

דף חזרה בנושא משתנים ולולאת חזור עד ש

תזכורת

קלט – נתון שנכנס למחשב

פלט- נתון שהמחשב מוציא

1. בכל אחד מהתסריטים הבאים, כתבי מה יהיה הפלט.

תסריט	פלט
	
	
	
	

2. לפניך תסריט:



מה יהיה הפלט לכל אחד מהקלטים הבאים:

א. הקלט 5

ב. הקלט 17

ג. הקלט 10

3. במשחק מסויים הדמות מקבלת 5 נקודות על כל נגיעה בקצה, המשחק מסתיים כאשר לשחקן 50 נקודות.
סמני את התסריט המתאים ביותר למשחק מבין התסריטים הבאים:

The image displays four different Scratch scripts, each within a 'when green flag clicked' event block. The scripts are designed to implement a game where a character earns 5 points per touch and the game ends at 50 points.

- Script 1 (Top Left):** Starts with 'קבע נקודות ל 0' (Set points to 0). Then a 'חזור עד ש' (Repeat until) loop with 'נקודות = 50' (points = 50). Inside the loop is a 'נגע ב קצה ?' (Touch edge?) block. If 'אם' (if) true, it runs 'שנה נקודות ב 5' (Increase points by 5).
- Script 2 (Top Right):** Starts with 'שנה נקודות ב 0' (Increase points by 0). Then a 'חזור עד ש' (Repeat until) loop with 'נקודות = 50' (points = 50). Inside the loop is a 'נגע ב קצה ?' (Touch edge?) block. If 'אם' (if) true, it runs 'שנה נקודות ב 5' (Increase points by 5).
- Script 3 (Bottom Left):** Starts with 'קבע נקודות ל 0' (Set points to 0). Then a 'חזור עד ש' (Repeat until) loop with 'נקודות = 50' (points = 50). Inside the loop is a 'נגע ב קצה ?' (Touch edge?) block. If 'אם' (if) true, it runs 'קבע נקודות ל 5' (Set points to 5).
- Script 4 (Bottom Right):** Starts with 'שנה נקודות ב 0' (Increase points by 0). Then a 'חזור עד ש' (Repeat until) loop with 'נקודות = 50' (points = 50). Inside the loop is a 'נגע ב קצה ?' (Touch edge?) block. If 'אם' (if) true, it runs 'קבע נקודות ל 5' (Set points to 5).

בהצלחה!!!