



กิจกรรมเรียนรู้...ชวนคิด

ตัวแปรใน Scratch

▶ ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ (10 คะแนน)

1. บล็อกคำสั่งต่อไปนี้ เติมผลการทำงานให้ถูกต้อง

รหัสจำลอง	บล็อกคำสั่ง	ผลการทำงาน	รหัสจำลอง	บล็อกคำสั่ง	ผลการทำงาน
1.1 y <-- 7 y <-- 14		y มีค่าเท่ากับ.....	1.2 x <-- -6 x <-- x+3		x มีค่าเท่ากับ.....
1.3 x <-- 3 y <-- 4 z <-- x*5		x มีค่าเท่ากับ..... y มีค่าเท่ากับ..... z มีค่าเท่ากับ.....	1.4 y <-- 6 z <-- 9 z <-- z+3 x <-- z/y		y มีค่าเท่ากับ..... z มีค่าเท่ากับ..... x มีค่าเท่ากับ.....

2. โปรแกรมนับเหรียญ เขียนโปรแกรมและตอบคำถามต่อไปนี้

```

when green flag clicked
ask เหรียญ5 and wait
set coin5 to answer
ask เหรียญ2 and wait
set coin2 to answer
ask เหรียญ1 and wait
set coin1 to answer
set sum to (coin5 * 5) + (coin2 * 2) + (coin1 * 1)
say sum for 2 seconds
  
```

2.1 เมื่อคลิก เพื่อเริ่มการทำงาน ทดลองเติมข้อมูลจำนวนเหรียญ
สังเกตผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ

2.2 หากนำบล็อก ในบรรทัดที่ 4 ออก แล้วคลิก เพื่อเริ่มทำงาน แล้วทดลองเติมข้อมูลจำนวนเหรียญเป็น 4 , 3 , 2 ตามลำดับ
สังเกตผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น คือ

เพราะ.....



ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....