

1

การเขียนโปรแกรม และการตรวจสอบข้อผิดพลาด



Activity 2.1

เขียนโปรแกรมโดยใช้คำสั่งจากกล่องคำสั่ง เพื่อพานกแดงไปหา
หมีเขียว

กล่องคำสั่ง

หันขวา ๖

ทำซ้ำ ??? ครั้ง
ทำ

ไปข้างหน้า

หันซ้าย ๖

1.



เมื่อเรียกใช้งาน

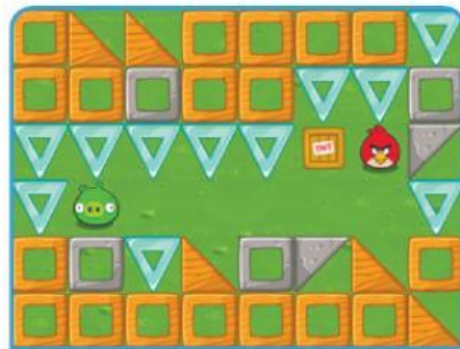
ทำซ้ำ ๖ ครั้ง

ทำ

ทำซ้ำ ๖ ครั้ง

ทำ

2.



เมื่อเรียกใช้งาน

ทำซ้ำ ๖ ครั้ง

ทำ

2

การเขียนโปรแกรม และการตรวจสอบข้อผิดพลาด



Activity 2.2

จับคู่ชุดคำสั่งที่ทำให้ขอมบี้ไปหาดอกทานตะวัน โดยเขียน A-C ลงใน ☐

1.

เมื่อเรียกใช้งาน

ทำซ้ำ 4 ครั้ง

ทำ ไปข้างหน้า

หันขวา ๐

ทำซ้ำ 5 ครั้ง

ทำ ไปข้างหน้า

☐

2.

เมื่อเรียกใช้งาน

ทำซ้ำจนกว่า (Repeat until)

ทำ (do)

ไปข้างหน้า

หันซ้าย ๐

ไปข้างหน้า

หันขวา ๐

☐

3.

เมื่อเรียกใช้งาน

ทำซ้ำจนกว่า (Repeat until)

ทำ (do)

หันขวา ๐

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

ไปข้างหน้า

☐

A



B



C



3

การเขียนโปรแกรม และการตรวจสอบข้อผิดพลาด



Activity 2.6

แก้ไขชุดคำสั่งเดิมที่ไม่สามารถทำให้นักแดงไปหาหมูเขียวได้
โดยเขียนคำสั่งที่ถูกต้องลงในช่องว่างของชุดคำสั่งใหม่

1.



ชุดคำสั่งเดิม

เมื่อเรียกใช้งาน

ไปข้างหน้า

หันซ้าย ๐

ทำซ้ำ 7 ครั้ง

ทำ ไปข้างหน้า



ชุดคำสั่งใหม่



เมื่อเรียกใช้งาน

ไปข้างหน้า

หันซ้าย ๐

ทำซ้ำ ๐ ครั้ง

ทำ ไปข้างหน้า