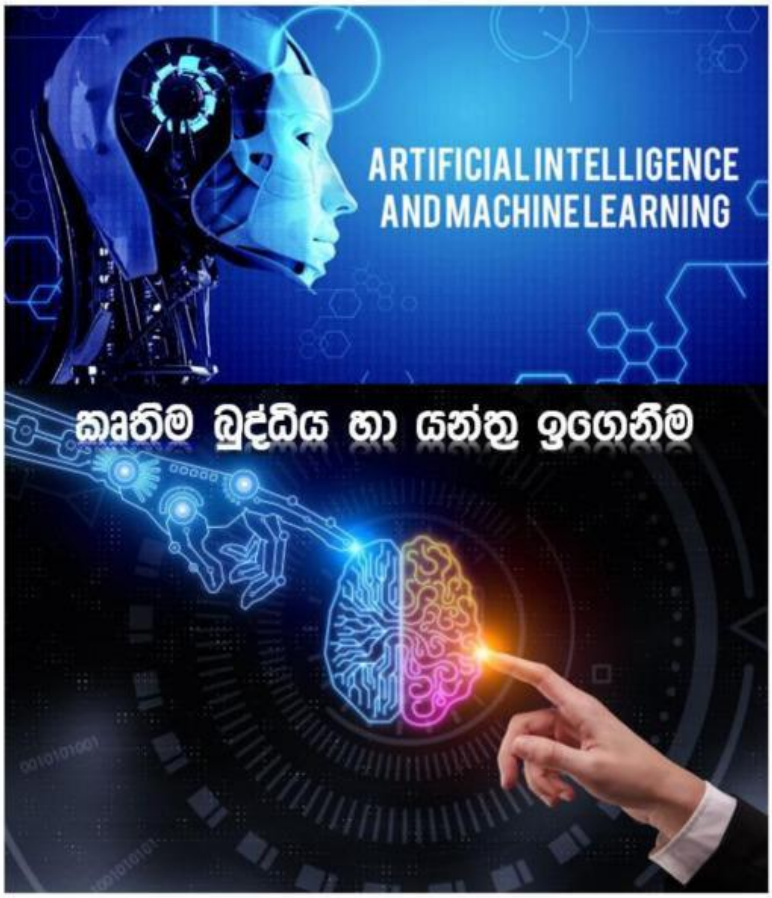
Project 162
162 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

AI and Machine Learning

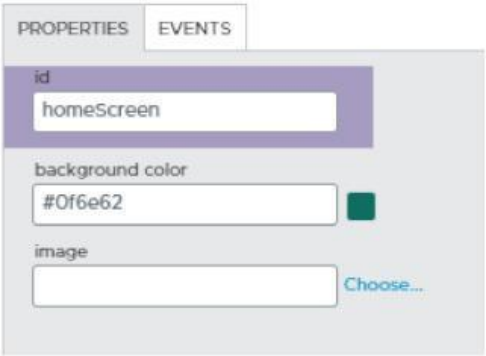


වෙබ් පිටුව බලන්න

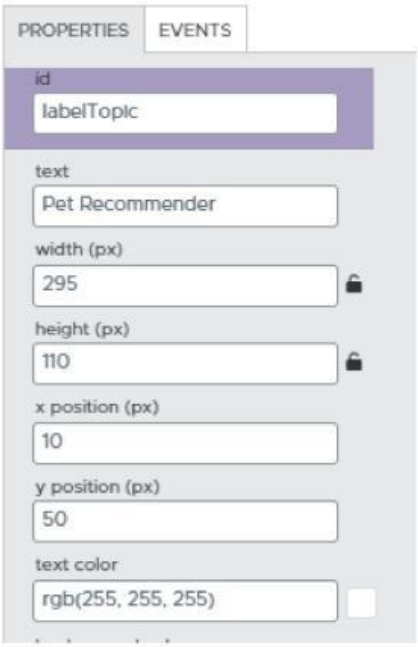
ආරම්භ කරන්න

LIVEWORKSHEETS

- මෙහිදී අපි Code.org වල ඇති AI and machine learning පාඨමාලවේ lesson 11 වෙනි පාඩම සඳහා homework එක බලමු.
- මෙම පාඩමේ පලමු කොටසන් ඔහුන් විසින් නිර්මාණය කරන ලද app එකක් භාවිතා කර එහි අත්දැකීම ලබා ගැනීමට හැකිය.
- දෙවන කොටසන් app lab භාවිතා කර pet recommender app එකක් නිර්මාණය කිරීමට ඇත.
- අපි එම app එක නිර්මාණය කරමු.
- දැන් homeScreen එක design කර ගනිමු.
- මුලින් ම homeScreen එක සඳහා background color එකක් add කර ගනිමු.

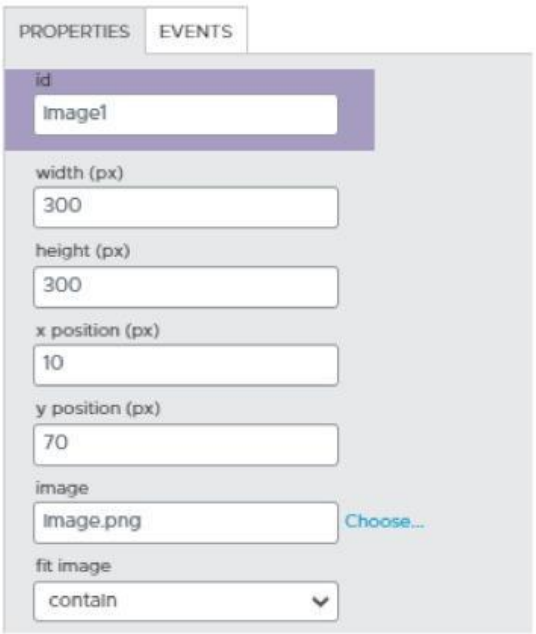


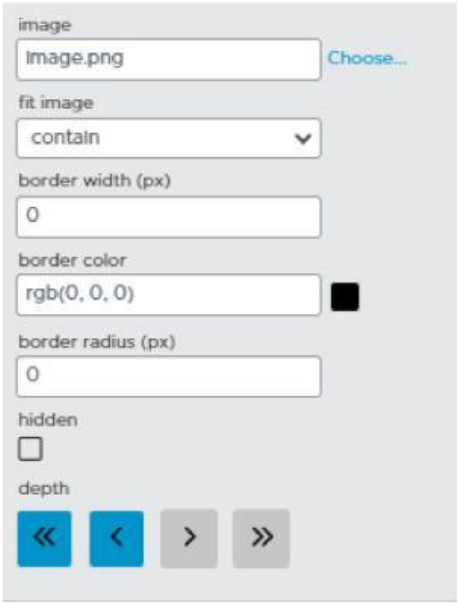
- දැන් එම screen එකෙහි ඉහලින් ම pet recommender ලෙස label එකක් ලබා දෙන්න.



LIVEWORKSHEETS

❖ දැන් home screen එක සඳහා image එකක් add කර ගනිමු.
❖ මෙහිදී ලබා දී ඇති “image.png” යන image එක add කර ගන්න.



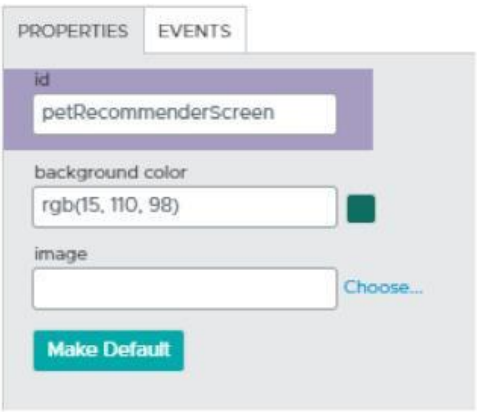


❖ දැන් මෙම screen එක සඳහා button එකක් add කර ගනිමු.
❖ එහි id එක buttonNext ලබා දෙන්න.

LIVEWORKSHEETS

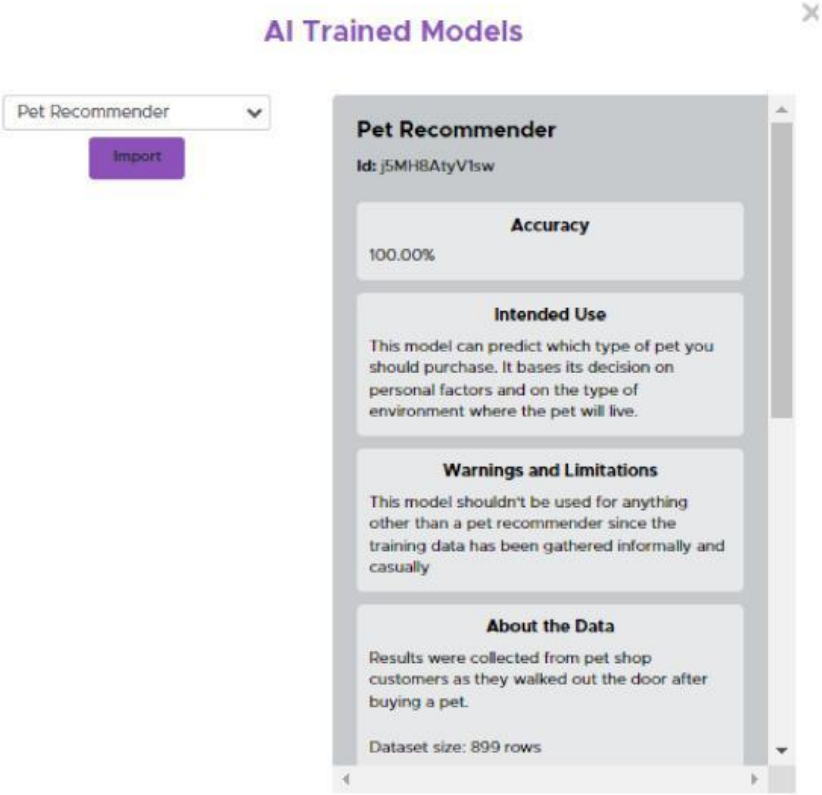
❖ එවිට home screen එක පහත ආකාරයට display වේ.

❖ දැන් pet recommender model එක import කිරීම සඳහා screen එකක් add කර ගන්න.

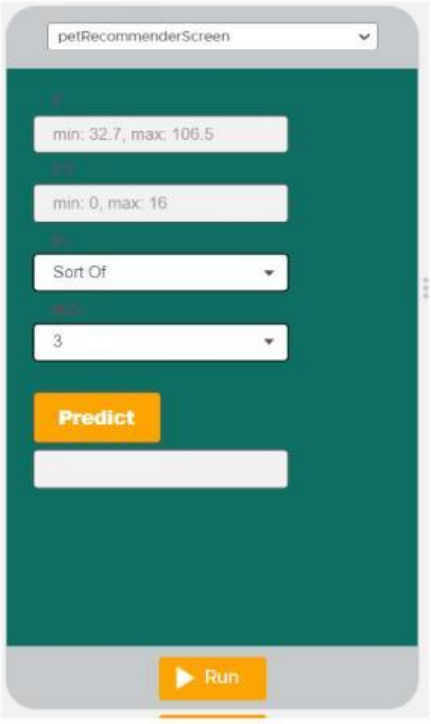


LIVEWORKSHEETS

❖ Pet recommender model එක import කර ගන්න.



❖ එවිට පහත පරිදි screen එක display වේ.



LIVEWORKSHEETS

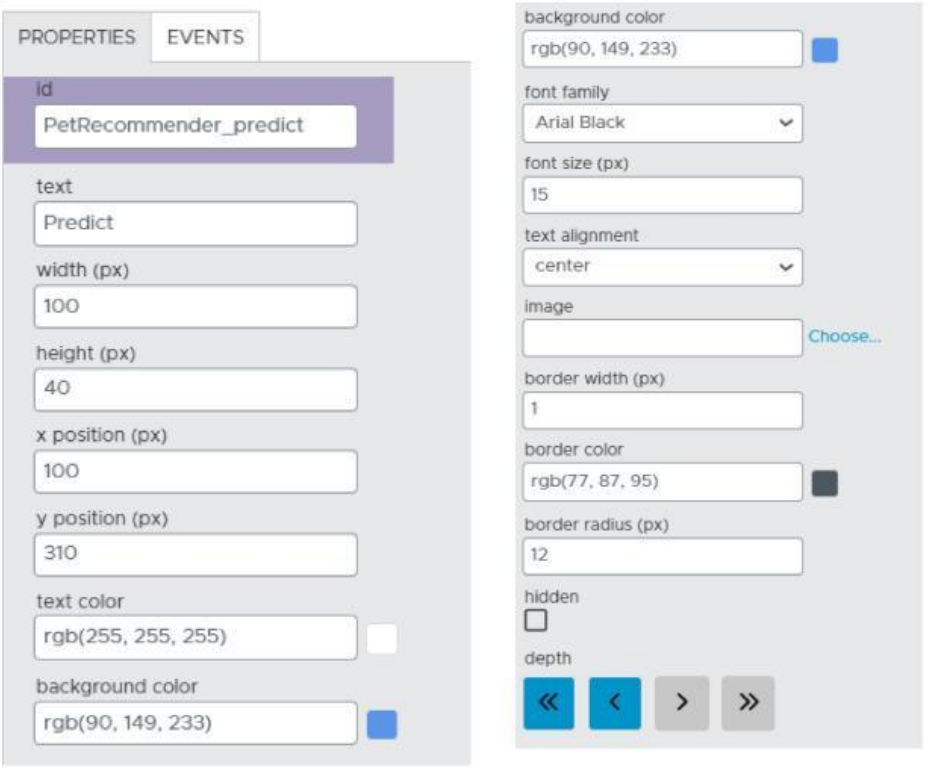
- Home screen එකේ සිට next button එක click කල විට pet recommender screen එකට ගමන් කරන ලෙස code කරන්න.

```
onEvent("buttonNext", "click", function() {
  playSound("sound://default.mp3", false);
  setScreen("petRecommenderScreen");
});
```

- දැන් petRecommenderScreen එක style කර ගනිමු.
- මුලින් ම labels වල styles වෙනස් කර ගනිමු.
- Labels වල පහත styles පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.
  - text color : rgb(255, 255, 255)
  - font size (px) : 15
- T_label එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
  - x – position : 25
  - y – position : 22
- T_ FT_labelඑකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
  - x – position : 25
  - y – position : 90
- P_label එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
  - x – position : 25
  - y – position : 160
- NO_label එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
  - x – position : 25
  - y – position : 227
- Text input හා drop down වල පහත styles පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.
  - text color : rgb(26, 124, 202)
  - font size (px) : 15
  - width (px) : 250
  - height (px) : 35
  - border radius (px) : 10

LIVEWORKSHEETS

- T_input එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
    - x – position : 25
    - y – position : 45
- FT_input එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
    - x – position : 25
    - y – position : 115
- P_dropdown එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
    - x – position : 25
    - y – position : 185
- NO_dropdown එකෙහි x හා y position පහත පරිදි ලබා දෙන්න.
    - x – position : 25
    - y – position : 255
- Predict button එක සඳහා පහත පරිදි style ලබා දෙන්න.



LIVEWORKSHEETS

❖ දැන් predict කල විට ලැබෙන ප්‍රතිඵලය අනුව ආදාල screen එකට ගමන් කරන ලෙස code කරමු.

```
var data = {};
onEvent("PetRecommender_predict", "click", function() {
  addPair(data, "T", getText("T_input"));
  addPair(data, "FT", getText("FT_input"));
  addPair(data, "P", getText("P_dropdown"));
  addPair(data, "NO", getText("NO_dropdown"));

  getPrediction("Pet Recommender", "j5MH8AtyV1sw", data, function(value) {
    if (value == "Fish") {
      setScreen("fishScreen");
    }
    if (value == "Iguana") {
      setScreen("iguanaScreen");
    }
    if (value == "Parakeet") {
      setScreen("parakeetScreen");
    }
    if (value == "Dog") {
      setScreen("dogScreen");
    }

  });
});
```

❖ එම එක් එක් screen වලට ආදාල ව images එම screen වලට add කරන්න.

LIVEWORKSHEETS