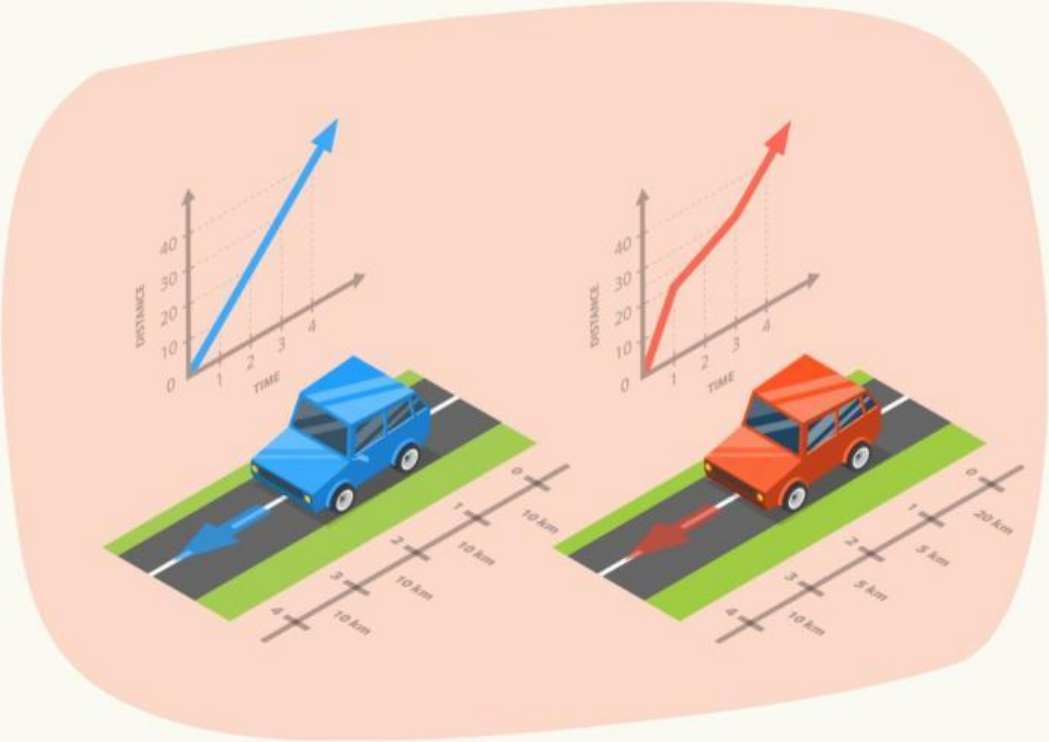
LKPD PRAKTIKUM

KINEMATIKA GERAK LURUS



NAMA :

Kelas :

Kelompok:

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

a. TUJUAN

1. Menganalisis besaran-besaran fisika pada gerak dengan kecepatan konstan
2. Menggambar dan menginterpretasikan grafik terhadap waktu untuk Gerak Lurus Beraturan

b. ALAT DAN BAHAN

1. HP / Laptop / Komputer
2. PhET Simulations

c. KAJIAN TEORI

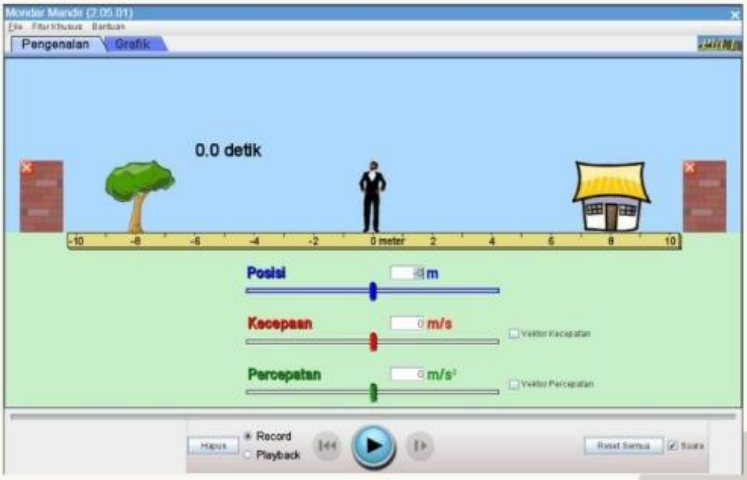
LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

d. PROSEDUR KERJA

1. Menyiapkan laptop/HP yang dibutuhkan untuk menggunakan media PhET dalam percobaan.
2. Mengunjungi website https://phet.colorado.edu/in/simulations/moving-man . Tampilan PhET akan tampak seperti di bawah ini.

3. Mengklik tombol play pada tampilan simulasi mondar mandir untuk memulai menjalankan program.
4. Mengklik pada pojok kiri atas 'pengenalan' untuk mengambil data.



LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLBB

5. Memasukkan angka pada tulisan kecepatan untuk mengetahui jarak yang ditempuh pada gerak lurus beraturan.
6. Mengklik play untuk menjalankannya.
7. Tuliskan hasil posisi (jarak) yang diperoleh dalam simulasi ke tabel data hasil pengamatan.

e. DATA HASIL PENGAMATAN

No.	Posisi (m)	Waktu (s)	Kecepatan (m/s)
1.		0,5	2
2.		1,0	2
3.		1,5	2
4.		2,0	2
5.		2,5	2

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

f. ANALISIS DATA

1. Menghitung jarak untuk tiap waktu yang berbeda dengan kecepatan konstan.

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

2. Bagaimana hubungan antara jarak dengan waktu? Gambarkanlah grafiknya!

3. Bagaimana hubungan antara kecepatan dengan waktu? Gambarkanlah grafiknya!

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

g. KESIMPULAN

Apa saja yang dapat kamu simpulkan dari percobaan ini?

LIVEWORKSHEETS

DAFTAR PUSTAKA

LIVEWORKSHEETS