Nama: _____

_____

SISTEM KOMPUTER

Tujuan Pembelajaran:

1. Mampu menjelaskan apa saja yang termasuk perangkat keras.
2. Mampu menjelaskan apa saja yang termasuk perangkat lunak.
3. Mampu membedakan perangkat keras dan perangkat lunak.

Kasus Masalah:

"Perbaikan Sistem Komputer di Laboratorium Sekolah"

Deskripsi Masalah: Laboratorium komputer di sekolah kalian memiliki beberapa komputer yang sudah lama dan sering mengalami masalah teknis. Beberapa komputer tidak bisa dinyalakan, ada yang lambat, dan beberapa aplikasi tidak berjalan dengan baik. Kepala Sekolah meminta bantuan kalian dan teman-teman untuk menganalisis masalah tersebut dan memberikan rekomendasi untuk perbaikan agar laboratorium komputer bisa digunakan dengan lebih efektif oleh semua siswa.

Untuk menangani kasus masalah tersebut kalian perlu terlebih dahulu mengenal komputer, bagian-bagian komputer, serta fungsi masing-masing bagiannya. Lengkapi bagian yang rumpang di bawah ini.

Komputer (computer) adalah kata dari bahasa Inggris to compute yang artinya _____. Kini, komputer memiliki makna sebuah peranti elektronik yang dapat menerima data masukan (input)/perintah, memproses (process) data masukan tersebut, memproduksi keluaran (output), dan menyimpan data dalam penyimpanan sekunder (secondary storage). Komputer berkembang menjadi sistem komputer yang merupakan kombinasi dari perangkat ____ dan perangkat ____ yang mampu melakukan pekerjaan tertentu. Perangkat keras (_____) adalah komponen fisik dari komputer dan perangkat lunak (_____) adalah program yang berjalan di perangkat keras tersebut.

A. Perangkat Keras

a. Perangkat Masukan Data (Input Device)

LIVEWORKSHEETS

b. Perangkat Pemrosesan Data (Processing Device)

c. Perangkat Penyimpanan Data

d. Perangkat Keluaran Data (Output Device)

B. Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah _____
_____

a. Sistem Operasi

Sistem Opreasi memiliki fungsi utama untuk manajemen proses, manajemen sumber daya, dan manajemen data.

Contoh Sistem Operasi: _____

b. Program Aplikasi

Program Aplikasi merupakan perangkat lunak siap pakai yang digunakan untuk membantu penggunanya.

Contoh Program Aplikasii: _____

LIVEWORKSHEETS