



FORMACIÓN X PROYECTOS
RÚBRICA PARA EVALUAR ACTIVIDAD GAMIFICADA



El presente instrumento es la herramienta que se utilizará para la evaluación de la evidencia final del curso “Incorporación de Técnicas de Gamificación en la Formación Profesional”, el cual se ha venido ejecutando dentro del proceso Formación por proyectos #GamifiquemosSENA – ENI
Apreciado Instructor (es), es necesario que realice la lectura total del documento y tenga en cuenta los criterios a evaluar para la Actividad Gamificada.

INFORMACIÓN BÁSICA

INSTRUCTOR (es) EVALUADO (s):		ESCUADRA :	CONSOLIDADO ASISTENCIAS:
OBSERVACIONES CO-EVALUACIÓN EVIDENCIA PRODUCTO:			
JUICIO DE VALOR:			

RUBRICA PARA EVALUAR EVIDENCIA DE: ☐ PRODUCTO ☐ DESEMPEÑO ☐ CONOCIMIENTO

EVIDENCIA PARA EVALUAR	CATEGORIA	SATISFACTORIO (10 PUNTOS)	ACEPTABLE (5 PUNTOS)	INSUFICIENTE (2 PUNTOS)	PUNTUACIÓN
EVIDENCIA DE PRODUCTO	CONTENIDOS CURRICULARES	Se evidencia una relación coherente entre la actividad diseñada y el currículo (Competencias, RAP, Criterios de evaluación)	Da cuenta medianamente coherente entre la actividad diseñada y el currículo (Competencias, RAP, Criterios de evaluación)	Presenta deficiencias de coherencia entre la actividad diseñada y el currículo (Competencias, RAP, Criterios de evaluación)	
	OBJETIVO/INTENCIÓN FORMATIVA	Se evidencia una intención formativa y/o objetivo coherente para el diseño de la actividad gamificada	Se evidencia una intención formativa y/o objetivo medianamente coherente para el diseño de la actividad gamificada	La intención formativa y/o objetivo presenta deficiencias en relación con el diseño de la actividad gamificada	
	GENERALIDADES	La actividad diseñada considera la totalidad de los siguientes elementos: nombre, descripción, modalidad de trabajo, duración, recursos y materiales.	La actividad diseñada considera la mayoría de los siguientes elementos: nombre, descripción, modalidad de trabajo, duración, recursos y materiales.	La actividad diseñada considera algunos de los siguientes elementos: nombre, descripción, modalidad de trabajo, duración, recursos y materiales.	
	GAMIFICACIÓN ELEMENTOS	La actividad considero al menos cinco (5) elementos del juego para su diseño gamificado.	La actividad considero entre cuatro (4) y tres (3) elementos del juego para su diseño gamificado.	La actividad considero menos de dos (2) elementos del juego para su diseño gamificado.	
	GAMIFICACIÓN MÉCANICAS	La actividad evidencia mecánicas de juego mediante la interacción de elementos y jugador.	La actividad medianamente evidencia mecánicas de juego mediante la interacción de elementos y jugador.	La actividad carece de mecánicas de juego mediante la interacción de elementos y jugador.	



FORMACIÓN X PROYECTOS
RÚBRICA PARA EVALUAR ACTIVIDAD GAMIFICADA



	GAMIFICACIÓN DINÁMICA	La actividad evidencia dinámicas de juego a partir de las condiciones de la mecánica de juego	La actividad evidencia medianamente dinámicas de juego a partir de las condiciones de la mecánica de juego	La actividad carece de dinámicas de juego a partir de las condiciones de la mecánica de juego	
EVIDENCIA PARA EVALUAR	CATEGORIA	SATISFACTORIO (20 PUNTOS)	ACEPTABLE (10 PUNTOS)	INSUFICIENTE (5 PUNTOS)	PUNTUACIÓN
EVIDENCIA DESEMPEÑO	PARTICIPACIÓN EN ACTIVIDADES PROPUESTAS	Durante el desarrollo del curso participo <u>activamente</u> en la ejecución de <u>todas</u> las Tareas propuestas (Grupales e Individuales)	Durante el desarrollo del curso participo en la ejecución de la mayoría de las Tareas propuestas (Grupales e Individuales)	Durante el desarrollo del curso participo en la ejecución de algunas de las Tareas propuestas (Grupales e Individuales)	
	PUNTUALIDAD	Durante el desarrollo del curso participó <u>puntualmente</u> a todas las sesiones y permaneció activo durante todo el espacio de formación.	Durante el desarrollo del curso participó en todas las sesiones y permaneció activo durante todo el espacio de la formación.	Durante el desarrollo del curso participo a la mayoría de las sesiones (7) y presento dificultades para mantenerse conectado durante las sesiones.	
	TRABAJO EN EQUIPO	Durante el desarrollo del curso participo activamente en los equipos de trabajo asignados, aportando y contribuyendo al alcance de las Tareas.	Durante el desarrollo del curso participo medianamente en los equipos de trabajo asignados, aportando y contribuyendo al alcance de las Tareas.	Durante el desarrollo del curso presento dificultades para participar en los equipos de trabajo asignados para el alcance de las Tareas.	
TOTAL, PUNTOS OBTENIDOS					

JUICIO DE VALOR: de acuerdo con el **Total de puntos obtenidos**, hacer lectura de la siguiente tabla y proceder de acuerdo con lo indicado:

JUICIO DE VALOR	DESCRIPCIÓN	OBSERVACIONES
APROBADO	De acuerdo con la sumatoria de las evidencias presentadas, si el total de puntos obtenidos está en el rango de 220 – 130 puntos usted aprobó el curso sin ningún tipo de dificultad.	Felicitaciones "muy buen trabajo", gracias por la participación en este proceso.
PLAN DE MEJORAMIENTO	De acuerdo con la sumatoria de las evidencias presentadas, si el total de puntos obtenidos está en el rango de 129 – 100 puntos , usted deberá asistir a sesión de Plan de Mejoramiento.	Es necesario asistir a un encuentro sincrónico adicional para Plan de Mejoramiento, ponerse en contacto con el instructor. Gracias
NO APROBADO	De acuerdo con la sumatoria de las evidencias presentadas, si el total de puntos obtenidos es menos de 99 puntos usted No aprobó el curso.	

¡Recuerde, la aprobación de este curso depende tanto de la asistencia y de la aprobación de las Evidencias!