

Ficha Interactiva  
“Intentamos leer algoritmos en PSeint”

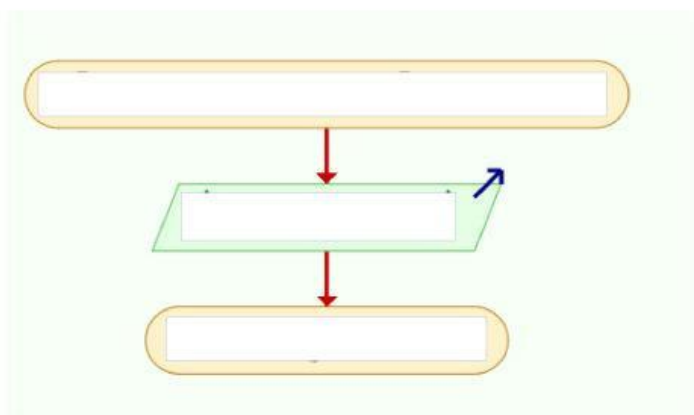
Nombre:

Apellido:

1. Ordene las líneas que contienen sentencias para ejecutar de manera correcta “Escribir en pantalla hola mundo”.

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <code>Escribir "Mi mundo"</code>   | 1 |
| <code>FinAlgoritmo</code>          | 2 |
| <code>Algoritmo miAlgoritmo</code> | 3 |
|                                    | 4 |

2. Escribir el contenido según corresponda el algoritmo anterior.



3. Seleccione la opción correcta.

- 1 `Algoritmo miAlgoritmo`
- 2 `Escribir "Sumar dos números"`
- 3 `Leer a`
- 4 `Leer b`
- 5 `rpt ← a + b`
- 6 `Escribir "Respues es: " rpt`
- 7 `FinAlgoritmo`

Programación para niños.