

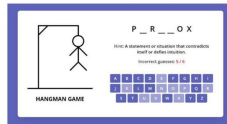
240 வது ஒப்படை



**கோடிங்
பாடசாலை**

[illegible]

❖ Hangman Game ஐ உருவாக்குவோம்



❖ மேலே தொடங்கவும் என பெற்றுக்கொடுக்கப்பட்டுள்ள linkன் மூலம் இட்டத்தை தொடங்கவும் .

- ❖ முதலாவதாக game ஆனது முடிந்த பிறகு வெற்றி பெற்றீர்களா இல்லையென்றால் தோல்வி அடைந்தீர்களா என காட்டும் popup model நுக்கு தொடர்புடைய html elements கீழே உள்ளவாறு உருவாக்குவோம்.

```
<body>
  <div class="game-modal">
    <div class="content">
      
      <div>Game Over!</div>
      <p>The correct word was: <b>rainbow</b></p>
      <button class="play:again">Play Again</button>
    </div>
  </div>
</body>
```

- ❖ இங்கு default values சில உள்ளதோடு JS மூலம் user play செய்யும் விதத்தின் படி values மாறும்.

❖ மேலே elements-ற்கு தொடர்புடைய CSS ஐ கீழே உள்ளவாறு சரி செய்யவும்.


```

-gnome-panel [
    position: fixed;
    top: 0;
    width: 100%;
    height: 100%;
    opacity: 0;
    pointer-events: none;
    background-color: rgba(0,0,0,0.5);
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    z-index: 1000;
    transition: opacity 0.5s ease;
]

-gnome-panel.show [
    opacity: 1;
    pointer-events: auto;
    transition: opacity 0.5s ease;
]

-gnome-panel.container [
    padding: 10px;
    border: 1px solid #ccc;
    border-radius: 5px;
    background-color: white;
    box-shadow: 0 4px 8px #ccc;
    text-align: center;
    font-weight: bold;
    font-size: 1.2em;
    color: #007bff;
]

-gnome-panel.hide [
    opacity: 0;
    pointer-events: none;
    transition: opacity 0.5s ease;
]

```

❖ இப்போது game ற்கு தொடர்புடைய html elements கீழே உள்ளவாறு உருவாக்கவும்.

- ❖ Container என div tag இன்றை open செய்து அதன் உள்ளே image இன்று மற்றும் h1 tag இன்றை add செய்யவும்.

```
<div class="container">
  <div class="hangman-box">
    
    <h1>Hangman Game</h1>
  </div>
</div>
```

✦ அந்த elementsற்காக கீழே உள்ளவாறு css ஐ add செய்துக்கொள்ளுங்கள்.

```
.container {
  display: flex;
  width: 850px;
  gap: 70px;
  padding: 80px 40px;
  background: #fff;
  border-radius: 10px;
  align-items: flex-end;
  justify-content: space-between;
  box-shadow: 0 10px 20px rgba(0,0,0,0.1);
}
```



```

}
, hangerman-box .img {
  user-select: none;
  max-width: 270px;
}
, hangerman-box .h1 {
  font-size: 1.45rem;
  text-align: center;
  margin-top: 20px;
  text-transform: uppercase;
}

```

- ✦ hangman-box div tag ற்கு பிறகு game-box என இன்னும்மொரு div tag ஒன்றை open செய்துகொள்ளவும்.

❖ அதன் உள்ளே word-display என ul element ஒன்று, h4 elements இரண்டு மற்றும் keyboard என div tag ஒன்றை உள்ளடக்கவும்.

```
<div class="game-box">
  <ul class="word-display"></ul>
  <h4 class="hint-text">Hint: <b></b></h4>
  <h4 class="guesses-text">Incorrect guesses: <b></b></h4>
  <div class="keyboard"></div>
</div>
```

- ✦ UI element-ற்கு போலவே keyboard div tag-ற்காக இன்னும்மொகு values மற்றும் elements Javascript மூலம் கிடைக்கப்படும். அதனால் இங்கு element define செய்வது மட்டும் நடைபெறும்.

❖ Game-box மற்றும் word- display classற்காக css கீழே உள்ளவாறு சரிசெய்யப்படும் .

```
.game-box .word-display {
  gap: 10px;
  list-style: none;
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}
```


❖ ஏனைய class இற்காகவும் கீழே உள்ளவாறு css add செய்யவும்.

```
.word-display .letter {
  width: 28px;
  font-size: 2rem;
  text-align: center;
  font-weight: 600;
  margin-bottom: 40px;
  text-transform: uppercase;
  border-bottom: 3px solid #000;
}
```

```

}
.word-display .letter.guessed
margin: -40px 0 35px;
border-color: transparent
}

```

```

    .game-box h4 {
      text-align: center;
      font-size: 1.1rem;
    }

```

```
font-weight: 500;
margin-bottom: 15px;
}
.game-box h4 b {
font-weight: 500;
margin-bottom: 15px;
}
```

```
font-weight: bold;
}
.game-box .guesses-text b {
  color: #ff0000;
}
```

```
.game-box, .keyboard {
  display: flex;
  gap: 5px;
  flex-wrap: wrap;
}
```

```
margin-top: 40px;
justify-content: center;
```

```
        justify-content: center;
    }
    .keyboard button {
        padding: 7px;
    }

```

```
width: calc(100% / 9 - 5px);
}
```

