memiliki pola pikir yang kritis
 - d. Selalu menerima kenyataan
 3. Perhatikan permasalahan berikut.

1. Mendeteksi kerusakan pada sepeda motor
 2. Membangun game
 3. Mendesain rumah
 4. mengatur strategi pertandingan sepakbola
- konsep berpikir komputasional bermanfaat untuk menyelesaikan permasalahan yang di tunjukkan oleh nomor.....
- a. (2), (3), dan (4)
 - b. (1), (2), dan (4)
 - c. (1), (3), dan (4)
 - d. (1),(2),(3), dan (4)
4. Memecah suatu permasalahan yang kompleks menjadi beberapa permasalahan yang lebih sederhana sehingga dapat diselesaikan dengan mudah disebut dengan
- a. Dekomposisi
 - b. Pengenalan pola
 - c. Abstraksi
 - d. Algoritma



5. Perhatikan gambar tersebut! Pembuatan Perangkat lunak yang kompleks tentu sulit jika dikerjakan sendiri. Oleh karena itu, perlu dibagi-bagi pengerjaannya. Setiap bagian yang memiliki tugas dan tanggung jawab masing-masing. Misalnya, ada bagian menjadi manager proyek, mengurus persyaratan produk, membuat detail desain, dan merancang coding. Tindakan yang dilakukan oleh pembuat perangkat lunak tersebut termasuk kedalam Teknik....
- a. Dekomposisi
 - b. Pengenalan pola
 - c. Abstraksi
 - d. algoritma
6. Seorang dokter membaca hasil rontgen paru-paru seorang pasien. Kemudian dokter membandingkan hasil rontgen tersebut dengan milik pasien sebelumnya . tindakan tersebut dapat dikategorikan sebagai proses....
- a. Dekomposisi
 - b. Abstraksi
 - c. Pengenalan pola
 - d. Algoritma

7. Seorang analis membandingkan grafik pergerakan kasus covid-19 tanah air dengan grafik pergerakan kasus covid-19 di india untuk mengantisipasi puncak lonjakan kasus di tanah air. Tindakan yang di lakukan oleh analis tersebut termasuk ke dalam Teknik....
- Dekomposisi
 - Abstraksi
 - Pengenalan pola
 - Algoritme



8. Perhatikan gambar tersebut! Gambar tersebut merupakan display barang yang ada supermarket atau minimarket. Display barang atau penataan barang tersebut juga memiliki tujuan untuk menarik minat konsumen, memudahkan konsumen untuk melihat serta memilih dan akhirnya membeli produk atau barang yang ditawarkan. Tindakan yang di lakukan oleh seorang pemilik minimarket atau supermarket tersebut termasuk ke dalam Teknik....
- Dekomposisi
 - Abstraksi
 - Pengenalan pola
 - Algoritma
9. Perhatikan langkah-langkah berikut ini.
- Di komputer, buka Gmail.
 - Di kiri atas, klik ✎ Tulis.
Di kolom "Kepada", tambahkan penerima. Anda juga dapat menambahkan penerima:
 - Di kolom "Cc" dan "Bcc".
 - Ketika menulis pesan di kolom teks, menggunakan tanda "+" atau "@" diikuti dengan nama kontak.
 - Tambahkan subjek.
 - Tulis pesan Anda.
 - Di bagian bawah halaman, klik **Kirim**.

Langkah diatas termasuk pada berpikir komputasional Teknik.....

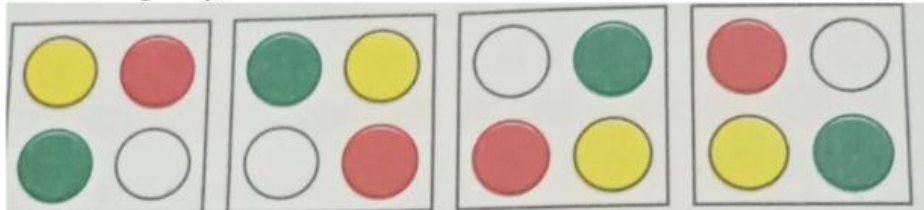
- Dekomposisi
- Pengenalan pola
- Abstraksi
- Algoritma

10. Seorang pelatih menerapkan prinsip berpikir komputasional untuk membangun program latihan dan strategi bagi tim sepakbola yang dipimpinnya. Berikut hal yang dia lakukan adalah sebagai berikut.

- 1) Membuat program latihan
 - 2) Mengenali siapa pemain kunci lawan
 - 3) Menuliskan taktik untuk menghadapi tim lawan
 - 4) Melihat video yang sudah dianalisis untuk melihat pola permainan lawan
- Tindakan pelatih yang merupakan pengenalan pola di tunjukan oleh nomor.....

- a. (1) dan (2)
 - b. (1), (3), dan (4)
 - c. (3) dan (4)
 - d. (2) dan (4)
11. Berdasarkan soal nomor 7, tindakan pelatih yang termasuk proses algoritma adalah...
- a. (1)
 - b. (1), (3), dan (4)
 - c. (3), dan (4)
 - d. (2) dan (4)
12. Hal berikut ini yang *bukan* merupakan hasil dari proses algoritma adalah....
- a. Resep masakan
 - b. Lembaran panduan menyusun lemari *knock-down*
 - c. *Frequently asked questions* di halaman web
 - d. Tutorial merakit PC di *desktop*

13. Perhatikan pola gambar berikut.



Kelanjutan dari pola di atas adalah....

- a.
- b.
- c.
- d.

14. Google maps merupakan aplikasi pemetaan web yang memberikan akses peta seluruh dunia. Salah satu kemampuannya adalah memberikan rute perjalanan suatu tempat

berdasarkan penjelasan tersebut, google maps termasuk kedalam contoh penerapan dari konsep....

- a. Dekomposisi
- b. Pengenalan pola
- c. Abstraksi
- d. Graf

15. (soal bebras.or.id)

Berang-berang Beta mengirimkan pesan kepada temannya menggunakan 7 lampu, setiap lampu bisa berwarna merah atau biru. Beta menggunakan 5 lampu pertama untuk menunjukkan huruf yang dikirimkan. Untuk menunjukkan bahwa pesan itu benar, Beta memakai 2 lampu sisanya sebagai berikut:

- Lampu ke 6 berwarna biru jika jumlah lampu biru di antara lima lampu pertama adalah genap; jika tidak maka lampu ke 6 berwarna merah.
- Lampu ke 7 berwarna merah jika jumlah lampu merah di antara enam lampu pertama adalah genap; jika tidak maka lampu ke 7 berwarna biru.

Ingatlah, 0 adalah bilangan genap. Sebagai contoh, jika Beta sudah menentukan lima lampu pertama sebagai:



Maka lampu ke 6 harus berwarna biru (karena ada 2 lampu biru di antara 5 lampu pertama), dan lampu ke 7 harus berwarna biru (karena terdapat 3 lampu merah di antara 6 lampu pertama). Jadi, dia harus memakai pola berikut ini:



Manakah pola berikut ini yang merupakan pesan yang benar jika warna kedua dan warna ke tujuh berwarna biru?

- a.
- b.
- c.



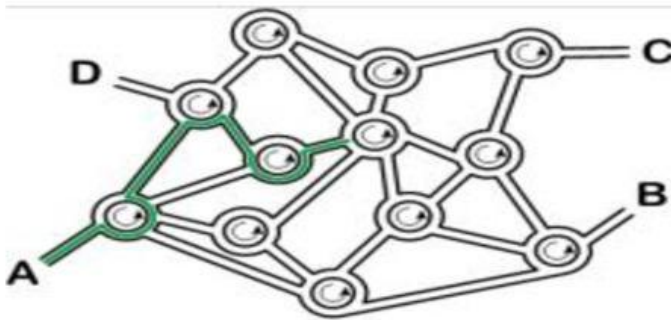
d.

16. (Soal bebras.or.id)

Suatu robot bekerja di suatu kota. Robot berjalan menyusuri jalan dari suatu tempat ke tempat lain mengikuti petunjuk yang diberikan. Pada setiap pertemuan beberapa ruas terdapat putaran (jalan memutar) dan robot akan memutar berlawanan arah jarum jam dan mengambil simpangan urutan tertentu sesuai yang petunjuk yang diberikan. Petunjuk yang diberikan berupa angka-angka urutan simpangan. Misalnya petunjuk "4 1 2" akan diikuti robot sebagai berikut:

- Pada putaran pertama, ambil simpangan ke-4.
- Pada putaran kedua, ambil simpangan ke-1.
- Pada simpangan ketiga, ambil simpangan ke-2.

Jika robot mula-mula berada di A, maka petunjuk itu akan dijalaninya sebagai tergambar berikut ini dengan menyusuri jalan yang diberi warna gelap sebagai berikut:



Jika pada awalnya robot berada di A, dan mengikuti petunjuk "3 1 3 2 3", dimanakah ia akan berakhir?

- a. A
- b. B
- c. C
- d. D

17. Berikut daftar konten digital yang setiap kali kita temui dalam kehidupan sehari-hari

- 1) Artikel blog
- 2) Media pers digital
- 3) E-BOOK
- 4) Materi pembelajaran daring
- 5) Media social

Daftar diatas termasuk kedalam konten digital berbasis.....

- a. Teks
- b. Music
- c. Video
- d. Vlog

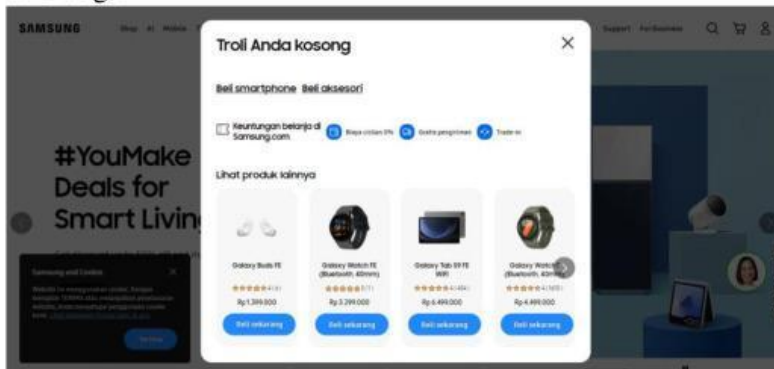
18. Perangkat dapat digunakan untuk menopang smartphone atau kamera sehingga bisa di peroleh area pengambilan gambar atau video yang lebih luas
- Tongsis
 - Tripod
 - Mikrofon
 - stan
19. Perhatikan data- data dibawah ini
- WordPress
 - Office
 - Joomila
 - Power Point
- Yang termasuk jenis-jenis CMS ditunjukkan nomor...
- 1 dan 2
 - 1 dan 3
 - 2 dan 3
 - 3 dan 4
20. Berikut pernyataan yang benar tentang CMS (Content Management System), *kecuali*.....
- CMS memungkinkan pengguna untuk membuat dan mengedit konten dengan mudah.
 - CMS memiliki banyak opsi penyesuaian, sehingga pengguna dapat menyesuaikan desain, tampilan, dan tata letak
 - CMS bersifat open source atau terbuka bisa
 - CMS tidak memiliki fitur yang dibutuhkan oleh pengguna.



21. Perhatikan gambar berikut! Gambar tersebut merupakan salah satu bagian dalam pembuatan sebuah website yang berfungsi untuk memasukan data base dalam sebuah website. Selain itu pada bagian ini umumnya menggunakan Bahasa pemrograman PHP, namun ada juga menggunakan Bahasa pemrograman ruby atau java. Berdasarkan diskripsi dan gambar, nama bagian yang sesuai adalah.....
- Front end
 - Back end
 - Bahasa pemrograman
 - Google

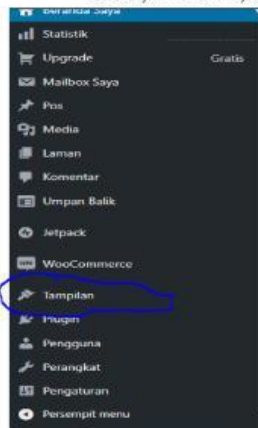


22. Perhatikan gambar tersebut! Gambar tersebut merupakan bagian kedua dari sebuah website dimana pengguna lihat tampilan sebuah *website* dan dapat kita akses, misalnya gambar, postingan, audio dan video. Berdasarkan gambar dan pernyataan diatas nama dari bagian tersebut adalah...
- Front end
 - Back end
 - Bahasa pemrograman
 - Google



23. Perhatikan gambar tersebut! Gambar tersebut merupakan website resmi dari salah satu perusahaan terbesar di Indonesia yaitu samsung, didalam website tersebut selain kita bisa melihat produk yang baru saja diri rilis. Website tersebut juga menyediakan E-commerce yang menawarkan beberapa produk dari samsung seperti tab, gadget, smartwatch dan masih banyak lagi. Berdasarkan pernyataan dan gambar diatas, nama CMS yang digunakan untuk membuat website tersebut adalah.....
- Magento
 - Prestashop
 - Drupal
 - wordpress
24. Dalam membuat blog tentu banyak sekali manfaat yang bisa kita dapatkan, berikut yang termasuk manfaat dalam membuat blog, *kecuali*
- Dapat mengasah kemampuan menulis dan bercerita
 - Menambah informasi wawasan, pengetahuan dan pembelajaran
 - Menambah semakin rajin untuk membaca

- d. Tempat untuk mengirimkan pesan tertulis
25. Berikut yang merupakan pernyataan yang benar tentang membuat blog menggunakan WordPress *kecuali*....
- membuat blog dengan menggunakan WordPress tidak perlu mahir bahasa pemrograman web
 - dalam membuat blog dengan menggunakan WordPress langkah pertama yaitu mendaftar akun dengan menggunakan gmail
 - membuat blog dengan menggunakan wordpress mendapatkan hosting secara gratis dengan ruang penyimpanan 1GB
 - membuat blog dengan menggunakan Wordpress harus mahir Bahasa pemrograman CSS, HTML, ataupun Java



26. Perhatikan gambar tersebut! Fungsi dari menu tampilan yang sudah dilingkari tersebut adalah....
- Menambahkan postingan dalam blog
 - Melihat statistik trafik pengunjung website
 - Menambahkan media gambar, audio, dan video
 - Mengatur tema yang akan di tampilkan pada wordpress

II. SOAL AKM

Bacalah teks berikut ini untuk menjawab soal nomor 27-30

Menjadi Blogger Kreatif di Era Digital

Blog adalah kependekan dari Weblog, istilah yang pertama kali digunakan oleh Jorn Barger pada bulan Desember 1997. Jorn Barger menggunakan istilah Weblog untuk menyebut kelompok website pribadi yang selalu diupdate secara kontinyu dan berisi link-link ke website lain yang mereka anggap menarik disertai dengan komentar-komentar mereka sendiri. Secara garis besar, Weblog dapat dirangkum sebagai kumpulan website pribadi yang memungkinkan para pembuatnya menampilkan berbagai jenis isi pada web

dengan mudah, seperti karya tulis, kumpulan link internet, dokumen-dokumen (file-file Word, PDF, dll), gambar ataupun multimedia.

Blog pertama kemungkinan besar adalah halaman "*What's New*" pada browser Mosaic yang dibuat oleh Marc Anders en pada tahun 1993. Kalau kita masih ingat, Mosaic adalah browser pertama sebelum adanya Internet Explorer bahkan sebelum Nestcape. Kemudian pada Januari 1994 Justin Hall memulai website pribadinya "Justin's Home Page" yang kemudian berubah menjadi "Links from the Underground" yang mungkin dapat disebut sebagai Blog pertama seperti yang kita kenal sekarang. Hingga pada tahun 1998, jumlah Blog yang ada masih sangat sedikit. Hal ini disebabkan karena saat itu diperlukan keahlian dan pengetahuan khusus tentang pembuatan website, HTML, dan web hosting untuk membuat Blog, sehingga hanya mereka yang berkecimpung di bidang Internet, System Administrator atau Web Designer yang kemudian pada waktu luangnya menciptakan Blog-blog mereka sendiri.

Blog dapat dibuat siapa pun tanpa mengeluarkan biaya atau gratis. Jika kontennya dikerjakan dengan serius, blog dapat digunakan untuk monetisasi atau menghasilkan uang, baik sebagai penghasilan utama maupun sampingan.

Dari masa ke masa, blog di Indonesia menjadi semakin populer. Dalam mengelola blog dibutuhkan keseriusan terutama dalam mengangkat tema yang diangkat. Blog kini sudah semakin berkembang. Secara tata kelolanya pun mengalami perkembangan yang lebih profesional. Mengelola blog tak lagi cukup dikelola oleh satu individu. Dalam mengelola blog yang besar dan sukses umumnya dikelola oleh beberapa orang.

Memulai ngeblog di era digital ini juga memberikan banyak manfaat untuk Anda. Tidak hanya ngeblog, Anda bisa membangun berbagai macam website untuk bisnis Anda. Karena semua orang saat ini menghabiskan waktu mereka di internet, dan smartphone juga sudah hampir dimiliki oleh setiap orang. Maka membawa bisnis Anda ke ranah online adalah ide terbaik yang harus Anda jalankan saat ini.

Sumber: www.rumahliterasi.org

27. Blog pertama dibuat oleh.....

- a. Jorn Barger

- b. Marc Andersen
- c. Mosaic
- d. Justin Hall

28. Yang tidak termasuk isi blog pada awal kemunculannya adalah....

- a. Karya tulis
- b. Kumpulan tautan materi
- c. Dokumen-dokumen
- d. Tempat berbisnis

29. Berdasarkan teks diatas, tentukan kebenaran pernyataan berikut dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom yang sesuai.

Pernyataan	Benar	Salah
Blog dapat dibuat siapapun tanpa mengeluarkan biaya atau gratis		
Blog pertama ada pada peramban web internet explorer dan Netscape		
Pengelolaan blog hanya dapat dilakukan oleh individu		
Untuk membuat blog saat ini diperlukan pengetahuan khusus tentang pembuatan situs web		

30. Mengapa hingga tahun 1998 jumlah blog yang ada masih sangat sedikit?