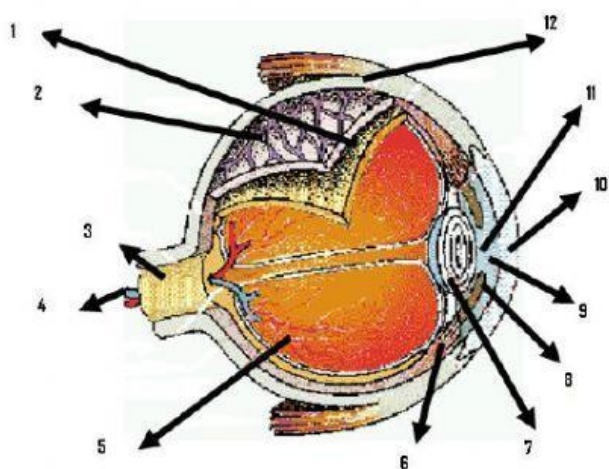


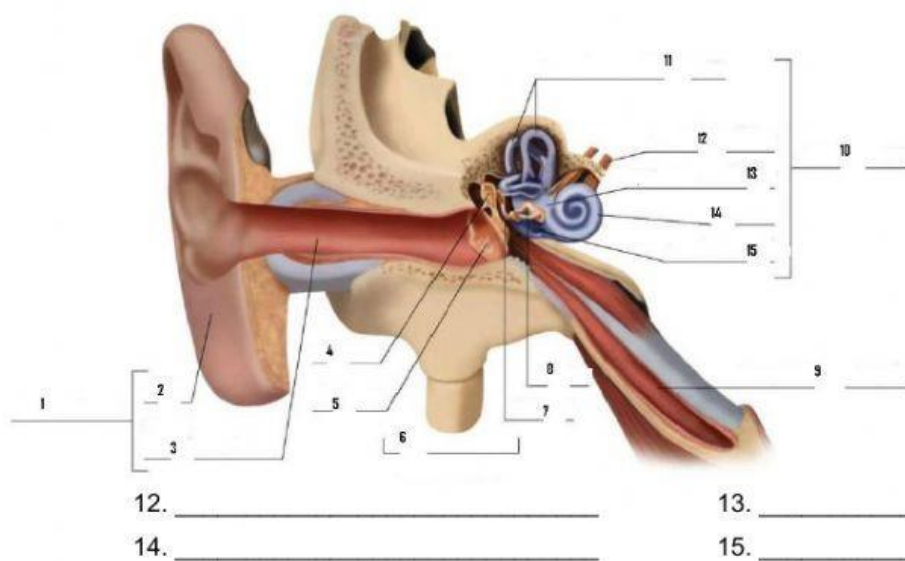
1. Nombra las estructuras señaladas en la ilustración



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____

El ojo humano (Fuente: Microsoft)

2. Nombra las estructuras señaladas en la ilustración



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____

12. _____
14. _____

13. _____
15. _____

3. Arrastra al lugar correcto las siguientes estructuras de la piel

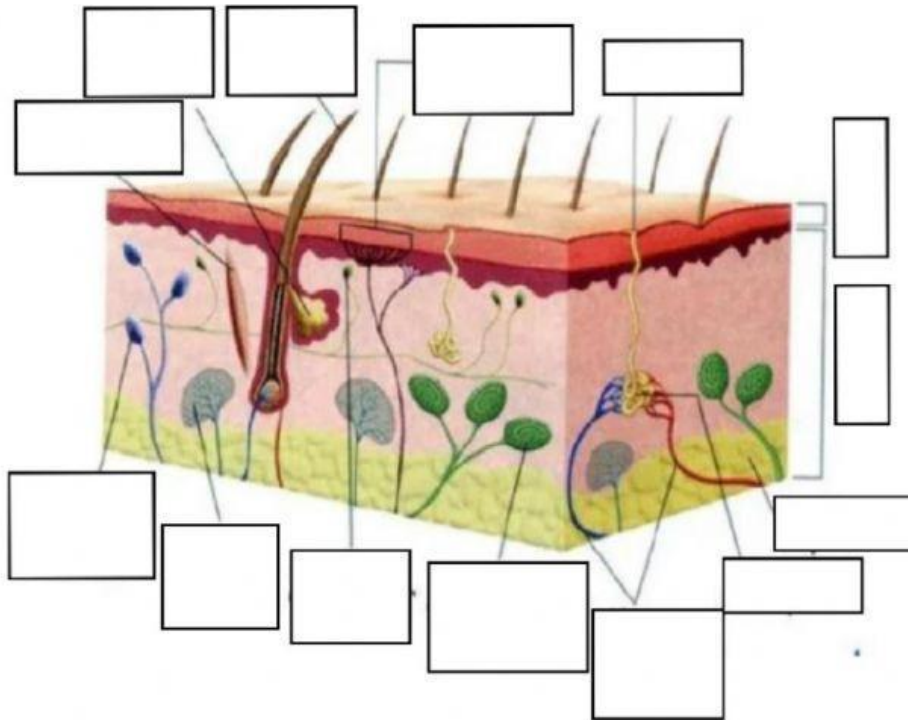
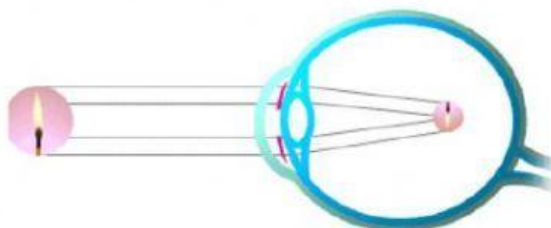


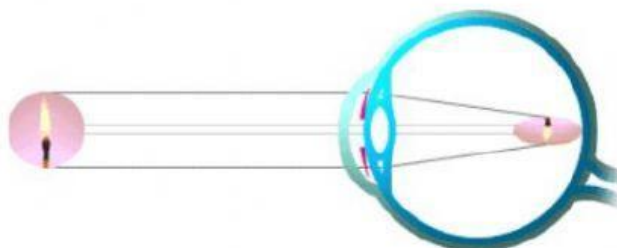
Imagen sacada de: www.educandose.com/piel/

4. Completa la siguiente información:

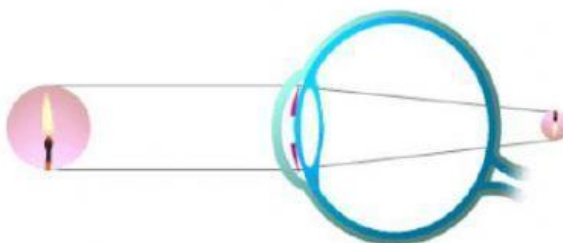
- a) La **miopía** provoca que los objetos lejanos se vean borrosos. Esto se produce porque el globo ocular es más largo de lo normal y las imágenes se forman por delante de la retina. Es la incapacidad de enfocar objetos lejanos porque el *cristalino* está demasiado abombado y no se puede estirar para enfocar. Se corrige con *lentes divergentes*.



- b) El **astigmatismo** se debe a una deformación en la curvatura de la córnea, lo que provoca que los objetos se vean distorsionados. Las líneas verticales se ven deformadas porque el cristalino se abomba de forma desigual. Se corrige utilizando *lentes cilíndricas*.



- c) El **daltonismo** es la ceguera para los colores. Todas las enfermedades del ojo que hemos visto estaban relacionadas con problemas en el cristalino, pero en este caso son los *conos*, que impiden distinguir colores como el rojo y el verde.
- d) Las **cataratas** se producen cuando el *cristalino* se vuelve opaco y no deja pasar la luz. Comienza con visión borrosa disminuyendo la visión, pero puede terminar en ceguera.
- e) La **hipermetropía** aparece cuando el globo ocular es más corto de lo normal, entonces la imagen de objetos cercanos se forma por detrás de la retina. Es la incapacidad de enfocar objetos próximos porque el *cristalino* está demasiado estirado y no se puede abombar. Se corrige con *lentes convergentes*.



- f) La **presbicia**, o **vista cansada**: pérdida de agudeza visual. Impide ver objetos cercanos porque el *cristalino* se endurece y pierde la capacidad para enfocar.

5. Nombra las estructuras señaladas en la ilustración



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____

Imagen sacada de: Getty Images

6. Nombra las estructuras señaladas en la ilustración

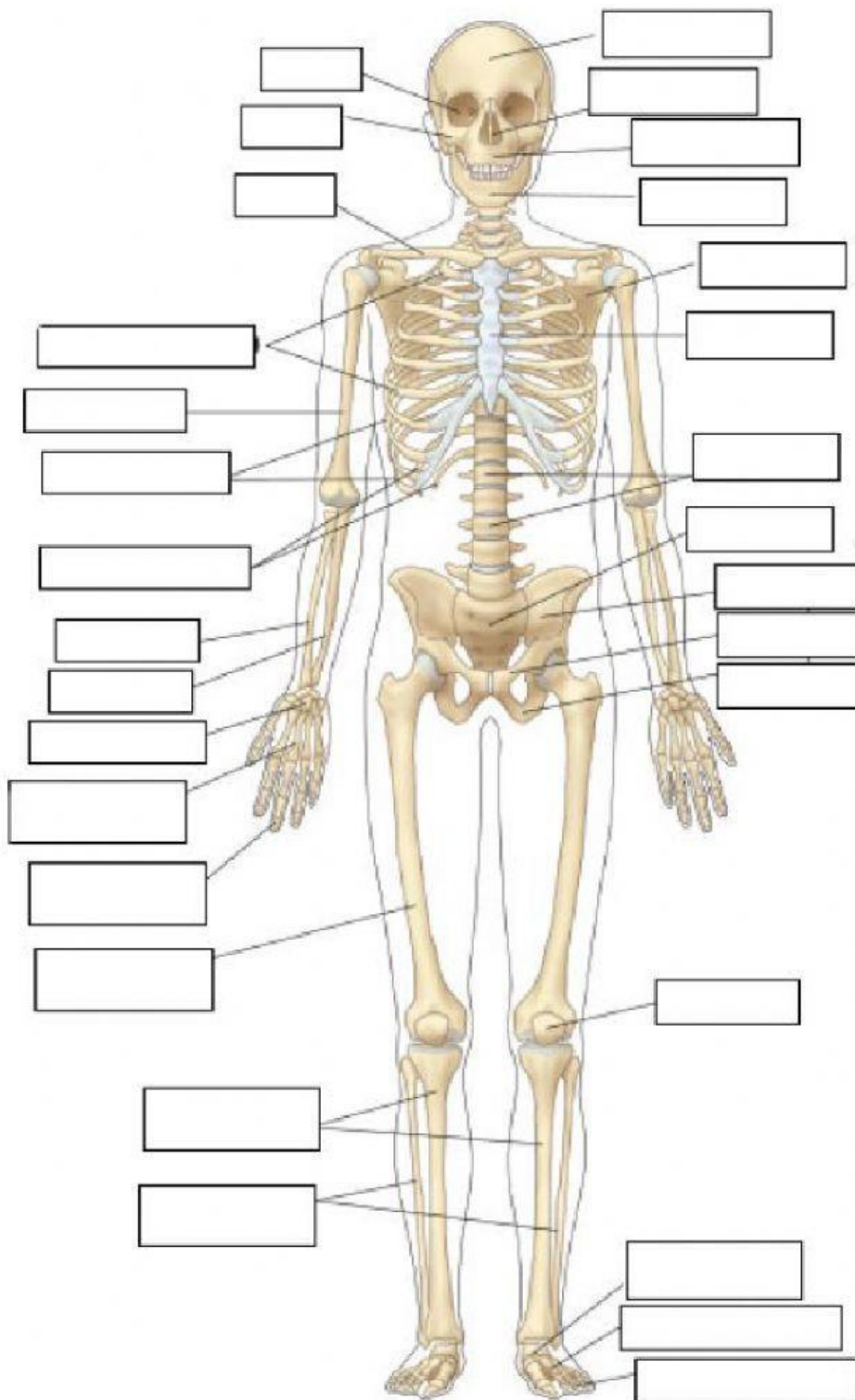


Imagen sacada del libro de 3º biología y geología SM

7. Nombra las estructuras señaladas en la ilustración

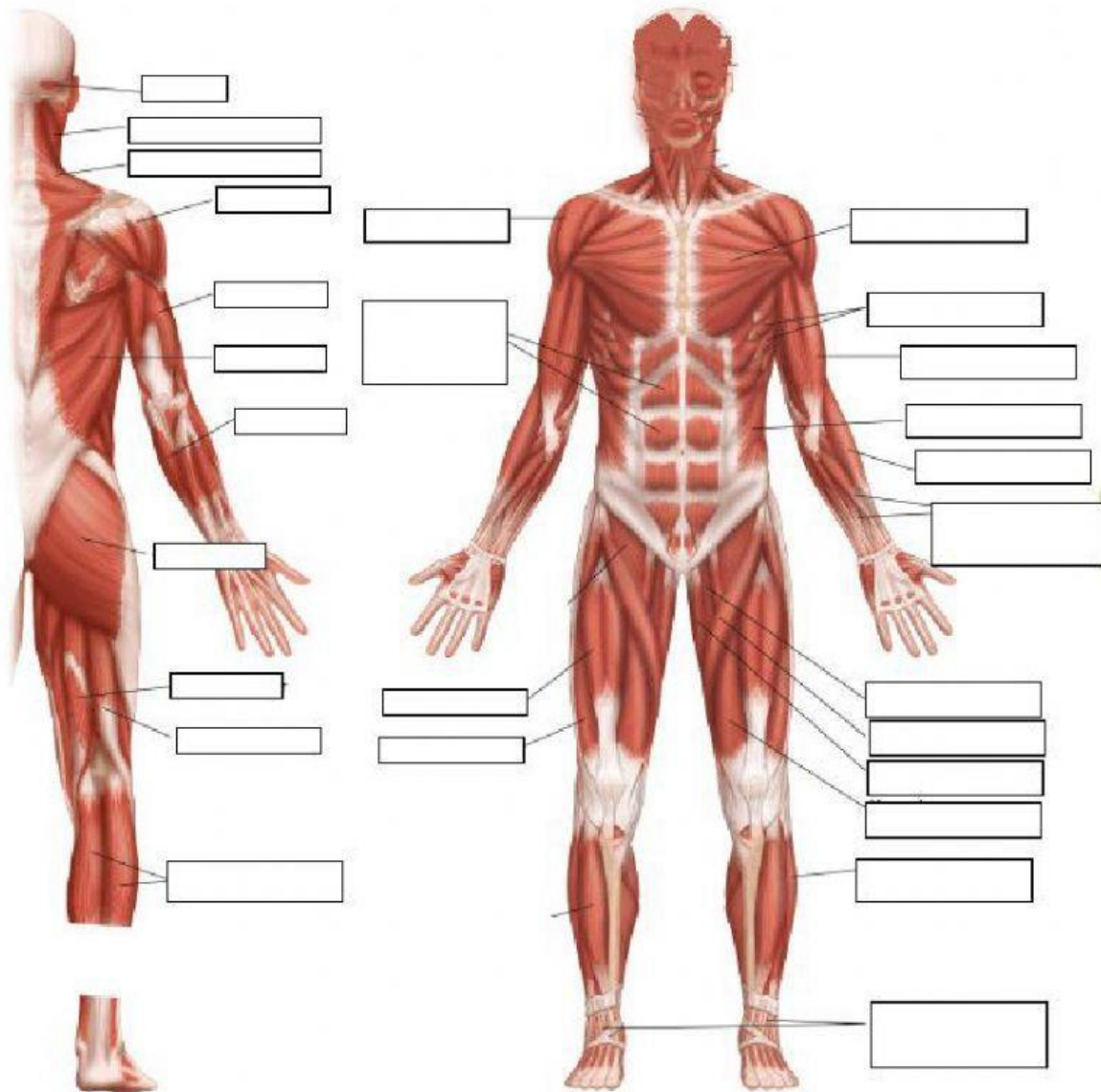


Imagen sacada del libro de 3º biología y geología SM