

Hoja de trabajo

Proyecto Tecnológico

Total: 20 preguntas

Tiempo de la hoja de trabajo: 10 minutos

Nombre del instructor: Fernando Herrera Laitán



Nombre

Curso

Fecha

1. ¿Qué es un proyecto tecnológico?
 - a) Un conjunto de pasos para resolver un problema
 - b) Un tipo de software
 - c) Una forma de arte
 - d) Un documento legal
2. ¿Cuál es el primer paso para identificar una oportunidad de desarrollar un producto tecnológico?
 - a) La búsqueda de información
 - b) El diseño del producto
 - c) La evaluación de alternativas
 - d) La identificación de una demanda
3. ¿Qué se debe hacer después de identificar un problema?
 - a) Esperar a que alguien más lo resuelva
 - b) Ignorar el problema
 - c) Buscar información sobre el problema
 - d) Comenzar a diseñar inmediatamente
4. ¿Qué se entiende por especificación en un proyecto tecnológico?
 - a) Crear un prototipo
 - b) Realizar un análisis de mercado
 - c) Definir los límites del problema
 - d) Hacer un presupuesto
5. ¿Cuál es la etapa más creativa del proyecto tecnológico?
 - a) La etapa del diseño
 - b) La búsqueda de información
 - c) La identificación del problema
 - d) La evaluación de resultados
6. ¿Qué se debe hacer al diseñar una solución?
 - a) Agregar algo original
 - b) Limitarse a una sola alternativa
 - c) No considerar los recursos disponibles
 - d) Copiar ideas de otros

7. ¿Qué se debe evaluar al seleccionar una alternativa de diseño?
- a) La popularidad del diseño
 - b) La disponibilidad de materiales
 - c) La opinión de amigos
 - d) La complejidad del diseño
8. ¿Qué se necesita para realizar un plano técnico?
- a) Conocimiento de dibujo técnico
 - b) Un equipo de trabajo
 - c) Un software de diseño
 - d) Un presupuesto elevado
9. ¿Por qué es importante la búsqueda de información en un proyecto tecnológico?
- a) Para evitar el trabajo en equipo
 - b) Para seguir tendencias de moda
 - c) Para hacer más complicado el proceso
 - d) Para definir mejor el problema
10. ¿Qué se debe hacer con las primeras ideas en la etapa del diseño?
- a) Exteriorizarlas a través de bocetos
 - b) Desecharlas inmediatamente
 - c) No compartirlas con el grupo
 - d) Esperar a que se presenten otras ideas
11. ¿Qué se debe considerar al evaluar varias soluciones posibles?
- a) La popularidad del diseño
 - b) La estética y funcionalidad
 - c) La opinión de la familia
 - d) La cantidad de tiempo que toma
12. ¿Qué se debe hacer si se encuentra un problema similar en otro lugar?
- a) Modificar la solución sin analizar
 - b) Investigar cómo se resolvió
 - c) Copiar la solución
 - d) Ignorarlo
13. ¿Qué implica la creatividad en el diseño de un proyecto tecnológico?
- a) Evitar la innovación
 - b) Limitarse a lo que se conoce
 - c) Repetir lo que otros han hecho
 - d) Desarrollar propuestas originales
14. ¿Qué se debe hacer al finalizar el diseño elegido?
- a) Presentarlo sin más
 - b) Volcarlo a un plano técnico
 - c) No documentarlo
 - d) Destruir los bocetos

15. ¿Cuál es un lugar donde se puede buscar información para un proyecto tecnológico?
- a) En bibliotecas y centros de investigación
 - b) En tiendas de tecnología
 - c) En foros de discusión
 - d) En redes sociales
16. ¿Cuál es la importancia de realizar un análisis de viabilidad en un proyecto tecnológico?
- a) Para seleccionar el equipo de trabajo
 - b) Para definir el diseño del producto
 - c) Para determinar el costo del proyecto
 - d) Para evaluar la factibilidad técnica y económica
17. ¿Cómo se puede validar una solución propuesta en un proyecto tecnológico?
- a) Realizando pruebas y obteniendo retroalimentación
 - b) Presentándola a un grupo de amigos
 - c) Esperando a que el mercado la acepte
 - d) Comparándola con soluciones anteriores
18. ¿Cuál es la función de un prototipo en el desarrollo de un proyecto tecnológico?
- a) Demostrar la viabilidad de la idea
 - b) Reducir costos de producción
 - c) Limitar la creatividad del equipo
 - d) Crear un producto final
19. ¿Qué se debe hacer para asegurar la calidad en un proyecto tecnológico?
- a) Limitar el número de revisiones
 - b) Establecer un presupuesto elevado
 - c) Realizar pruebas constantes
 - d) Ignorar los comentarios de los usuarios
20. ¿Cómo se puede fomentar la innovación en un equipo de trabajo?
- a) Estableciendo reglas estrictas
 - b) Promoviendo la colaboración y el intercambio de ideas
 - c) Focalizándose solo en soluciones tradicionales
 - d) Desalentando la experimentación