



CENTRO EDUCATIVO "EL GRILLOTE"
PREESCOLAR Y PRIMARIA

Formato: Guías y/o talleres

Resolución No. 004954 del 24 de noviembre del 2009

Versión 27.03.20

Área: **Tecnología e informática**

Grado: **2**

Fecha inicio: **Febrero 26**

Fecha de entrega: **Marzo 05**

Nombre del estudiante:

Período: 1

Guía 3: **El computador y sus partes**

El computador es una máquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando cálculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida.



Elementos del computador

- **CPU:** Unidad Central de Procesamiento. Se trata de uno de los componentes vitales que te vas a encontrar en tu ordenador
- **El ratón o mouse:** Dispositivo de la computadora que se maneja con una sola mano y permite dirigir el movimiento del puntero sobre la pantalla para transmitir órdenes diversas.
- **Teclado:** es un dispositivo o periférico de entrada, en parte inspirado en el teclado de las máquinas de escribir, que utiliza un sistema de botones o teclas para ingresar la información al computador.
- **Monitor:** es el principal dispositivo de salida (interfaz), que muestra datos o información al usuario.
- **Parlantes:** Los altavoces son dispositivos que permiten la amplificación del sonido.

teclado



Monitor



mouse

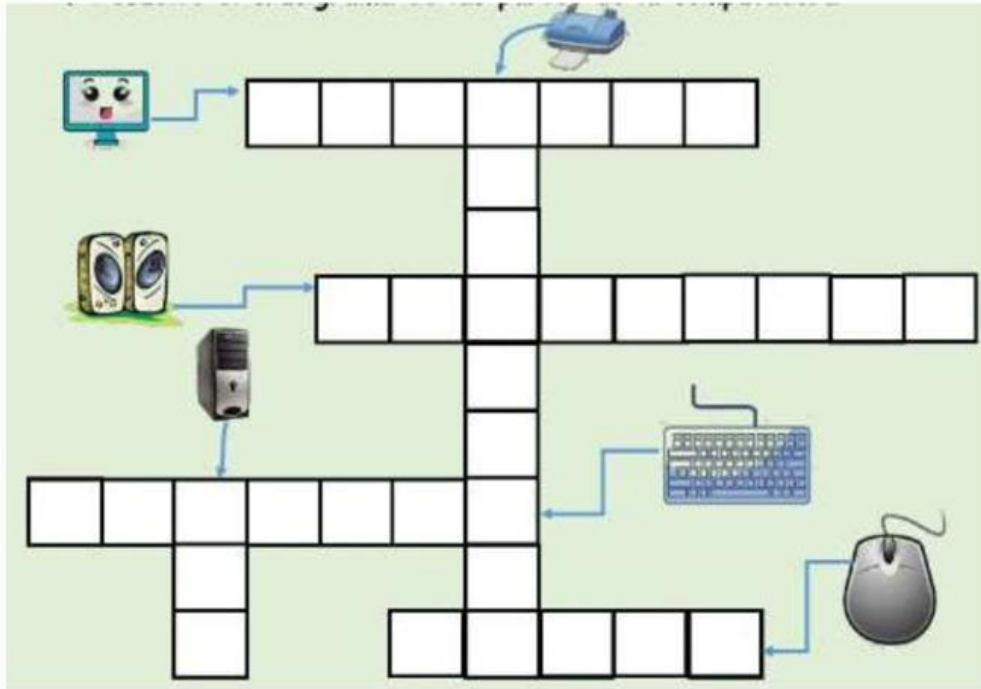


Actividad

1. Escribe (F) falso o verdadero (V) según la afirmación.

- El mouse parece un conejo orejón y se le llama rabbit ☐
- El teclado sirve para escribir ☐
- El monitor es quien controla todas las funciones ☐

2. Resuelve el crucigrama de las partes del computador.



3. Completa las partes del computador.



Docente: Leonard Gadaffi Pérez 3134553614
Correo electrónico: gadaffigrillote@gmail.com

