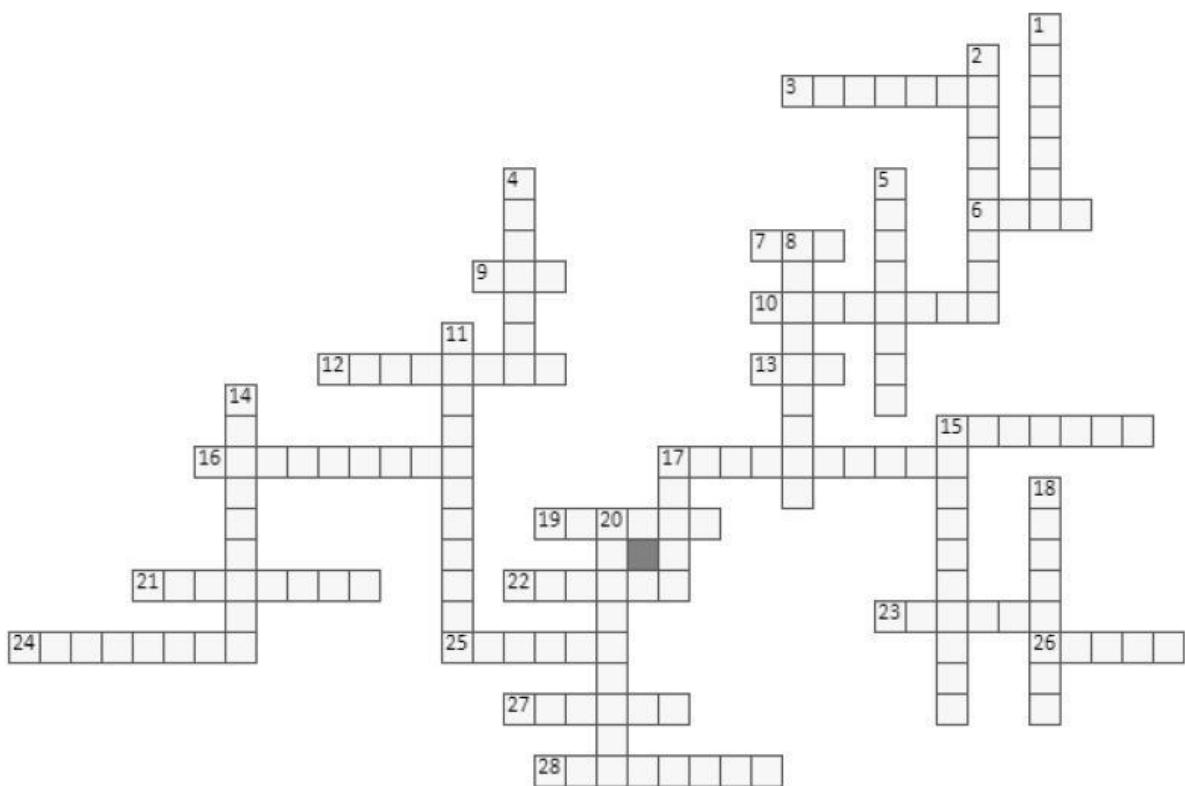


TEKA TEKI SILANG SISTEM KOMPUTER



Secara horizontal

3. perangkat output yang mencetak gambar, foto, dokumen ke dalam bentuk media kertas
6. contoh software berbasis alat perkantoran
7. perangkat yang menjadi pusat pemrosesan data komputer
9. jenis memori sangat cepat untuk menyimpan data sementara saat komputer memproses data/ eksekusi perintah
10. perangkat yang menjembatani perangkat keras dengan pengguna
12. alat input yang digunakan untuk memasukkan karakter (huruf, angka, simbol) ke dalam komputer
13. Singkatan dari Read Only Memory
15. perangkat output yang menampilkan hasil pengolahan data di komputer berupa gambar, teks, angka, grafik
16. tombol keyboard yang berfungsi untuk menghapus karakter dari sebelah kanan ke kiri

Tegak lurus

1. alat input yang digunakan untuk memindai dan menyalin data dari kertas berisi grafik, gambar, foto, atau tulisan menjadi sebuah file dengan alat pembaca optical data reader
2. orang yang mengoperasikan komputer
4. alat output yang menghasilkan suara dari komputer
5. perangkat fisik komputer yang dapat disentuh dan dipegang
8. contoh software berbasis desain
11. papan sirkuit utama yang menghubungkan peranti-peranti pada komputer (tempat melekatnya processor, memori, harddisk, dan komponen lain)
14. alat penyimpan data secara permanen yang bersifat portabel
15. komputer adalah kata yang berasal dari bahasa inggris "compute" yang artinya

Secara horizontal

- 17. alat input yang mengonversi (mengubah) suara menjadi sinyal elektrik ke komputer
- 19. contoh software berbasis video editing
- 21. kumpulan program yang berisi perintah
- 22. contoh software berbasis perambaan (search engine)
- 23. perangkat keras yang menyajikan informasi dari komputer yang bisa berupa tampilan di layar monitor, gambar cetak, suara dari speaker
- 24. tombol keyboard untuk mengaktifkan dan mematikan huruf kapital/huruf besar
- 25. tombol keyboard yang berfungsi menghapus karakter dari kiri ke kanan
- 26. perangkat yang mengirimkan data ke komputer untuk diolah
- 27. contoh software berbasis media sosial
- 28. media penyimpanan data dalam lapisan magnet pada piringan bulat cakram disk tipis

Tegak lurus

- 17. perangkat input yang digunakan untuk menggerakkan dan mengatur posisi kursor di layar komputer
- 18. alat yang biasanya menjadi pelengkap dalam bermain game video yang menggunakan lebih dari satu tombol
- 20. alat yang menampilkan objek atau data berupa teks, gambar maupun video yang ada di dalam computer atau laptop pada sebuah layar atau dinding