



HTML மற்றும் CSS பயன்படுத்தி உருவாக்கப்பட்டது

♦ 214 வது இட்டத்தில் உறுவாக்கில் கொண்டு இட்டத்தை பயன்படுத்தி இட்டத்தை செய்யவும்.

இந்த இடத்தை உருவாக்குவதில் மூலம் உட்கருத்து பெற ஈடுபட்டிருக்கிற கெளரவ முடியும்.

DP Edu - Quiz App

* இரண்டு முதலில் Const முறையில் variable குறித்து உதவல்களில் கொள்ளப்படும் அந்த வரல்கள் இரண்டு வரல்கள் என பெயரிடப்படும்.

தொடர்புடைய கேள்விகளுக்கு true ஆகித் தவறு என்ன பெறுதல் கொடுப்போம். சரியான elementஐ true எனவும் பிழையான elementஐ false எனவும் பெறாதல் தொகுப்போம்.

◆ அதுதொடர்புடைய Codeஐ நீதி உள்வாங்கி உருவாக்கும்.

* பின்பு அந்த Array-ன் உள்மே *for*வை *array* ஒன்றை தேர்ந்தெடுத்து கொள்ளல்க்குரிய ஆகலித தொடர்புடைய *element*ஐ தேர்வ

¹ question: "How many consonants are there in the English alphabet?"

- ❖ **இதில் உதாரணமாக const இயற்றும் சில variables கருவானவற்றை கொள்கிறோம்.**

```
let currentQuestionIndex = 0;
let score = 0;
```



```
function startQuiz() {
  currentQuestionIndex = 0;
  score = 0;
  nextButton.innerHTML = "Next";
  showQuestion();
}
```

[illegible]

```
function resetState() {
  resetButton.style.display = "none";
  while (answerButton.firstChild) {
    answerButton.removeChild(answerButton.firstChild);
  }
}
```

✦ SelectAnswer, statt (e) funktion getrennt e. mathematisches Verständnis


```
function resetList() {
    nextButton.style.display = "none";
    while (answerButton.firstChild) {
        answerButton.removeChild(answerButton.firstChild);
    }
}

function selectAnswer(a) {
    const selected = a.target;
    const incorrect = document.querySelector('dataset.correct === "true"');
    if (selected) {
        selected.classList.add('correct');
        incorrect.classList.remove('correct');
    } else {
        selected.classList.add('incorrect');
    }
}

Array.from(document.querySelectorAll('button')).forEach((button) => {
    button.addEventListener('click', () => {
        if (button.dataset.correct === "true") {
            button.classList.add('correct');
        }
        button.disabled = true;
    });
});

nextButton.style.display = "block";
```

```
function showScore() {  
    result.innerHTML += "You scored " + score + " out of " + questions.length + "  
    <br>";  
    nextButton.innerHTML = "Play Again!";  
    nextButton.style.display = "block";  
}
```

```
function handleButtonClick() {
  currentQuestionIndex++;
  if (currentQuestionIndex < questions.length) {
    showQuestion();
  } else {
    showScore();
  }
}

methodButton.addEventListener('click', () => {
  if (currentQuestionIndex < questions.length) {
    handleButtonClick();
  } else {
    startQuiz();
  }
});
```

